



SLUŽBENA PRAVILA IGRE 2018

ZVANIČNA TUMAČENJA

U primjeni od 31. januara 2019.
2. izdanje (v1.1)

*Boja ukazuje na sadržaj koji je ažuriran.
(Žuta verzija)*

U slučaju da pronađete bilo kakvu nedosljednost ili grešku, molimo Vas da obavijestite: refereeing@fiba.basketball

Naslov originala:

FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
FIBA

**OFFICIAL BASKETBALL RULES 2018
OBRI – OFFICIAL INTERPRETATIONS**

Valid as of 31st January 2019, 2nd edition

Rules adopted by the International Basketball Federation (FIBA)

Prevod i obrada:

KOŠARKAŠKI SAVEZ BOSNE I HERCEGOVINE

Tehnička priprema:

KOŠARKAŠKI SAVEZ BOSNE I HERCEGOVINE

SADRŽAJ :

| | |
|--|----|
| Uvod | 4 |
| ČL. 5 Igrači - povreda..... | 4 |
| ČL. 7 Trener i pomoćni trener: dužnosti i prava | 5 |
| ČL. 8 Vrijeme za igru, neriješen rezultat i produžetak..... | 6 |
| ČL. 9 Početak i završetak četvrtine, produžetka ili utakmice | 7 |
| ČL. 10 Status lopte | 8 |
| ČL. 12 Podbacivanje i naizmjeničan posjed | 9 |
| ČL. 13 Kako se igra loptom..... | 12 |
| ČL. 14 Kontrola lopte | 12 |
| ČL. 15 Igrač u akciji šutiranja | 12 |
| ČL. 16 Pogodak: kada je postignut i njegova vrijednost | 13 |
| ČL. 17 Ubacivanje..... | 14 |
| ČL . 18/19 Tajm-aut/Zamjena..... | 22 |
| ČL. 23 Igrač i lopta van graničnih linija..... | 26 |
| ČL. 24 Vođenje lopte..... | 26 |
| ČL. 25 Koraci..... | 27 |
| ČL. 28 8 sekundi..... | 28 |
| ČL. 29/50 24 sekunde | 30 |
| ČL. 30 Lopta vraćena u zadnje polje | 39 |
| ČL. 31 Sprečavanje pogotka i ometanje | 41 |
| ČL. 33 Dodir: opšti principi | 44 |
| ČL. 35 Obostrana greška..... | 46 |
| ČL. 36 Tehnička greška | 46 |
| ČL. 37 Nesportska greška | 55 |
| ČL. 38 Diskvalificirajuća greška..... | 57 |
| ČL. 39 Tuča | 58 |
| ČL. 42 Posebni slučajevi..... | 60 |
| ČL. 44 Pogreške koje se mogu ispraviti | 63 |
| ČL. 46 Prvi sudija: dužnosti i prava | 66 |

SPISAK DIJAGRAMA:

| | |
|---|----|
| Dijagram 1. Pogodak je postignut | 14 |
| Dijagram 2. Lopta dodiruje obruč | 43 |
| Dijagram 3. Lopta je unutar koša | 44 |
| Dijagram 4. Položaj igrača unutar/van polja polukruga bez probijanja..... | 45 |

Tumačenja data u ovom dokumentu jesu Zvanična FIBA tumačenja Službenih pravila igre FIBA 2018 i stupaju na snagu 31. januara 2019. Ovaj dokument zamjenjuje sva prethodno objavljena Zvanična FIBA tumačenja.

Kada se u Tumačenjima službenih pravila igre pominju igrač, glavni trener, sudija, itd. u muškom rodu, to se takođe odnosi i na ženski rod. Jasno je da je ovo učinjeno isključivo iz praktičnih razloga.

Uvod

Službena pravila igre FIBA usvaja Centralni Bord FIBA, a periodično ih revidira Tehnička Komisija FIBA.

Pravila se održavaju jasnim i sveobuhvatnim koliko je moguće, ali ona izražavaju principe a ne situacije u igri. Stoga ne mogu da pokriju veliko mnoštvo specifičnih slučajeva koji mogu da se dogode u toku košarkaške utakmice.

Cilj ovog dokumenta je da sprovede principe i koncepte iz Knjige pravila FIBA u praktične i specifične situacije koje mogu da nastanu u toku košarkaške utakmice.

Tumačenja različitih situacija mogu da stimulišu razmišljanje sudija i predstavljaju dopunu početnom detaljnom proučavanju samih pravila.

Službena pravila igre FIBA ostaju glavni dokument koji reguliše FIBA košarku. Međutim, sudije imaju puno pravo i ovlašćenje da donose odluke o bilo kom pitanju koje nije posebno regulisano u Službenim pravilima igre FIBA ili u ovim zvaničnim Tumačenjima FIBA.

Radi doslednosti ovih Tumačenja, "ekipa A" je (prvobitna) ekipa u napadu, a "ekipa B" je ekipa u odbrani. A1 – A5, B1 – B5 su igrači; A6 – A12, B6 – B12 su zamjenici.

ČL. 5 Igrači - povreda

5-1 Iskaz. Ako je igrač povrijeđen ili izgleda da je povrijeđen i kao rezultat toga, glavni trener, prvi pomoćni trener, zamjenik, igrač udaljen iz igre ili prateći član delegacije iste ekipe uđe na teren za igru, smatra se da je tom igraču ukazana pomoć, bez obzira da li je ili nije pomoć stvarno pružena.

- 5-2 Primjer:** Čini se da igrač A1 ima povrijeđen gležanj i igra je zaustavljena. Iz ekipe A:
- (a) Doktor ulazi na teren za igru i liječi povrijeđeni gležanj igrača A1.
 - (b) Doktor ulazi na teren za igru ali se igrač A1 već oporavio.
 - (c) Glavni trener ulazi na teren za igru da se pobrine za svog povrijeđenog igrača.
 - (d) Prvi pomoćni trener, zamjenik ili bilo koji drugi prateći član delegacije ulazi na teren za igru ali ne ukazuje pomoć igraču A1.

Tumačenje: U svim slučajevima, smatra se da je igraču A1 ukazana pomoć i on se zamjenjuje.

5-3 Iskaz. Ne postoji vremensko ograničenje za iznošenje ozbiljno povrijeđenog igrača sa terena za igru, ako po doktorovom mišljenju postoji opasnost po igrača.

5-4 Primjer: Igrač A1 je ozbiljno povrijeđen i igra je zaustavljena oko 15 minuta, zato što doktor procjenjuje da bi iznošenje sa terena za igru moglo da bude opasno po igrača.

Tumačenje: Doktorovo mišljenje određuje koje je vrijeme odgovarajuće za iznošenje povrijeđenog igrača sa terena za igru. Nakon zamjene, igra se nastavlja bez ikakvih sankcija.

5-5 Iskaz. Ako je igrač povrijeđen ili krvari ili ima otvorenu ranu, pa ne može odmah da nastavi da igra (unutar približno 15 sekundi), mora da bude zamjenjen. Ako je bilo kojoj ekipi dodjeljen tajm-aut u istom periodu u kome je sat za igru zaustavljan i taj igrač se oporavi u toku tajm-auta, može da nastavi da igra samo ako se signal zapisničara za tajm-aut oglasio prije nego što je sudija znakom ruke odobrio zamjeniku da postane igrač.

5-6 Primjer: Igrač A1 je povrijeđen i igra je zaustavljena. Pošto igrač A1 nije sposoban da odmah nastavi da igra, sudija zviždi pištaljkom načinivši uobičajeni znak za zamjenu. **Bilo koja ekipa** traži tajm-aut:

(a) Prije nego što zamjenik igrača A1 uđe u igru.

(b) Nakon što zamjenik igrača A1 uđe u igru.

Na završetku tajm-auta, igrač A1 izgleda kao da se oporavio i **zahtjeva** da ostane u igri.

Tumačenje:

(a) Ako se igrač A1 oporavi u toku tajm-auta, može da nastavi da igra.

(b) Zamjenik igrača A1 je već ušao u igru, stoga igrač A1 ne može ponovo da uđe u igru sve dok se ne završi naredni dio igre kada sat za igru radi.

5-7 Iskaz. Igrači koje je njihov **glavni** trener odredio da počnu utakmicu ili kojima se ukazuje pomoć između slobodnih bacanja, mogu da budu zamjenjeni u slučaju povrede. U ovom slučaju protivnici takođe imaju pravo da zamjene isti broj igrača, ako žele.

5-8 Primjer: Na igraču A1 je napravljena greška i dodjeljena su mu 2 slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja sudije otkrivaju da igrač A1 krvari. Igrača A1 mijenja zamjenik A6 koji izvodi drugo slobodno bacanje. Ekipa B traži da zamjeni 2 igrača.

Tumačenje: Ekipa B ima pravo da zamjeni samo 1 igrača.

5-9 Primjer: Na igraču A1 je napravljena greška i dodjeljena su mu 2 slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja sudije otkrivaju da igrač B3 krvari. Igrača B3 mijenja zamjenik B6. Ekipa A traži da zamjeni 1 igrača.

Tumačenje: Ekipa A ima pravo da zamjeni 1 igrača.

ČL. 7 **Glavni trener i prvi pomoćni trener: dužnosti i prava**

7-1 Iskaz. Najmanje 40 minuta pre predviđenog početka utakmice, svaki **glavni** trener ili njegov predstavnik predaje zapisničaru spisak **ekipe sa** imenima i odgovarajućim brojevima članova ekipe koji imaju pravo nastupa na utakmici, kao i imenima kapitena, **glavnog** trenera i **prvog** pomoćnog trenera.

Glavni trener je lično odgovoran da brojevi u spisku **ekipe** odgovaraju brojevima na majicama igrača. Najmanje 10 minuta prije predviđenog početka utakmice, svaki **glavni** trener potpisivanjem zapisnika potvrđuje svoju saglasnost sa imenima i odgovarajućim brojevima članova svoje ekipe, kao i imenima **kapitena, glavnog trenera i prvog pomoćnog trenera.**

7-2 Primjer: Ekipa A na vrijeme predaje zapisničaru spisak ekipe. Brojevi 2 igrača nisu isti sa brojevima **na** njihovim majicama ili je ime nekog igrača izostavljeno u zapisniku. Ovo je otkriveno:

(a) Prije početka utakmice.

(b) Nakon početka utakmice.

Tumačenje:

- (a) Pogrešni brojevi se ispravljaju ili se ime igrača dodaje u zapisnik, bez ikakvih sankcija.
- (b) Sudija zaustavlja igru u pogodnom trenutku tako da nijednu ekipu ne dovodi u podređeni položaj. Pogrešni brojevi se ispravljaju bez ikakvih sankcija. Međutim, ime igrača ne može da se doda u zapisnik.

7-3 Iskaz. Najmanje 10 minuta prije predviđenog početka utakmice, svaki glavni trener potvrđuje 5 igrača koji treba da počnu utakmicu. Prije nego što utakmica počne, zapisničar provjerava da li postoji neka pogreška u vezi ovih 5 igrača, i ako postoji, obavještava najbližeg sudiju što je prije moguće. Ako je to otkriveno prije početka utakmice, početnih 5 igrača se ispravljaju, a ako je otkriveno nakon početka utakmice, pogreška se zanemaruje.

- 7-4 Primjer:** Otkriveno je da 1 od igrača na terenu za igru nije 1 od potvrđenih početnih 5 igrača. Ovo se događa:
- (a) Prije početka utakmice.
 - (b) Nakon početka utakmice.

Tumačenje:

- (a) Igrač se zamjenjuje sa 1 od 5 igrača koji su trebali da počnu utakmicu, bez ikakvih sankcija.
- (b) Pogreška se zanemaruje i utakmica nastavlja bez ikakvih sankcija.

- 7-5 Primjer:** Glavni trener zahtjeva da zapisničar u zapisniku upiše malo 'x' kod njegovih 5 igrača koji treba da počnu utakmicu.

Tumačenje: Glavni trener lično potvrđuje 5 igrača koji treba da počnu utakmicu, unošenjem u zapisnik malog "x" pored broja svakog igrača u rubrici "Ulazak u igru".

ČL. 8 Vrijeme za igru, nerešen rezultat i produžetak

- 8-1 Iskaz.** Interval igre počinje:
- 20 minuta prije predviđenog početka utakmice.
 - Kada signal sata za igru oglasi završetak četvrtine ili produžetka.
 - U slučaju pregleda ponovljenog snimka (IRS) na kraju četvrtine ili produžetka, nakon što glavni sudija saopšti konačnu odluku.

- 8-2 Primjer:** Istovrijemeno sa signalom sata za igru za završetak četvrtine, na igraču A1 u akciji šutiranja napravljena je greška. Igraču A1 dodjeljena su 2 slobodna bacanja.

Tumačenje: Slobodna bacanja se odmah sprovode. Mjerilac vremena pokreće štopericu za mjerenje intervala igre nakon što se završe slobodna bacanja.

- 8-3 Primjer:** Istovrijemeno sa signalom sata za igru za završetak četvrtine, na igraču A1 u akciji šutiranja napravljena je greška. Sudije postaju nesigurne da li se igraču A1 dodjeljuju 2 ili 3 slobodna bacanja i odlučuju da koriste IRS.

Tumačenje: Mjerilac vremena pokreće štopericu za mjerenje intervala igre nakon što odluka na osnovu pregleda bude saopštena i završe se 2 ili 3 slobodna bacanja.

ČL. 9 Početak i završetak četvrtine, produžetka ili utakmice

9-1 Iskaz. Utakmica ne počinje sve dok obje ekipe nemaju na terenu za igru najmanje 5 igrača spremnih za igru koji imaju pravo da igraju. Ako se manje od 5 igrača nalazi na terenu za igru u vrijeme kada utakmica treba da počne, sudije moraju da budu uviđavne prema bilo kojoj nepredvidivoj okolnosti(ima) koja bi mogla da objasni zakašnjenje. Ako je za zakašnjenje dato razumno objašnjenje, ne dosuđuje se tehnička greška. Međutim, ako takvo objašnjenje nije dato, **dosuđuje se** tehnička greška **glavnom** treneru, koja se upisuje sa 'B₁' i/ili kao rezultat može da uslijedi gubitak utakmice bez borbe po dolasku daljnjih igrača koji imaju pravo da igraju.

9-2 Primjer: U vreme predviđenog početka utakmice, ekipa B ima manje od 5 igrača na terenu za igru spremnih da igraju. Predstavnik ekipe B:

- (a) U mogućnosti je da pruži razumno i prihvatljivo objašnjenje za kašnjenje u dolasku igrača ekipe B.
- (b) Nije u mogućnosti da pruži razumno i prihvatljivo objašnjenje za kašnjenje u dolasku igrača ekipe B.

Tumačenje:

Početak utakmice se odlaže najviše 15 minuta. Ako odsutni igrači izađu na teren za igru spremni da igraju prije nego što istekne 15 minuta:

- (a) Utakmica počinje bez ikakvih sankcija.
- (b) **Glavnom** treneru ekipe B može da se dosudi tehnička greška, koja se upisuje sa 'B₁'. **Bilo koji od određenih početnih 5 igrača ekipe A izvodi** slobodno bacanje, bez postavljanja igrača. Utakmica počinje podbacivanjem.

U oba slučaja, ako odsutni igrači ne izađu na teren za igru spremni da igraju prije nego što istekne 15 minuta, ekipa A može da dobije utakmicu bez borbe i rezultat se upisuje kao 20:0. Glavni sudija na poleđini zapisnika izveštava o tome organizaciono telo takmičenja.

9-3 Primjer: Na početku drugog poluvremena ekipa A ne može da izvede na teren za igru 5 igrača koji imaju pravo da igraju, usled povreda, diskvalifikacija, itd.

Tumačenje: Obaveza da se izvede najmanje 5 igrača važi samo za početak utakmice. Ekipa A nastavlja da igra sa manje od 5 igrača.

9-4 Primjer: Blizu završetka utakmice, igraču A1 **je dosuđena** peta greška i on napušta igru. Ekipa A nastavlja igru samo sa 4 igrača jer nema više zamjenika na raspolaganju. Pošto ekipa B vodi sa više od 15 poena, **glavni** trener ekipe B demonstrirajući fer plej želi da povuče 1 svog igrača da igra takođe sa 4 igrača.

Tumačenje: Odbija se zahtev **glavnog** trenera ekipe B da igra sa manje od 5 igrača. Dokle god ekipa ima dovoljno igrača na raspolaganju, na terenu za igru nalazi se 5 igrača.

9-5 Iskaz. Čl. 9 pojašnjava koji koš ekipa treba da brani a koji da napada. Ako neka četvrtina ili produžetak zabunom počne tako da obje ekipe napadaju/brane pogrešne koševe, situacija se ispravlja čim se otkrije, bez dovođenja bilo koje ekipe u podređeni položaj. Svi postignuti poeni, utrošeno vreme, dosuđene greške, itd. prije zaustavljanja igre, ostaju da važe.

9-6 Primjer: Nakon početka utakmice, sudije otkrivaju da ekipe igraju u pogrešnom pravcu.

Tumačenje: Igra se zaustavlja što je prije moguće, bez dovođenja bilo koje ekipe u podređeni položaj. Ekipe razmjenjuju koševe. Igra se nastavlja na suprotnom mjestu (lik u ogledalu) u odnosu na mesto koje je najbliže zaustavljanju igre.

9-7 Iskaz. Utakmica počinje podbacivanjem u središnjem krugu.

9-8 Primjer: U toku intervala igre prije utakmice, igraču A1 dosuđena je tehnička greška. Prije početka utakmice, glavni trener ekipe B odredi zamjenika B6 da izvede 1 slobodno bacanje, međutim, zamjenik B6 nije 1 od početnih 5 igrača ekipe B.

Tumačenje: Bilo koji od određenih početnih 5 igrača ekipe B izvodi slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Zamjena ne može da se dodeli prije nego što započne vreme za igru.

Utakmica počinje podbacivanjem.

9-9 Primjer: U toku intervala igre prije utakmice, članu ekipe A dosuđena je nesportska greška na članu ekipe B.

Tumačenje: Taj član ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja prije početka utakmice.

Ako je taj član ekipe potvrđen kao 1 od 5 igrača koji počinju utakmicu, ostaje na terenu za igru.

Ako taj član ekipe nije potvrđen kao 1 od 5 igrača koji počinju utakmicu, ne ostaje na terenu za igru i zamjenjuje se sa 1 od igrača potvrđenih kao početnih 5 igrača ekipe B.

Utakmica počinje podbacivanjem.

ČL. 10 Status lopte

10-1 Iskaz. Lopta ne postaje mrtva i pogodak se računa ako je postignut, kada se igrač nalazi u akciji šutiranja na koš iz igre i završava svoj šut kontinuiranom kretnjom dok je igraču ekipe u odbrani dosuđena greška na bilo kom protivniku, nakon što je započela kontinuirana kretnja igrača koji šutira. Ovaj iskaz jednako važi i ako je bilo kom igraču, glavnom treneru, prvom pomoćnom treneru, zamjeniku, igraču udaljenom iz igre ili pratećem članu delegacije ekipe u odbrani dosuđena tehnička greška.

10-2 Primjer: Igrač A1 je započeo akciju šutiranja na koš iz igre, kada je igraču B2 dosuđena greška na igraču A2. Ovo je treća greška ekipe B u četvrtini. Igrač A1 završava svoj šut kontinuiranom kretnjom.

Tumačenje: Pogodak se računa, ako je postignut. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde se greška dogodila.

10-3 Primjer: Igrač A1 je započeo akciju šutiranja na koš iz igre, kada je igraču B2 dosuđena greška na igraču A2. Ovo je peta greška ekipe B u četvrtini. Igrač A1 završava svoj šut kontinuiranom kretnjom.

Tumačenje: Pogodak se računa, ako je postignut. Igrač A2 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslijednjeg slobodnog bacanja.

10-4 Primjer: Igrač A1 je započeo akciju šutiranja na koš iz igre, kada je igraču A2 dosuđena greška na igraču B2. Igrač A1 završava svoj šut kontinuiranom kretnjom.

Tumačenje: Lopta postaje mrtva kada se igraču A2 dosudi greška. Pogodak se ne računa, ako je postignut. Bez obzira na broj grešaka ekipe A u četvrtini, igru nastavlja ekipa B ubacivanjem najbliže mjestu gde se greška dogodila.

ČL. 12 Podbacivanje i naizmjeničan posjed

12-1 Iskaz. Ekipi koja ne stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru nakon početnog podbacivanja na početku utakmice, dodjeljuje se lopta za ubacivanje na najbližem mjestu gde dođe do naredne situacije podbacivanja.

12-2 Primjer: Glavni sudija baca loptu uvis kod početnog podbacivanja. Odmah nakon što skakač A1 pravilno odbije loptu:

- (a) Dosuđena je držana lopta između igrača A2 i B2.
- (b) Dosuđena je obostrana greška između igrača A2 i B2.

Tumačenje: Pošto još nije uspostavljena kontrola žive lopte na terenu za igru, sudija ne može da koristi postupak naizmjeničkog posjeda. Glavni sudija sprovodi naredno podbacivanje u središnjem krugu i skaču igrači A2 i B2. **Vreme koje** protekne na satu za igru, nakon što je lopta pravilno odbijena a prije nego što je dosuđena situacija držane lopte/obostrane greške, ostaje kao potrošeno.

12-3 Primjer: Glavni sudija baca loptu uvis kod početnog podbacivanja. Odmah nakon što loptu pravilno odbije skakač A1, ona:

- (a) Direktno odlazi van graničnih linija.
- (b) Biva uhvaćena od strane igrača A1 prije nego što dodirne jednog od neskakača ili **teren za igru.**

Tumačenje: U oba slučaja, ekipi B se dodjeljuje ubacivanje kao rezultat prekršaja igrača A1. Ekipa B ima 24 sekunde na satu za šut ako se ubacivanje sprovodi u **njenom** zadnjem polju, a 14 sekundi na satu za šut ako je u **njenom** prednjem polju. Nakon ubacivanja, ekipa koja ne stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru ima pravo na prvi naizmjeničan posjed na najbližem mjestu gde dođe do naredne situacije podbacivanja.

12-4 Primjer: Ekipa B ima pravo na ubacivanje prema postupku naizmjeničkog posjeda. Sudija i/ili zapisničar prave pogrešku i **ubacivanje** biva pogrešno dodjeljeno ekipi A.

Tumačenje: Jednom kad lopta dodirne ili bude pravilno dodirnutu od igrača na terenu za igru, ova pogreška ne može da se ispravi. Međutim, ekipa B ne gubi svoje pravo na slijedeće naizmjenično ubacivanje u narednoj situaciji podbacivanja, kao rezultat pogreške.

12-5 Primjer: Istovremeno sa signalom sata za igru za završetak prve četvrtine, **igraču B1 dosuđena je** nesportska grešku na igraču A1. Ekipa A ima pravo na naizmjenično ubacivanje da započne drugu četvrtinu.

Tumačenje: Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača i bez preostalog vremena za igru. Nakon intervala igre od 2 minuta, utakmicu nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut. Ekipa A ne gubi svoje pravo na slijedeće naizmjenično ubacivanje u narednoj situaciji podbacivanja.

12-6 Primjer: Neposredno nakon signala sata za igru za završetak treće četvrtine, **igraču B1 dosuđena je** nesportska grešku na igraču A1. Ekipa A ima pravo na naizmjenično ubacivanje da započne četvrtu četvrtinu.

Tumačenje: Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja prije početka četvrte četvrtine bez postavljanja igrača. Četvrtu četvrtinu započinje ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut. Ekipa A ne gubi svoje pravo na slijedeće naizmjenično ubacivanje u narednoj situaciji podbacivanja.

12-7 Primjer: Igrač A1 skače sa loptom u svojim šakama i pravilno ga blokira igrač B1. Oba igrača se zatim vraćaju na teren za igru i obojica imaju 1 šaku ili obje šake čvrsto na lopti.

Tumačenje: Dosuđuje se držana lopta.

12-8 Primjer: Igrači A1 i B1 nalaze se u vazduhu i imaju svoje šake čvrsto na lopti. Nakon vraćanja na teren za igru, igrač A1 doskače jednim stopalom na graničnu liniju.

Tumačenje: Dosuđuje se držana lopta.

12-9 Primjer: Igrač A1 skače sa loptom u svojim šakama iz svog prednjeg polja i pravilno ga blokira igrač B1. Oba igrača se zatim vraćaju na teren za igru i obojica imaju 1 šaku ili obje šake čvrsto na lopti. Igrač A1 doskače jednim stopalom u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Dosuđuje se držana lopta.

12-10 Primjer: Glavni sudija baca loptu uvis kod početnog podbacivanja. Prije nego što lopta dostigne najvišu tačku, dodirne je skakač A1.

Tumačenje: Igrač A1 je načinio prekršaj podbacivanja. Ekipi B se dodjeljuje ubacivanje u njenom prijednjem polju u blizini srednje linije najbliže mjestu gde je načinjen prijekršaj, uz 14 sekundi na satu za šut.

12-11 Primjer: Glavni sudija baca loptu uvis kod početnog podbacivanja. Prije nego što lopta bude pravilno dodirnuta, neskakač A2 ulazi u središnji krug iz svog zadnjeg polja.

Tumačenje: Igrač A2 je načinio prekršaj podbacivanja. Ekipi B se dodjeljuje ubacivanje u njenom prednjem polju u blizini srednje linije najbliže mjestu gde je načinjen prekršaj, uz 14 sekundi na satu za šut.

12-12 Primjer: Glavni sudija baca loptu uvis kod početnog podbacivanja. Prije nego što lopta bude pravilno dodirnuta, neskakač A2 ulazi u središnji krug iz svog prednjeg polja.

Tumačenje: Igrač A2 je načinio prekršaj podbacivanja. Ekipi B se dodjeljuje ubacivanje u njenom zadnjem polju u blizini srednje linije najbliže mjestu gde je načinjen prekršaj, uz 24 sekunde na satu za šut.

12-13 Iskaz. Situacija podbacivanja koja za rezultat ima naizmjenično ubacivanje, nastaje kad god se živa lopta zaglavi između obruča i table, osim između slobodnih bacanja i osim nakon posljednjeg slobodnog bacanja iza koga slijedi posjed lopte kao dio kazne za grešku. Prema postupku naizmjeničkog posjeda, sat za šut pokazuje 14 sekundi ako pravo na ubacivanje ima ekipa u napadu ili 24 sekunde ako pravo na ubacivanje ima protivnička ekipa.

12-14 Primjer: U toku šuta na koš iz igre igrača A1, lopta se zaglavi između obruča i table.

- (a) Ekipa A
- (b) Ekipa B

ima pravo na ubacivanje prema postupku naizmjeničkog posjeda.

Tumačenje:

Nakon ubacivanja iza čeone linije:

- (a) Ekipa A ima 14 sekundi,
- (b) Ekipa B ima 24

sekunde na satu za šut.

12-15 Primjer: Lopta je u vazduhu **u toku** šuta na koš iz igre igrača A1 kada se oglasi signal sata za šut i zatim se lopta zaglavi između obruča i table. Ekipe A ima pravo na ubacivanje prema postupku naizmjeničkog posjeda.

Tumačenje: Nakon ubacivanja iza čeonu linije, ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.

12-16 Primjer: Igraču B2 dosuđena je nespportska greška na igraču A1 u toku njegove akcije šutiranja na koš iz igre za 2 poena. U toku poslijednjeg slobodnog bacanja:

- (a) Lopta se zaglavi između obruča i table.
- (b) Igrač A1 nagazi liniju slobodnog bacanja dok izbacuje loptu.
- (c) Lopta promašuje obruč.

Tumačenje: U svim slučajevima, slobodno bacanje se smatra neuspješnim. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut.

12-17 Primjer: Nakon ubacivanja igrača A1 na srednjoj liniji da započne drugu četvrtinu, lopta se zaglavi između obruča i table u prednjem polju ekipe A. Sudija dosuđuje situaciju podbacivanja.

Tumačenje: Smjer strelice **se** odmah okreće u korist ekipe B. Igru nastavlja ekipa B naizmjeničnim ubacivanjem iza čeonu linije, izuzev direktno iza table, uz 24 sekunde na satu za šut.

12-18 Primjer: Strelica **je** u korist ekipe A. U toku intervala igre nakon prve četvrtine, igraču B1 **dosuđena je** nespportska greška na igraču A1. Igrač **A1** izvodi 2 slobodna bacanja, bez postavljanja igrača, poslije čega slijedi ubacivanje ekipe A na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju da započne drugu četvrtinu. Strelica **ostaje** nepromijenjena u korist ekipe A. Nakon ubacivanja, lopta se zaglavi između obruča i table u prednjem polju ekipe A. Sudija dosuđuje situaciju podbacivanja.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A naizmjeničnim ubacivanjem iza čeonu linije u svom prednjem polju, izuzev direktno iza table, uz 14 sekundi na satu za šut. Smjer strelice **se** odmah okreće, nakon što se završi ubacivanje ekipe A.

12-19 Iskaz. Držana lopta nastaje kada 1 ili više igrača protivničkih ekipa imaju 1 šaku ili obje šake čvrsto na lopti, tako da nijedan igrač ne može da stekne kontrolu bez pretjerane grubosti.

12-20 Primjer: Igrač A1 sa loptom u šakama nalazi se u kontinuiranoj kretnji ka košu da **postigne** pogodak. U tom trenutku, igrač B1 postavlja svoje šake čvrsto na loptu i sada igrač A1 pravi više koraka nego što je dozvoljeno pravilom o koracima.

Tumačenje: Dosuđuje se držana lopta.

12-21 Iskaz. Prekršaj ekipe u toku njenog naizmjeničkog ubacivanja prouzrokuje da ta ekipa izgubi naizmjenično ubacivanje.

12-22 Primjer: Uz 4:17 preostalih na satu za igru u trećoj četvrtini, u toku naizmjeničkog ubacivanja:
(a) Igrač A1 koji izvodi ubacivanje loptu zakorači **na** teren za igru dok ima loptu u šaci(kama).
(b) Igrač A2 **pomjera** šake preko granične linije prije nego što je lopta ubačena preko nje.
(c) Igrač A1 koji izvodi ubacivanje troši više od 5 sekundi da izbaciloptu.

Tumačenje: U svim slučajevima, ekipa koja izvodi ubacivanje čini prekršaj. Lopta se dodjeljuje protivnicima za ubacivanje na mjestu prethodnog ubacivanja. Smjer strelice se odmah okreće.

ČL. 13 Kako se igra loptom

13-1 Iskaz. Prekršaj je staviti loptu između nogu da se fintira dodavanje.

13-2 Primjer: Igrač A1 je završio svoje vođenje. Prije dodavanja, igrač A1 stavlja loptu između nogu i fintira dodavanje.

Tumačenje: Ovo je prekršaj.

ČL. 14 Kontrola lopte

14-1 Iskaz. Kontrola ekipe počinje kada igrač te ekipe ima kontrolu žive lopte tako što je drži ili vodi ili ima živu loptu na raspolaganju za ubacivanje ili slobodno bacanje.

14-2 Primjer: Po ocjeni sudija, bez obzira da li je ili nije sat za igru zaustavljen, igrač namjerno odugovlači proces uzimanja lopte.

Tumačenje: Lopta postaje živa kada je sudija stavi na pod pored mesta za ubacivanje ili linije slobodnog bacanja.

14-3 Primjer: Ekipa A ima kontrolu lopte 15 sekundi. Igrač A1 dodaje loptu igraču A2 i ona prelazi preko granične linije. Igrač B1 pokušava da uhvati loptu i skače sa terena za igru preko granične linije. Igrač B1 se još uvek nalazi u vazduhu kada:

- (a) Odbije loptu 1 šakom ili sa obje šake,
- (b) Hvata loptu sa obje šake ili mu ona zastaje u 1 šaci, i lopta se vraća na teren za igru gde je hvata igrač A2.

Tumačenje:

- (a) Ekipi A ostaje kontrola lopte. Sat za šut nastavlja.
- (b) Ekipa B je stekla kontrolu ekipe. Ekipa A ima 24 sekunde na satu za šut.

ČL. 15 Igrač u akciji šutiranja

15-1 Iskaz. Kada je igrač u akciji šutiranja i doda loptu nakon što je na njemu načinjena greška, smatra se da se više ne nalazi u akciji šutiranja.

15-2 Primjer: U toku svoje akcije šutiranja igrač A1 ima loptu u obje šake, kada na njemu načini grešku igrač B1. Nakon greške, igrač A1 dodaje loptu igraču A2.

Tumačenje: Smatra se da se igrač A1 više ne nalazi u akciji šutiranja.

ČL. 16 Pogodak: kada je postignut i njegova Vrijednost

16-1 Iskaz. Vrijednost pogotka iz igre određena je mestom na **terenu za igru** odakle je šut upućen. Pogodak upućen iz polja 2 poena računa se 2 poena, pogodak upućen iz polja 3 poena računa se 3 poena. Pogodak se pripisuje ekipi koja napada na protivnički koš u koji je lopta ušla.

16-2 Primjer: Igrač A1 izbacuje loptu prilikom šuta iz polja 3 poena. Loptu na uzlaznoj putanji pravilno dodiruje bilo koji igrač koji se nalazi u polju 2 poena ekipe A. Lopta **u** ulazi u koš.

Tumačenje: Ekipi A se dodjeljuju 3 poena, pošto je šut igrača A1 upućen iz polja 3 poena.

16-3 Primjer: Igrač A1 izbacuje loptu prilikom šuta iz polja 2 poena. Loptu na uzlaznoj putanji pravilno dodiruje igrač B1 koji je skočio iz polja 3 poena ekipe A. Lopta **u** ulazi u koš.

Tumačenje: Ekipi A se dodjeljuju 2 poena, pošto je šut igrača A1 upućen iz polja 2 poena.

16-4 Iskaz. Ako lopta uđe u koš, Vrijednost pogotka iz igre je određena time da li je lopta:

- (a) Ušla direktno u koš, ili je
- (b) **U toku** dodavanja bila dodirnutu od bilo kog igrača ili je dodirnula **teren za igru** prije ulaska u koš.

16-5 Primjer: Igrač A1 dodaje loptu iz polja 3 poena i ona ulazi direktno u koš.

Tumačenje: Ekipi A se dodjeljuju 3 poena, pošto je dodavanje igrača A1 upućeno iz polja 3 poena.

16-6 Primjer: Igrač A1 dodaje loptu iz polja 3 poena koju dodiruje bilo koji igrač ili ona dodiruje **teren za igru:**

- (a) U polju 2 poena ekipe A, ili
- (b) U polju 3 poena ekipe A, prije nego što uđe u koš.

Tumačenje: U oba slučaja, ekipi A se dodjeljuju 2 poena, pošto lopta nije ušla direktno u koš.

16-7 Iskaz. U situaciji ubacivanja ili prilikom skoka nakon posljednjeg slobodnog bacanja, uvek postoji period vremena od trenutka kada igrač koji se nalazi unutar graničnih linija dodirne loptu, pa dok taj igrač ne izbaci loptu prilikom šuta. Naročito je važno ovo uzeti u obzir blizu završetka četvrtine ili produžetka. Minimalna količina vremena mora da bude na raspolaganju za ovakav šut prije nego što istekne vreme. Ako je na satu za igru **ili na satu za šut** prikazano 0:00,3 sekundi, dužnost je sudije(a) da utvrdi da li je igrač koji šutira izbacio loptu prije nego što je sat za igru **ili sat za šut oglasio** završetak četvrtine ili produžetka. Ako je, međutim, 0:00,2 ili 0:00,1 sekundi prikazano na satu za igru **ili na satu za šut**, jedini tip važećeg pogotka iz igre postignutog od strane igrača u vazduhu, jeste odbijanje ili direktno zakucavanje lopte.

16-8 Primjer: Ekipi A je dodjeljeno ubacivanje pri čemu je:

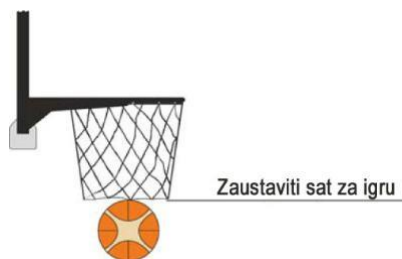
- (a) 0:00,3,
 - (b) 0:00,2 ili 0:00,1,
- prikazano na satu za igru **ili na satu za šut.**

Tumačenje:

- (a) Ako je pokušao šut na koš iz igre i u toku pokušaja signal sata za igru ili sata za šut oglasi završetak četvrtine ili produžetka, sudije su odgovorne da utvrde da li je lopta bila izbačena prije nego što je signal sata za igru ili sata za šut oglosio završetak četvrtine ili produžetka.
- (b) Pogodak može da se postigne samo ako je lopta, dok se nalazi u vazduhu prilikom dodavanja u toku ubacivanja, odbijena ili direktno zakucana u koš.

16-9 Iskaz. Pogodak je postignut kada živa lopta uđe u koš odozgo i ostane unutar ili potpuno prođe kroz njega. Kada:

- (a) Ekipa u odbrani zatraži tajm-aut bilo kada u toku igre nakon što je postignut pogodak, ili
- (b) Sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini ili produžetku, sat za igru se zaustavlja kada lopta potpuno prođe kroz koš, kao što je prikazano na Dijagramu 1.



Dijagram 1. Pogodak je postignut

16-10 Primjer: Na početku četvrtine ekipa A brani sopstveni koš, kada igrač B1 pogrešno povede loptu prema svome košu i postigne pogodak iz igre.

Tumačenje: Kapitenu ekipe A na terenu za igru dodjeljuju se 2 poena.

16-11 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Igrač B1 dodiruje loptu koja se nalazi unutar koša, ali još uvek nije potpuno prošla kroz koš.

Tumačenje: Ovo je prekršaj ometanja. Pogodak se računa 2 ili 3 poena.

ČL. 17 Ubacivanje

17-1 Iskaz. Prije nego što igrač koji izvodi ubacivanje izbacila loptu prilikom ubacivanja, moguće je da pokret ubacivanja prouzrokuje da šaka(e) tog igrača sa loptom pređe preko granične linije koja razdvaja prostor unutar od prostora van graničnih linija. U takvim situacijama, odbrambeni igrač nastavlja da bude odgovoran za izbegavanje ometanja ubacivanja dodirivanjem lopte dok se ona još uvek nalazi u šakama igrača koji izvodi ubacivanje.

17-2 Primjer: Uz 4:37 preostalih na satu za igru u trećoj četvrtini, igraču A1 je dodjeljeno ubacivanje. Dok drži loptu:

- (a) Igrač A1 pomjera svoju šaku(e) preko granične linije tako da se lopta nalazi iznad prostora unutar graničnih linija. Igrač B1 grabi loptu iz šake(a) igrača A1 ili je izbija iz šake(a) igrača A1, bez bilo kakvog fizičkog dodira sa igračem A1.
- (b) Igrač B1 pomjera svoju šaku(e) preko granične linije prema igraču A1 da bi zaustavio njegovo dodavanje ka igraču A2 na terenu za igru.

Tumačenje: U oba slučaja, igrač B1 ometa ubacivanje i stoga usporava igru. Sudija dosuđuje prekršaj. Pored toga, igraču B1 daje usmenu opomenu koju saopštava glavnom treneru ekipe B. Ova opomena važi za sve igrače ekipe B u ostatku utakmice. Ponavljanje slične akcije od strane bilo kog igrača ekipe B može da rezultuje tehničkom greškom.

17-3 Iskaz. Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, igrač ekipe u odbrani ne pomjera bilo koji dio svog tela iznad granične linije da ometa ubacivanje.

17-4 Primjer: Uz 0:54 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, ekipa A ima pravo na ubacivanje. Prije uručivanja lopte igraču A1 koji izvodi ubacivanje, sudija pokazuje znak upozorenja za nepravilan prelaz granične linije. Nakon toga, igrač B1 pomjera svoju šaku preko granične linije prema igraču A1, prije nego što lopta bude ubačena prijeko granične linije.

Tumačenje: Igraču B1 dosuđuje se tehnička greška.

17-5 Iskaz. Igrač koji izvodi ubacivanje mora da doda (a ne da uruči) loptu saigraču na terenu za igru.

17-6 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje, uručuje loptu igraču A2 koji se nalazi na terenu za igru.

Tumačenje: Igrač A1 čini prekršaj ubacivanja. Lopu mora da napusti šake igrača A1 prilikom ubacivanja da bi se ono smatralo pravilnim. Ekipi B dodjeljuje se ubacivanje na mjestu prethodnog ubacivanja.

17-7 Iskaz. U toku ubacivanja, drugi igrač(i) nema bilo koji dio svog tela preko granične linije, prije nego što lopta bude dodata preko granične linije.

17-8 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje, prima loptu od sudije za ubacivanje i:

- (a) Stavlja loptu na pod nakon čega je uzima igrač A2.
- (b) Uručuje loptu igraču A2 u prostoru van graničnih linija.

Tumačenje: U oba slučaja, prekršaj igrača A2 zbog pomjeranja svoga tela preko granične linije, prije nego što igrač A1 doda loptu preko granične linije.

17-9 Primjer: Nakon uspješnog pogotka iz igre ili uspješnog posljednjeg slobodnog bacanja ekipe A, dodjeljen je tajm-aut ekipi B. Poslije tajm-auta, igrač B1 prima loptu od sudije za ubacivanje na čeonj liniji. Igrač B1 zatim:

- (a) Stavlja loptu na pod nakon čega je uzima igrač B2.
- (b) Uručuje loptu igraču B2, koji takođe stoji iza čeonj linije.

Tumačenje: U oba slučaja, ovo je pravilna igra. Jedino ograničenje za ekipu B jeste da njeni igrači moraju da dodaju loptu na teren za igru u roku od 5 sekundi.

17-10 Iskaz. Ako se odobri tajm-aut ekipi kojoj je bio dodjeljen posjed lopte u njenom zadnjem polju, kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, nakon tajm-auta glavni trener ima pravo da odluči da li se ubacivanje sprovodi na liniji ubacivanja u prednjem polju te ekipe ili u njenom zadnjem polju.

Nakon što glavni trener donese svoju odluku, ona je konačna i neopoziva. Daljnji zahtevi obje ekipe da promene mesto ubacivanja, nakon dodatnih tajm-auta u toku istog perioda u kome je sat za igru zaustavljen, ne dovode do promene prvobitne odluke.

Nakon tajm-auta poslije nesportske ili diskvalifikujuće greške ili tuče, igra se nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe.

17-11 Primjer: Uz 0:35 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju kada je igrač ekipe B odbije van graničnih linija na produžetku linije slobodnog bacanja. Ekipi A je dodjeljen tajm-aut.

Tumačenje: Najkasnije nakon tajm-auta, glavni sudija traži od glavnog trenera ekipe A njegovu odluku odakle se ubacivanje sprovodi. Glavni trener ekipe A glasno na engleskom izgovara "frontcourt" ili "backcourt" i istovremeno pokazuje rukom na mesto (prednje polje ili zadnje polje) odakle treba sprovesti ubacivanje. Odluka glavnog trenera ekipe A je konačna i neopoziva. Glavni sudija obavještava glavnog trenera ekipe B o odluci glavnog trenera ekipe A.

Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem, samo ako položaji igrača obje ekipe na terenu za igru jasno pokazuju njihovo razumevanje odakle igra treba da se nastavi.

17-12 Primjer: Uz 0:44 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini i uz 17 sekundi na satu za šut, igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju kada je igrač ekipe B izbije van graničnih linija na produžetku linije slobodnog bacanja. Nakon toga dodjeljen je tajm-aut:

- (a) Ekipi B.
- (b) Ekipi A.
- (c) Prvo ekipi B i odmah nakon toga ekipi A (ili obrnuto).

Tumačenje:

- (a) Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja u svom zadnjem polju. Ekipa A ima 17 sekundi na satu za šut.
- (b) i (c) Ako se glavni trener ekipe A odluči za ubacivanje u svom prednjem polju, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju uz 14 sekundi na satu za šut.

Ako se glavni trener ekipe A odluči za ubacivanje u svom zadnjem polju, ekipa A ima 17 sekundi na satu za šut.

17-13 Primjer: Uz 0:57 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja. U toku šutiranja drugog slobodnog bacanja igrač A1 nagazi liniju slobodnog bacanja i dosuđen je prekršaj. Ekipi B dodjeljen je tajm-aut.

Tumačenje: Nakon tajm-auta, ako glavni trener ekipe B odluči da nastavi igru ubacivanjem:

- (a) Na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, ekipa B ima 14 sekundi na satu za šut.
- (b) U zadnjem polju ekipe, ekipa B ima 24 sekunde na satu za šut.

17-14 Primjer: Uz 0:26 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu 6 sekundi u svom zadnjem polju, kada:

- (a) Igrač B1 izbije loptu van graničnih linija,
- (b) Igraču B1 bude dosuđena treća greška ekipe B u četvrtini. Ekipi A je dodjeljen tajm-aut.

Tumačenje: Nakon tajm-auta:

Ako se glavni trener ekipe A odluči za ubacivanje na liniji ubacivanja u svom prednjem polju, u oba slučaja, ekipa ima 14 sekundi na satu za šut.

Ako se glavni trener ekipe A odluči za ubacivanje u svom zadnjem polju, ekipa A ima:

- (a) 18 sekundi,
- (b) 24 sekunde na satu za šut.

17-15 Primjer: Uz 1:24 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada igrač B1 izbije loptu u zadnje polje ekipe A gde bilo koji igrač ekipe A ponovo počinje da je vodi. Sada igrač B2 izbije loptu van graničnih linija u zadnjem polju ekipe A uz:

(a) 6 sekundi,
(b) 17 sekundi
na satu za šut. Ekipi A je dodjeljen tajm-aut.

Tumačenje: Nakon tajm-auta:

Ako se **glavni** trener ekipe A odluči za ubacivanje na liniji ubacivanja u **svom** prednjem polju, ekipa A ima:

(a) 6 sekundi,
(b) 14 sekundi
na satu za šut.

Ako se **glavni** trener ekipe A odluči za ubacivanje u **svom** zadnjem polju, ekipa A ima:

(a) 6 sekundi,
(b) 17 sekundi
na satu za šut.

17-16 Primjer: Uz 0:48 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada igrač B1 izbije loptu u zadnje polje ekipe A gde bilo koji igrač ekipe A ponovo počinje da je vodi. Sada je igraču B2 **dosuđena treća greška** ekipe **B** u četvrtini u **njegovom** zadnjem polju uz:

(a) 6 sekundi,
(b) 17 sekundi

na satu za šut. Ekipi A je dodjeljen tajm-aut.

Tumačenje: Nakon tajm-auta:

Ako se **glavni** trener ekipe A odluči za ubacivanje na liniji ubacivanja u **svom** prednjem polju, u oba slučaja ekipa ima 14 sekundi na satu za šut.

Ako se **glavni** trener ekipe A odluči za ubacivanje u **svom** zadnjem polju, u oba slučaja ekipa A ima 24 sekunde na satu za šut.

17-17 Primjer: Uz 1:32 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, ekipa A kontroliše loptu 5 sekundi u svom zadnjem polju, kada igrači A1 i B1 budu diskvalifikovani zbog međusobne tuče. Prije nego što se ubacivanje sprovede, dodjeljuje se tajm-aut **ekipi A**.

Tumačenje: **Kazne za diskvalifikujuće greške poništavaju jedna drugu.** Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u njenom zadnjem polju. Međutim, ako se posijle tajm-auta **glavni** trener ekipe A odluči za ubacivanje u **svom** prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut. Ako se **glavni** trener ekipe A odluči za ubacivanje u **svom** zadnjem polju, ekipa A ima 19 sekundi na satu za šut.

17-18 Primjer: Uz 1:29 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini **i uz 19 sekundi na satu za šut**, ekipa A kontroliše loptu u svom **prednjem** polju, kada zamjenici A6 i B6 budu diskvalifikovani zbog ulaska u teren u **toku tuče**. Ekipi A se **dodjeljuje** tajm-aut.

Tumačenje: **Kazne za diskvalifikujuće greške poništavaju jedna drugu.** Poslije tajm-auta, igru nastavlja **ekipa A** ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju, uz **19** sekundi na satu za šut.

17-19 Primjer: Uz 1:18 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, ekipi A je dodjeljeno ubacivanje u njenom zadnjem polju. **Ekipi A se dodjeljuje** tajm-aut. Nakon tajm-auta, **glavni** trener ekipe A odlučuje da se ubacivanje sprovede u prednjem polju njegove ekipe. Prije nego što se ubacivanje sprovede, **glavni** trener ekipe B traži tajm-aut.

Tumačenje: Prvobitna odluka **glavnog** trenera ekipe A da se ubacivanje sprovede u **njegovom** prednjem polju, ne može kasnije da se promjeni u u toku istog perioda u kome je sat za igru zaustavljen. Ovo takođe važi ako **glavni** trener ekipe A poslije prvog, uzme i drugi tajm-aut.

17-20 Iskaz. Na početku svih četvrtina osim prve i svih produžetaka, ubacivanje se sprovodi na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu. Igrač koji izvodi ubacivanje ima po jedno stopalo sa obje strane srednje linije. Ako igrač koji izvodi ubacivanje načini prekršaj ubacivanja, lopta se dodjeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku srednje linije.

Međutim, ako se povreda pravila načini na terenu za igru direktno na srednjoj liniji, ubacivanje se sprovodi u prednjem polju na mjestu najbližem srednjoj liniji.

17-21 Primjer: Na početku druge četvrtine, igrač A1 koji izvodi ubacivanje načini prekršaj na produžetku srednje linije.

Tumačenje: Lopta se dodjeljuje ekipi B za ubacivanje na mjestu prethodnog ubacivanja, uz 24 sekunde na satu za šut. Igrač koji izvodi ubacivanje ima pravo da doda loptu saigraču na bilo kom mjestu na terenu za igru.

17-22 Primjer: Na početku treće četvrtine, igrač A1 koji izvodi ubacivanje na produžetku srednje linije, dodaje loptu igraču A2 koji je dodiruje prije nego što ona ode u:

- (a) Prednje polje ekipe A.
- (b) Zadnje polje ekipe A.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem najbliže mjestu gde je lopta otišla van graničnih linija u njenom:

- (a) Zadnjem polju uz 24 sekunde,
- (b) Prednjem polju uz 14 sekundi na satu za šut.

17-23 Primjer: U toku ubacivanja na produžetku srednje linije da započne drugu četvrtinu, igrač A1 koji izvodi ubacivanje zakorači u teren za igru.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na mjestu prethodnog ubacivanja na srednjoj liniji, uz 10:00 na satu za igru. Smjer strelice **e** se okreće u korist ekipe B.

17-24 Primjer: Na srednjoj liniji mogu da se načine slijedeće povrede pravila:

- (a) Igrač A1 prouzrokuje da lopta ode van graničnih linija.
- (b) **Igraču A1 dosuđena je greška u napadu.**
- (c) Igrač A1 načini prekršaj koraka.

Tumačenje: U svim slučajevima, ekipi B se dodjeljuje ubacivanje u njenom prednjem polju na mjestu najbližem srednjoj liniji, uz 14 sekundi na satu za šut.

17-25 Iskaz. Poslije nesportske ili diskvalifikujuće greške, igra se nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe.

17-26 Primjer: Igraču A1 **dosuđena je** nesportska greška na igraču B1 u toku intervala igre između prve i druge četvrtine.

Tumačenje: Prije početka druge četvrtine, igrač B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe B, koja ima 14 sekundi na satu za šut. Smjer strelice **e** ostaje nepromijenjen.

17-27 Iskaz. U toku ubacivanja, mogu da se dogode slijedeće situacije:

- (a) Lopta se dodaje preko koša i dodirne je igrač bilo koje ekipe pružajući ruku odozdo kroz koš.
- (b) Lopta se zaglavljuje između obruča i table.
- (c) Lopta je namerno bačena na obruč da se vrati sat za šut.

17-28 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje dodaje loptu preko koša, kada je dodirne igrač bilo koje ekipe pružajući ruku odozdo kroz koš.

Tumačenje: Ovo je prekršaj. Igru nastavljaju protivnici ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja. Ako prekršaj načini ekipa u odbrani, ekipa u napadu ne može da postigne bilo koje poene, pošto lopta ne dolazi iz prostora unutar graničnih linija terena za igru.

17-29 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje dodaje loptu prema košu ekipe B i ona se zaglavljuje između obruča i table.

Tumačenje: Ovo je situacija podbacivanja. Igra se nastavlja primenom postupka naizmjeničkog posjeda:

- Ako ekipa A ima pravo na ubacivanje, nastavlja igru ubacivanjem iza čeonu linije u svom prednjem polju, pored table. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.
- Ako ekipa B ima pravo na ubacivanje, nastavlja igru ubacivanjem iza čeonu linije u svom zadnjem polju, pored table. Ekipa B ima 24 sekunde na satu za šut.

17-30 Primjer: Uz 5 sekundi na satu za šut, igrač A1 koji izvodi ubacivanje dodaje loptu prema košu ekipe B gde ona dodiruje obruč.

Tumačenje: Mjerilac perioda šuta ne vraća svoj sat, pošto sat za igru još nije pokrenut. Sat za igru se pokreće istovremeno sa satom za šut. Ako ekipa A stekne kontrolu lopte, ona ima 14 sekundi na satu za šut. Ako ekipa B stekne kontrolu lopte, ona ima 24 sekunde na satu za šut.

17-31 Iskaz. Nakon što je lopta stavljena na raspolaganje igraču koji izvodi ubacivanje, on ne smije da je udari o pod tako da ona dodirne prostor unutar graničnih linija i da je zatim ponovo dodirne prije nego što ona dodirne ili bude dodirnutu od narednog igrača na terenu za igru.

17-32 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje udara loptu o pod koja dodiruje:

- (a) Prostor unutar graničnih linija,
 - (b) Prostor van graničnih linija,
- i zatim je igrač A1 ponovo hvata.

Tumačenje:

- (a) Prekršaj igrača A1. Jednom kad lopta napusti šake igrača A1 i dodirne prostor unutar graničnih linija, igrač A1 je ne dodiruje prije nego što ona dodirne (ili bude dodirnutu od) narednog igrača na terenu za igru.
- (b) Ako se igrač A1 nije pomjerio više od ukupno 1 metar između udaranja o pod i ponovnog hvatanja lopte, akcija igrača A1 je pravilna i period 5 sekundi se nastavlja.

17-33 Iskaz. Igrač koji izvodi ubacivanje ne prouzrokuje da lopta dodirne prostor van graničnih linija, nakon što je izbačena prilikom ubacivanja.

17-34 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje dodaje loptu iz svog:

- (a) Prednjeg polja,
 - (b) Zadnjeg polja
- igraču A2. Lopta odlazi van graničnih linija bez dodirivanja bilo kog igrača na terenu za igru.

Tumačenje: Prekršaj igrača A1. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na mjestu prethodnog ubacivanja u svom:

- (a) Zadnjem polju uz 24 sekunde,
- (b) Prednjem polju uz 14 sekundi na satu za šut.

17-35 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje dodaje loptu igraču A2. Igrač A2 hvata loptu sa jednim stopalom koje dodiruje graničnu liniju.

Tumačenje: Prekršaj igrača A2. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem najbliže mjestu gde je igrač A2 dodirnuo graničnu liniju.

17-36 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje na bočnoj liniji:

- (a) U njegovom zadnjem polju u blizini srednje linije, ima pravo da doda loptu bilo gde na terenu za igru.
- (b) U njegovom prednjem polju u blizini srednje linije, ima pravo da doda loptu samo u svoje prednje polje.
- (c) Na početku druge četvrtine, na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu, ima pravo da doda loptu bilo gde na terenu za igru.

Sa loptom u šakama, igrač A1 načini 1 normalan korak bočno, usled čega mijenja svoj položaj u odnosu na prednje ili zadnje polje.

Tumačenje: U svim slučajevima, igrač A1 zadržava svoj početni položaj za ubacivanje i pravo da loptu doda bilo u svoje prednje ili u zadnje polje.

17-37 Iskaz. Poslije uspješnog pogotka iz igre ili uspješnog posljednjeg slobodnog bacanja, igrač koji izvodi ubacivanje iza svoje čeonke linije može da se kreće bočno i/ili unazad i lopta može da se dodaje između saigrača iza čeonke linije, ali bez prekoračenja 5 sekundi. Ovo takođe važi kada se dosudi prekršaj ekipe u odbrani, pa se usled toga ubacivanje ponavlja.

17-38 Primjer: Nakon uspješnog posljednjeg slobodnog bacanja igrača A1 u drugoj četvrtini, igrač B1 ima loptu za ubacivanje iza svoje čeonke linije. Igrač A2 pomjera svoje šake preko granične linije prije nego što je lopta ubačena preko nje. Igrač A2 čini prekršaj.

Tumačenje: Ubacivanje se ponavlja. Igrač B1 i dalje zadržava svoje pravo da se kreće duž čeonke linije prije nego što izbaciloptu ili je doda saigraču.

17-39 Iskaz. Poslije slobodnog bacanja koje je rezultat tehničke greške, igra se nastavlja ubacivanjem najbliže mjestu gde se lopta nalazila kada se tehnička greška dogodila, osim ako postoji situacija podbacivanja ili prije početka prve četvrtine.

Ako je tehnička greška dosuđena ekipi u odbrani, ekipa u napadu ima 24 sekunde na satu za šut ako se ubacivanje sprovodi u njenom zadnjem polju. Ako se ubacivanje sprovodi u njenom prednjem polju, sat za šut se vraća na sledeći način:

- Ako je na satu za šut prikazano 14 ili više sekundi, sat za šut nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.
- Ako je na satu za šut prikazano 13 ili manje sekundi, sat za šut pokazuje 14 sekundi.

Ako je tehnička greška dosuđena ekipi u napadu, ekipa u napadu ima preostalo vreme na satu za šut, bez obzira da li se ubacivanje sprovodi u njenom zadnjem ili u prednjem polju.

Ako su tajm-aut i tehnička greška dosuđeni u toku istog perioda u kome je sat za igru zaustavljen, prvo se sprovodi tajm-aut, poslije čega sledi izvođenje kazne za tehničku grešku.

Poslije slobodnog bacanja (â) koje je rezultat nesportske ili diskvalifikujuće greške, igra se nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, uz preostalih 14 sekundi.

17-40 Primjer: U drugoj četvrtini igrač A2 vodi loptu u svom:

- (a) Zadnjem polju,
 - (b) Prednjem polju,
- kada je igraču A1 dosuđena tehnička greška.

Tumačenje: Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. U oba slučaja, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde je igra zaustavljena zbog tehničke greške, uz preostalo vreme na satu za šut.

17-41 Primjer: U drugoj četvrtini igrač A2 vodi loptu u svom:

- (a) Zadnjem polju,
 - (b) Prednjem polju,
- kada je igraču B1 dosuđena tehnička greška.

Tumačenje: Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde je igra zaustavljena zbog tehničke greške u njenom:

- (a) Zadnjem polju, uz 24 sekunde na satu za šut.
- (b) Prednjem polju, uz preostalo vreme na satu za šut, ako je na njemu prikazano 14 ili više sekundi i uz 14 sekundi na satu za šut, ako je na njemu prikazano 13 ili manje sekundi.

17-42 Primjer: Uz 1:47 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju i dosuđena mu je tehnička greška. Ekipi A je dodjeljen tajm-aut.

Tumačenje: Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde je igra zaustavljena zbog tehničke greške, uz preostalo vreme na satu za šut.

17-43 Iskaz. Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, ako se ekipi u napadu dosudi tehnička greška i toj ekipi dodeli tajm-aut, ekipa u napadu ima preostalo vreme na satu za šut, ako se ubacivanje sprovodi u njenom zadnjem polju. Ako se ubacivanje sprovodi na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, sat za šut se vraća na sledeći način:

- Ako je prikazano 14 ili više sekundi, sat za šut prikazuje 14 sekundi.
- Ako je prikazano 13 ili manje sekundi, sat za šut nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.

17-44 Primjer: Uz 1:47 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju i dosuđena mu je tehnička greška. Ekipi A je dodjeljen tajm-aut.

Tumačenje: Najkasnije do završetka tajm-auta, glavni trener ekipe A obavještava glavnog sudiju o mjestu ubacivanja (prednje polje ili zadnje polje). Nakon završetka tajm-auta, bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem prema odluci svog glavnog trenera.

Ako se glavni trener ekipe A odluči za ubacivanje na liniji ubacivanja u svom prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi, ako je 14 ili više sekundi prikazano na satu za šut ili preostalo vreme na satu za šut, ako je na njemu prikazano 13 ili manje sekundi.

Ako se glavni trener ekipe A odluči za ubacivanje u svom zadnjem polju, ekipa A ima preostalo vreme na satu za šut.

17-45 Primjer: Uz 1:47 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju i dosuđena mu je tehnička greška. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Ekipi A je dodjeljen tajm-aut.

Tumačenje: Najkasnije do završetka tajm-auta, **glavni** trener ekipe A obavještava glavnog sudiju o mjestu ubacivanja (prednje polje ili zadnje polje). Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem prema odluci **svog glavnog** trenera.

Ako se **glavni** trener ekipe A odluči za ubacivanje na liniji ubacivanja u **svom** prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi, ako je 14 ili više sekundi **prikazano** na satu za šut **ili preostalo vreme** na satu za šut, ako je **na njemu prikazano** 13 ili manje sekundi.

Ako se **glavni** trener ekipe A odluči za ubacivanje u **svom** zadnjem polju, ekipa A ima **preostalo vreme** na satu za šut.

17-46 Primjer: Uz 1:47 preostalih na satu za igru u **četvrtoj četvrtini**, igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju kada igrač B1 **odbija** loptu van graničnih linija. **Ekipi A je dodjeljen tajm-aut.** Odmah potom, igraču A1 **dosuđena je** tehnička greška.

Tumačenje: Najkasnije do završetka tajm-auta, **glavni** trener ekipe A obavještava glavnog sudiju o mjestu ubacivanja (prednje polje ili zadnje polje). Nakon završetka tajm-auta, bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem prema odluci **svog glavnog** trenera.

Ako se **glavni** trener ekipe A odluči za ubacivanje na liniji ubacivanja u **svom** prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi, ako je 14 ili više sekundi **prikazano** na satu za šut **ili preostalo vreme** na satu za šut, ako je **na njemu prikazano** 13 ili manje sekundi.

Ako se **glavni** trener ekipe A odluči za ubacivanje u **svom** zadnjem polju, ekipa A ima **preostalo vreme** na satu za šut.

ČL. 18/19 Tajm-aut / Zamjena

18/19-1 Iskaz. Tajm-aut ne može da se dodeli prije nego što započne vreme za igru u četvrtini ili produžetku ili nakon što je vreme za igru u četvrtini ili produžetku završeno.

Zamjena ne može da se dodeli prije nego što započne vreme za igru u prvoj četvrtini ili nakon što je vreme za igru utakmice završeno. Bilo koja zamjena može da se dodeli u toku intervala igre između četvrtina i produžetaka.

18/19-2 Primjer: Nakon što lopta napusti šake glavnog sudije prilikom podbacivanja, ali prije nego što bude pravilno dodirnut, skakač A2 načini prekršaj. **Ekipi B dodjeljuje se ubacivanje.** U tom trenutku bilo koja ekipa traži tajm-aut ili zamjenu.

Tumačenje: Uprkos činjenici da je utakmica već počela, tajm-aut ili zamjena se ne dodjeljuje zato što sat za igru još nije pokrenut.

18/19-3 Primjer: Približno u isto vreme kada signal sata za igru oglasi završetak četvrtine ili produžetka, igraču B1 **dosuđena je** greška na igraču A1 kome su dodjeljena 2 slobodna bacanja. Bilo koja ekipa traži:

- (a) Tajm-aut.
- (b) Zamjenu.

Tumačenje:

- (a) Tajm-aut ne može da se dodeli zato što je završeno vrijeme za igru u četvrtini ili produžetku.
- (b) Zamjena može da se dodeli samo nakon **što igrač A1** završi izvođenje oba slobodna bacanja i prije nego što se završi interval igre za slijedeću četvrtinu ili produžetak.

18/19-4 Iskaz. Ako se signal sata za šut oglasi dok je lopta u vazduhu u toku šuta na koš iz igre, to nije prekršaj i sat za igru se ne zaustavlja. Ako je šut na koš iz igre uspešan to, pod određenim uslovima, predstavlja priliku za tajm-aut i zamjenu za obje ekipe.

18/19-5 Primjer: U toku šuta na koš iz igre, lopta se nalazi u vazduhu kada se oglasi signal sata za šut. Lopta ulazi u koš. Bilo koja ili obje ekipe traže:

- (a) Tajm-aut.
- (b) Zamjenu.

Tumačenje:

(a) Ovo je prilika za tajm-aut samo za ekipu koja nije postigla pogodak.

Ako je tajm-aut dodijeljen ekipi koja nije postigla pogodak, protivnicima može takođe da se dodijeli tajm-aut i objema ekipama takođe se dodjeljuje zamjena, ako to zatraže.

(b) Ovo je prilika za zamjenu samo za ekipu koja nije postigla pogodak i to samo kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku.

Ako je zamjena dodijeljena ekipi koja nije postigla pogodak, protivnicima može takođe da se dodijeli zamjena i objema ekipama takođe se dodjeljuje tajm-aut, ako to zatraže.

18/19-6 Iskaz. Ako je zahtev za tajm-aut ili zamjenu (bilo kog igrača, uključujući izvođača slobodnog bacanja) upućen nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo slobodno bacanje, tajm-aut ili zamjena se dodjeljuje objema ekipama:

- (a) Ako je posljednje slobodno bacanje uspješno, ili
- (b) Ako iza posljednjeg slobodnog bacanja slijedi ubacivanje, ili
- (c) Ako iz bilo kog opravdanog razloga lopta ostaje mrtva nakon posljednjeg slobodnog bacanja.

18/19-7 Primjer: Igraču A1 su dodjeljena 2 slobodna bacanja. Bilo koja ekipa traži tajm-aut ili zamjenu:

- (a) Prije nego što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja A1.
- (b) Nakon izvođenja prvog slobodnog bacanja.
- (c) Nakon uspješnog drugog slobodnog bacanja, ali prije nego što je lopta na raspolaganju bilo kom igraču ekipe B koji izvodi ubacivanje.
- (d) Nakon uspješnog drugog slobodnog bacanja, ali nakon što je lopta na raspolaganju bilo kom igraču ekipe B koji izvodi ubacivanje.

Tumačenje:

- (a) Tajm-aut ili zamjena se dodjeljuje odmah, prije izvođenja prvog slobodnog bacanja.
- (b) Tajm-aut ili zamjena se ne dodjeljuje nakon prvog slobodnog bacanja, čak i ako ono bude uspješno.
- (c) Tajm-aut ili zamjena se dodjeljuje odmah, prije ubacivanja.
- (d) Tajm-aut ili zamjena se ne dodjeljuje.

18/19-8 Primjer: Igraču A1 su dodjeljena 2 slobodna bacanja. Nakon izvođenja prvog slobodnog bacanja, bilo koja ekipa traži tajm-aut ili zamjenu. U toku izvođenja posljednjeg slobodnog bacanja:

- (a) Lopta odskaače od obruča i igra se nastavlja.
- (b) Slobodno bacanje je uspješno.
- (c) Lopta ne dodiruje obruč.
- (d) Igrač A1 nagazi liniju slobodnog bacanja dok šutira i dosuđen je prekršaj.
- (e) Igrač B1 zakorači u polje ograničenja prije nego što lopta napusti šake igrača A1. Dosuđen je prekršaj igrača B1, a slobodno bacanje igrača A1 nije uspješno.

Tumačenje:

- (a) Tajm-aut ili zamjena se ne dodjeljuje.
- (b), (c) i (d) Tajm-aut ili zamjena se odmah dodjeljuje.
- (e) Igrač A1 izvodi novo slobodno bacanje i ako je uspješno, tajm-aut ili zamjena se odmah dodjeljuje.

18/19-9 Iskaz. Ako poslije zahtjeva za tajm-aut bilo koja ekipa načini grešku, tajm-aut ne počinje dok sudija ne završi svu komunikaciju sa zapisničkim stolom koja se odnosi na tu grešku. U slučaju pete greške igrača, ova komunikacija uključuje i neophodan postupak zamjene. Jednom kad komunikacija bude završena, period tajm-auta počinje kada sudija zazviždi u pištaljku i dâ znak za tajm-aut.

18/19-10 Primjer: U toku igre, glavni trener ekipe A traži tajm-aut, nakon čega je igraču B1 dosuđena njegova peta greška.

Tumačenje: Prilika za tajm-aut ne počinje sve dok se ne završi sva komunikacija sa zapisničkim stolom koja se odnosi na tu grešku i zamjenik igrača B1 ne postane igrač.

18/19-11 Primjer: U toku igre, glavni trener ekipe A traži tajm-aut, nakon čega je bilo kom igraču dosuđena greška.

Tumačenje: Ako su ekipe svjesne da je zatražen tajm-aut, dozvoljeno im je da odu na svoje klupe, iako taj period tajm-auta formalno nije započeo.

18/19-12 Iskaz. Čl. 18 i 19 pojašnjavaju kada prilika za tajm-aut ili zamjenu počinje i završava. Ekipe koje traže tajm-aut ili zamjenu moraju da budu svesne ovih ograničenja, u suprotnom tajm-aut ili zamjena se ne dodjeljuje odmah.

Kada je tehnička greška dosuđena nakon prvog a prije posljednjeg slobodnog bacanja u okviru celine slobodnih bacanja, slobodno bacanje bez postavljanja igrača zbog tehničke greške se sprovodi odmah. Ne dozvoljava se tajm-aut ili zamjena bilo kojoj ekipi, prije i nakon tog slobodnog bacanja zbog tehničke greške.

18/19-13 Primjer: Prilika za zamjenu se upravo završila kada zamjenik A6 trči prema zapisničkom stolu, glasno tražeći zamjenu. Zapisničar reaguje i pogrešno se oglašava signalom. Sudija zviždi pištaljkom i prekida igru.

Tumačenje: Zbog prekida igre od strane sudije lopta postaje mrtva i sat za igru ostaje zaustavljen, što bi normalno trebalo da rezultuje prilikom za zamjenu. Međutim, pošto je zahtjev prekasno upućen, zamjena se ne dodjeljuje. Igra se odmah nastavlja.

18/19-14 Primjer: U toku igre dolazi do prekršaja sprečavanja pogotka ili prekršaja ometanja. Bilo koja ekipa traži tajm-aut ili zamjenici iz bilo koje ili obje ekipe čekaju kod zapisničkog stola.

Tumačenje: Prekršaj prouzrokuje da sat za igru bude zaustavljen i lopta postane mrtva. Tajm-auti ili zamjene se dozvoljavaju.

18/19-15 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 prilikom njegovog pokušaja šuta na koš iz igre za 2 poena. Nakon što igrač A1 izvede svoje prvo od 2 slobodna bacanja, dosuđena je tehnička greška igraču A2. Bilo koja ekipa sada traži zamjenu ili tajm-aut.

Tumačenje: Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igrač A1 izvodi svoje drugo slobodno bacanje i igra se nastavlja kao nakon bilo kog posljednjeg slobodnog bacanja. Tajm-aut ili zamjena se dodjeljuje za obje ekipe u slijedećoj prilici za tajm-aut ili zamjenu.

18/19-16 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 prilikom njegovog pokušaja šuta na koš iz igre za 2 poena. Nakon što igrač A1 izvede svoje prvo od 2 slobodna bacanja, dosuđena je tehnička greška igraču A2. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Bilo koja ekipa sada traži zamjenu ili tajm-aut.

Tumačenje: Igrač A1 izvodi svoje drugo slobodno bacanje i igra se nastavlja kao nakon bilo kog posljednjeg slobodnog bacanja. Tajm-aut ili zamjena se dodjeljuje za obje ekipe u sledećoj prilici za tajm-aut ili zamjenu.

18/19-17 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 prilikom njegovog pokušaja šuta na koš iz igre za 2 poena. Nakon što igrač A1 izvede svoje prvo od 2 slobodna bacanja, dosuđena je tehnička greška igraču A2, kao peta greška igrača A2. Bilo koja ekipa sada traži zamjenu ili tajm-aut.

Tumačenje: Igrač A2 se odmah zamjenjuje. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igrač A1 izvodi svoje drugo slobodno bacanje i igra se nastavlja kao nakon bilo kog posljednjeg slobodnog bacanja. Tajm-aut ili zamjena se dodjeljuje za obje ekipe u slijedećoj prilici za tajm-aut ili zamjenu.

18/19-18 Primjer: Igraču A1 koji vodi loptu dosuđena je tehnička greška. Zamjenik B6 traži zamjenu da izvede slobodno bacanje.

Tumačenje: Ovo je prilika za zamjenu za obje ekipe. Nakon što postane igrač, B6 može da izvede 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača, ali ne smije da bude zamijenjen sve dok se ne završi naredni dio igre kada sat za igru radi.

18/19-19 Iskaz. Svaki tajm-aut traje 1 minut. Ekipe moraju odmah da se vrate na teren za igru nakon što sudija zazviždi u pištaljku i znakom ruke pozove ekipe na teren za igru. Ako ekipa produžava tajm-aut preko 1 minuta, ona time stiče prednost i takođe prouzrokuje odugovlačenje utakmice. Sudija glavnom treneru te ekipe daje opomenu. Ako taj glavni trener ne odgovara na opomenu, dodatni tajm -aut se dosuđuje ekipi počiniocu. Ako ekipa nema preostalih tajm-auta, glavnom treneru može da se dosudi tehnička greška za odugovlačenje utakmice, koja se upisuje sa "B₁". Ako se ekipa ne vrati brzo na teren za igru nakon intervala na poluvremenu, tajm-aut se dosuđuje ekipi počiniocu. Tako dosuđeni tajm-aut ne traje 1 minut i igra se odmah nastavlja.

18/19-20 Primjer: Tajm-aut se završava i sudija znakom ruke poziva ekipu A na teren za igru. Glavni trener ekipe A nastavlja da daje uputstva svojoj ekipi koja i dalje ostaje u prostoru oko klupe ekipe. Sudija ponovo znakom ruke poziva ekipu A na teren za igru i:

- (a) Ekipa A konačno izlazi na teren za igru.
- (b) Ekipa A i dalje ostaje u prostoru oko klupe ekipe.

Tumačenje:

- (a) Nakon što ekipa počne da se vraća na teren za igru, sudija daje opomenu glavnom treneru da ako se isto ponašanje ponovi, ekipi A će biti dosuđen dodatni tajm-aut.
- (b) Tajm-aut se, bez opomene, dosuđuje ekipi A. Ako ekipa A nema preostalih tajm-auta, glavnom treneru ekipe A dosuđuje se tehnička greška za odugovlačenje utakmice, koja se upisuje sa "B₁".

18/19-21 Primjer: Nakon intervala na poluvremenu, ekipa A se još uvek nalazi u svlačionici i stoga kasni početak treće četvrtine.

Tumačenje: Nakon što ekipa A konačno izađe na teren za igru, bez opomene joj se dosuđuje tajm-aut.

18/19-22 Iskaz. Ako ekipi nije dodjeljen tajm-aut u drugom poluvremenu dok sat za igru ne pokaže 2:00 u četvrtoj četvrtini, zapisničar povlači 2 horizontalne linije u zapisniku preko prve rubrike za drugo poluvreme te ekipe. Na semaforu se prikazuje da je prvi tajm-aut iskorišćen.

18/19-23 Primjer: Uz 2:00 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, obje ekipe nisu uzele tajm-aut u drugom poluvremenu.

Tumačenje: Zapisničar povlači 2 horizontalne linije u zapisniku preko prve rubrike za drugo poluvreme obje ekipe. Na semaforu se prikazuje da je prvi tajm-aut iskorišćen.

18/19-24 Primjer: Uz 2:09 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, glavni trener ekipe A traži svoj prvi tajm-aut u drugom poluvremenu dok igra teče. Uz 1:58 preostalih na satu za igru, lopta odlazi van graničnih linija i sat za igru je zaustavljen. Ekipi A se dodjeljuje tajm-aut.

Tumačenje: Zapisničar povlači 2 horizontalne linije u zapisniku preko prve rubrike ekipe A, pošto tajm-aut nije dodjeljen prije nego sat za igru pokaže 2:00 u četvrtoj četvrtini. Tajm-aut dodjeljen pri 1:58 upisuje se u drugu rubriku i ekipi A ostaje samo još 1 tajm-aut. Nakon tajm-auta, na semaforu se prikazuje da su 2 tajm-auta iskorišćena.

18/19-25 Iskaz. Kad god je zatražen tajm-aut, bez obzira da li prije ili nakon dosuđene tehničke, nesportske ili diskvalifikujuće greške, tajm-aut se dodjeljuje prije početka sprovođenja slobodnog(ih) bacanja. Ako se tehnička, nesportska ili diskvalifikujuća greška dosudi u toku tajm-auta, slobodno bacanje(a) se sprovodi nakon što se tajm-aut završi.

18/19-26 Primjer: Glavni trener ekipe B traži tajm-aut. Igraču A1 dosuđena je nesportska greška na igraču B1, poslije čega slijedi tehnička greška igrača A2.

Tumačenje: Ekipi B dodjeljuje se tajm-aut. Nakon tajm-auta, bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igrač B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut.

18/19-27 Primjer: Glavni trener ekipe B traži tajm-aut. Igrač A1 dosuđena je nesportska greška na igraču B1. Ekipi B dodjeljuje se tajm-aut. U toku tajm-auta, dosuđena je tehnička greška igraču A2.

Tumačenje: Nakon tajm-auta, bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igrač B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut.

ČL. 23 Igrač i lopta van graničnih linija

23-1 Iskaz. Prekršaj je kada igrač napusti teren za igru na čeonj liniji da bi izbjegao prekršaj 3 sekunde i zatim ponovo uđe u polje ograničenja.

23-2 Primjer: Igrač A1 koji se nalazi u polju ograničenja manje od 3 sekunde, izlazi na čeonj liniji van graničnih linija da ne načini prekršaj 3 sekunde. Igrač A1 zatim ponovo ulazi u polje ograničenja.

Tumačenje: Igrač A1 je načinio prekršaj 3 sekunde.

ČL. 24 Vođenje lopte

24-1 Iskaz. Ako igrač namjerno baci loptu na tablu (ne pokušavajući ispravan šut na koš iz igre), ne smatra se da je to vođenje.

24-2 Primjer: Igrač A1 još nije vodio loptu i stoji mirno, kada baci loptu na protivničku ili sopstvenu tablu i ponovo je uhvati pre nego što je dodirne naredni igrač.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra. Nakon hvatanja lopte, igrač A1 može da šutira, doda ili počne vođenje.

24-3 Primjer: Nakon završetka vođenja, bilo u kontinuiranoj kretnji ili stojeći mirno, igrač A1 baca loptu na protivničku ili sopstvenu tablu i ponovo je hvata ili dodirne prije nego što ona dodirne narednog igrača.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra. Nakon hvatanja lopte, igrač A1 može da šutira ili doda ali ne smije da počne novo vođenje.

24-4 Primjer: Šut na koš iz igre igrača A1 promašuje obruč. Igrač A1 hvata loptu i baca je na tablu, nakon čega je ponovo hvata ili dodirne prije nego što ona dodirne narednog igrača.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra. Nakon hvatanja lopte, igrač A1 može da šutira, doda ili počne vođenje.

24-5 Primjer: Igrač A1 vodi loptu i pravilno se zaustavlja. Nakon toga:

- (a) Igrač A1 gubi ravnotežu i bez pokretanja pivot-noge, dodiruje jednom ili dva puta loptom teren za igru, dok drži loptu u svojoj šaci(kama).
- (b) Igrač A1 prebacuje loptu iz 1 šake u drugu bez pokretanja pivot-noge.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra u oba slučaja. Igrač A1 nije pomjerio pivot-nogu.

24-6 Primjer: Igrač A1 započinje vođenje:

- (a) Bacajući loptu preko protivnika.
- (b) Bacajući loptu nekoliko metara od sebe.

Lopta dodiruje teren za igru, nakon čega igrač A1 nastavlja vođenje.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra u oba slučaja. Lopta dodiruje teren za igru prije nego što je igrač A1 ponovo dodirne prilikom vođenja.

24-7 Primjer: Igrač A1 završava vođenje i namerno baca loptu na nogu igrača B1. Igrač A1 hvata loptu i ponovo počinje da je vodi.

Tumačenje: Prekršaj dvostrukog vođenja igrača A1. Vođenje igrača A1 se završilo pošto igrač B1 nije dodirnuo loptu, već je lopta dodirnula igrača B1.

ČL. 25 Koraci

25-1 Iskaz. Pravilno je ako igrač koji leži na terenu za igru stekne kontrolu lopte. Pravilno je ako igrač koji drži loptu padne na teren za igru. Takođe je pravilno, ako igrač kratko kliza nakon padanja na teren za igru sa loptom. Međutim, prekršaj je ako se igrač zatim kotrlja da izbjegne odbranu ili pokuša da ustane dok drži loptu.

25-2 Primjer: Igrač A1, dok drži loptu, gubi ravnotežu i pada na teren za igru.

Tumačenje: Padanje na teren za igru igrača A1 je pravilno.

- 25-3 Primjer:** Igrač A1, dok leži na terenu za igru, stiče kontrolu lopte. Igrač A1 zatim:
- (a) Dodaje loptu igraču A2.
 - (b) Započinje vođenje dok još leži na terenu za igru.
 - (c) Pokušava da ustane dok vodi loptu.
 - (d) Pokušava da ustane dok još drži loptu.

Tumačenje:

- (a), (b) i (c), Ovo je pravilna igra.
- (d), Ovo je prekršaj koraka.

- 25-4 Primjer:** Igrač A1, dok drži loptu, pada na teren za igru i njegova inercija prouzrokuje da se kliza.

Tumačenje: Akcija igrača A1 ne uspostavlja prekršaj. Međutim, ako se sada igrač A1 kotrlja da izbjegne odbranu ili pokuša da ustane dok još drži loptu, dolazi do prekršaja koraka.

- 25-5 Iskaz.** Ako je na igraču u akciji šutiranja napravljena greška, nakon čega on postigne pogodak dok čini prekršaj koraka, pogodak se ne računa i dodjeljuju se slobodna bacanja.

- 25-6 Primjer:** Igrač A1 prodirući prema košu ima loptu u svojim šakama u akciji šutiranja na koš iz igre za 2 poena. U njegovoj kontinuiranoj kretnji na njemu igrač B1 pravi grešku, nakon čega igrač A1 načini prekršaj koraka i lopta ulazi u koš.

Tumačenje: Pogodak se ne računa. Igraču A1 dodjeljuju se 2 slobodna bacanja.

- 25-7 Iskaz.** Prekršaj je podići saigrača da igra na loptu.

- 25-8 Primjer:** Igrač A1 obuhvata svog saigrača A2 i podiže ga uvis ispod protivničkog koša. Igrač A3 dodaje loptu igraču A2 koji je zakucava u koš.

Tumačenje: Ovo je prekršaj. Pogodak se ne računa. Ekipi B dodjeljuje se ubacivanje na bočnoj liniji na produžetku linije slobodnog bacanja u njenom zadnjem polju.

ČL. 28 8 sekundi

- 28-1 Iskaz.** Sat za šut je zaustavljen zbog situacije podbacivanja. Ako je rezultujuće naizmjenično ubacivanje dodjeljeno ekipi koja je kontrolisala loptu u svom zadnjem polju, ta ekipa ima samo preostalo vrijeme u periodu 8 sekundi.

- 28-2 Primjer:** Igrač A1 vodi loptu 5 sekundi u svom zadnjem polju kada dođe do držane lopte. Ekipa A ima pravo na naredno naizmjenično ubacivanje.

Tumačenje: Ekipa A ima samo 3 sekunde da prebaci loptu u njeno prednje polje.

- 28-3 Iskaz.** U toku vođenja iz zadnjeg u prednje polje, lopta prelazi u prednje polje ekipe kada ona i obje noge igrača koji je vodi, budu potpuno u dodiru sa prednjim poljem.

- 28-4 Primjer:** Igrač A1 opkoračuje srednju liniju i prima loptu od igrača A2 koji je u svom zadnjem polju. Igrač A1 dodaje loptu nazad igraču A2 koji je još u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra. Igrač A1 nema obje noge potpuno u dodiru sa svojim prednjim poljem i stoga ima pravo da doda loptu u svoje zadnje polje. Period 8 sekundi se nastavlja.

28-5 Primjer: Igrač A1 vodi loptu iz svog zadnjeg polja i završava vođenje držeći loptu dok opkoračuje srednju liniju. Igrač A1 zatim dodaje loptu igraču A2 koji takođe opkoračuje srednju liniju.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra. Igrač A1 nema obje noge potpuno u dodiru sa svojim prednjim poljem i stoga ima pravo da doda loptu igraču A2 koji takođe nije u svom prednjem polju. Period 8 sekundi se nastavlja.

28-6 Primjer: Igrač A1 vodi loptu iz svog zadnjeg polja i već ima jednu nogu (ali ne obje) u svom prednjem polju. Igrač A1 dodaje loptu igraču A2, koji je opkoračio srednju liniju. Igrač A2 počinje da vodi loptu u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra. Igrač A1 nema obje noge potpuno u dodiru sa svojim prednjim poljem i stoga ima pravo da doda loptu igraču A2 koji takođe nije u svom prednjem polju. Igrač A2 ima pravo da vodi loptu u svoje zadnje polje. Period 8 sekundi se nastavlja.

28-7 Primjer: Igrač A1 vodi loptu iz svog zadnjeg polja i zaustavlja svoje kretanje unapred još uvek vodeći loptu, dok:

- (a) Opkoračuje srednju liniju.
- (b) Ima obje noge u svom prednjem polju a loptu vodi u svom zadnjem polju.
- (c) Ima obje noge u svom prednjem polju dok loptu vodi u svom zadnjem polju, nakon čega vraća obje noge u svoje zadnje polje.
- (d) Ima obje noge u svom zadnjem polju a loptu vodi u svom prednjem polju.

Tumačenje: U svim slučajevima, igrač A1 koji vodi loptu nastavlja da bude u svom zadnjem polju sve dok obje noge, a takođe i lopta, ne budu potpuno u dodiru sa prednjim poljem. Period 8 sekundi se nastavlja.

28-8 Iskaz. Svaki put kada se period 8 sekundi nastavlja sa preostalim vremenom i istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte bude dodjeljeno ubacivanje iz njenog zadnjeg polja, sudija koji uručuje loptu igraču koji izvodi ubacivanje obavještava ga o preostalom vremenu u periodu 8 sekundi.

28-9 Primjer: Igrač A1 vodi loptu 6 sekundi u svom zadnjem polju kada se dosudi obostrana greška u:

- (a) Zadnjem polju.
- (b) Prednjem polju.

Tumačenje:

- (a) Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u njenom zadnjem polju najbliže mjestu gde se obostrana greška dogodila, uz 2 sekunde da da prebaci loptu u njeno prednje polje.
- (b) Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u njenom prednjem polju najbliže mjestu gde se obostrana greška dogodila.

28-10 Primjer: Igrač A1 vodi loptu 4 sekunde u svom zadnjem polju kada je igrač B1 izbjeg van graničnih linija u zadnjem polju ekipe A.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u njenom zadnjem polju, uz 4 sekunde da prebaci loptu u njeno prednje polje.

28-11 Iskaz. Ako sudija zaustavi igru iz bilo kog opravdanog razloga koji nije u vezi ni sa jednom ekipom i ako bi, po oceni sudija, protivnici bili dovedeni u podređeni položaj, period 8 sekundi se nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.

28-12 Primjer: Uz 0:25 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini i pri rezultatu A 72 – B 72, ekipa A stiće kontrolu lopte. Igrač A1 vodi loptu 4 sekunde u svom zadnjem polju, kada sudije zaustavljaju igru zato što je:

- (a) Sat za igru ili sat za šut prestao li nije krenuo da radi.
- (b) Boca bačena na teren za igru.
- (c) Sat za šut pogrešno vraćen.

Tumačenje: U svim slučajevima, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem **iz svog** zadnjeg polja, uz 4 preostale sekunde u periodu 8 sekundi. Ekipa B bi bila dovedena u podređeni položaj ako se igra nastavi novim periodom 8 sekundi.

28-13 Iskaz. Poslije prekršaja 8 sekundi, mesto ubacivanja je određeno položajem lopte gde se prekršaj dogodio.

28-14 Primjer: Period 8 sekundi ekipe A ističe i prekršaj **se događa:**

- (a) Kada ekipa A kontroliše loptu u svom zadnjem polju.
- (b) Kada se lopta nalazi u vazduhu prilikom dodavanja igrača A1 iz njegovog zadnjeg u njegovo prednje polje.

Tumačenje: Ubacivanje ekipe B se sprovodi u njenom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut, na mjestu najbližem:

- (a) Položaju lopte gde se prekršaj 8 sekundi dogodio, izuzev direktno iza table
- (b) Srednjoj liniji.

ČL. 29/50 24 sekunde

29/50-1 Iskaz. Šut na koš iz igre je izveden blizu kraja perioda šuta i signal sata za šut se oglasi dok je lopta u vazduhu. Ako lopta ne dodirne obruč, došlo je do prekršaja, osim ako protivnici odmah steknu očitu kontrolu lopte. Lopta se dodjeljuje protivnicima za ubacivanje najbliže mjestu gde **je** igra zaustavljena, izuzev direktno iza table.

29/50-2 Primjer: Šut na koš iz igre igrača A1 nalazi se u vazduhu kada se oglasi signal sata za šut. Lopta dodiruje tablu i zatim se kotrlja po **terenu za igru**, gde je dodirne igrač B1, zatim **je dodirne** igrač A2 i konačno je kontroliše igrač B2.

Tumačenje: Prekršaj perioda šuta **ekipe A. Šut na koš iz igre igrača A1** nije dodirnuo obruč i zatim nije odmah postojala očita kontrola lopte od strane **ekipe B.**

29/50-3 Primjer: U toku šuta na koš iz igre igrača A1 lopta dodiruje tablu ali ne dodiruje obruč. **Loptu** zatim dodiruje ali je ne kontroliše igrač B1, nakon čega igrač A2 stiće kontrolu lopte. **Oglašava** se signal sata za šut.

Tumačenje: Prekršaj perioda šuta **ekipe A.**

29/50-4 Primjer: **Šut** na koš iz igre igrača A1 na kraju perioda šuta. Igrač B1 pravilno blokira loptu. **Oglašava** se signal sata za šut. Igrač B1 načini grešku na igraču A1.

Tumačenje: Prekršaj perioda šuta **ekipe A.** Zanemaruje se greška igrača B1 na igraču A1, osim ako nije nesportska ili diskvalifikujuća.

29/50-5 Primjer: Šut na koš iz igre igrača A1 nalazi se u vazduhu kada se oglasi signal sata za šut. Lopta ne dodiruje obruč, nakon čega **dolazi do** držane lopte između igrača A2 i B2.

Tumačenje: Prekršaj perioda šuta **ekipe A.** Ekipa B nije odmah stekla očitu kontrolu lopte.

29/50-6 Primjer: Šut na koš iz igre igrača A1 nalazi se u vazduhu kada se oglasi signal sata za šut. Lopta pramašuje obruč i zatim je dodirne igrač B1 prouzrokujući da lopta ode van graničnih linija.

Tumačenje: Prekršaj perioda šuta ekipe A. Ekipa B nije stekla očitu kontrolu lopte.

29/50-7 Iskaz. Ako se signal sata za šut oglasi u situaciji gde, po oceni sudija, protivnici odmah stižu očitu kontrolu lopte, signal se zanemaruje. Igra se nastavlja.

29/50-8 Primjer: Blizu kraja perioda šuta, igrač A2 propušta dodavanje igrača A1 (oba igrača se nalaze u njihovom prednjem polju) i lopta se otkotrlja u zadnje polje ekipe A. Prije nego što igrač B1 stekne kontrolu lopte sa otvorenom putanjom prema košu, oglasi se signal sata za šut.

Tumačenje: Ako je igrač B1 odmah stekao očitu kontrolu lopte, signal se zanemaruje. Igra se nastavlja.

29/50-9 Iskaz. Ako je ekipi koja je imala kontrolu lopte dodjeljeno naizmjenično ubacivanje, ta ekipa ima na satu za šut samo vreme koje je preostalo u trenutku kada je došlo do situacije podbacivanja.

29/50-10 Primjer: Ekipa A ima kontrolu lopte u svom prednjem polju uz 10 sekundi na satu za šut kada dođe do držane lopte. Naizmjenično ubacivanje se dodjeljuje:

- (a) Ekipi A.
- (b) Ekipi B.

Tumačenje:

- (a) Ekipa A ima 10 sekundi na satu za šut.
- (b) Ekipa B ima 24 sekunde na satu za šut.

29/50-11 Primjer: Ekipa A ima kontrolu lopte u svom prednjem polju uz 10 sekundi na satu za šut kada ona odlazi van graničnih linija. Sudije ne mogu da se slože da li je igrač A1 ili igrač B1 posljednji dodirnuo loptu pre nego što je ona otišla van graničnih linija. Dosuđena je situacija podbacivanja i naizmjenično ubacivanje se dodjeljuje:

- (a) Ekipi A.
- (b) Ekipi B.

Tumačenje:

- (a) Ekipa A ima 10 sekundi na satu za šut.
- (b) Ekipa B ima 24 sekunde na satu za šut.

29/50-12 Iskaz. Ako sudija zaustavi igru zbog greške ili prekršaja (ali ne zbog odlaska lopte van graničnih linija), načinjenog od strane ekipe koja nema kontrolu lopte i posjed lopte se dodjeljuje istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte u svom prednjem polju, sat za šut se vraća na sljedeći način:

- Ako je 14 ili više sekundi prikazano na satu za šut u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za šut nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.
- Ako je 13 ili manje sekundi prikazano na satu za šut u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za šut prikazuje 14 sekundi.

29/50-13 Primjer: Igrač B1 u prednjem polju ekipe A čini prekršaj odlaska lopte van graničnih linija. Sat za šut pokazuje 8 sekundi.

Tumačenje: Ekipa A ima 8 sekundi na satu za šut.

29/50-14 Primjer: Igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju i igrač B1 pravi grešku na igraču A1. Ovo je druga greška ekipe B u četvrtini. Sat za šut pokazuje 3 sekunde.

Tumačenje: Ekipe A ima 14 sekundi na satu za šut.

29/50-15 Primjer: Uz 4 sekunde na satu za šut, ekipa A ima kontrolu lopte u svom prednjem polju kada je:

- (a) Igrač A1,
 - (b) Igrač B1,
- povrijeđen. Sudije prekidaju igru.

Tumačenje: Ekipe A ima:

- (a) 4 sekunde,
 - (b) 14 sekundi
- na satu za šut.

29/50-16 Primjer: Uz 6 sekundi na satu za šut, šut na koš iz igre igrača A1 je u vazduhu kada dođe do obostrana greška igrača A2 i B2 sa istim kaznama. Lopta promašuje obroč. Strelica je u korist ekipe A.

Tumačenje: Ekipe A ima 6 sekundi na satu za šut.

29/50-17 Primjer: Uz 5 sekundi na satu za šut, igrač A1 vodi loptu kada se igraču B1 dosudi tehnička greška i nakon toga se dosudi tehnička greška treneru ekipe A.

Tumačenje: Nakon poništavanja jednakih kazni, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem, uz 5 sekundi na satu za šut.

29/50-18 Primjer: Uz:

- (a) 16 sekundi,
- (b) 12 sekundi

na satu za šut, igrač A1 dodaje loptu igraču A2 u svom prednjem polju, kada igrač B1 u svom zadnjem polju namerno udara loptu nogom ili pesnicom.

Tumačenje: U oba slučaja, prekršaj igrača B1. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u njenom prednjem polju uz:

- (a) 16 sekundi,
 - (b) 14 sekundi
- na satu za šut.

29/50-19 Primjer: U toku ubacivanja igrača A1 u trećoj četvrtini, igrač B1 u svom zadnjem polju prebacuje svoje ruke preko granične linije i blokira dodavanje igrača A1 uz:

- (a) 19 sekundi,
 - (b) 11 sekundi
- na satu za šut.

Tumačenje: U oba slučaja, prekršaj igrača B1. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u njenom prednjem polju uz:

- (a) 19 sekundi,
 - (b) 14 sekundi
- na satu za šut.

29/50-20 Primjer: Uz 6 sekundi na satu za šut, Igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada se igraču B2 dosudi nespportsku grešku na igraču A2.

Tumačenje: Bez obzira da li su slobodna bacanja pogođena ili promašena, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut.

Isto tumačenje važi i za diskvalifikujuću grešku.

29/50-21 Iskaz. Ako sudija zaustavi igru iz bilo kog opravdanog razloga koji nije u vezi ni sa jednom ekipom i ako bi, po oceni sudija, protivnici bili dovedeni u podređeni položaj, sat za šut nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.

29/50-22 Primjer: Uz 0:25 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini i pri rezultatu A 72 – B 72, ekipa A stiže kontrolu lopte u svom prednjem polju. Igrač A1 vodi loptu 20 sekundi kada sudije zaustavljaju igru zato što je:

- (a) Sat za igru ili sat za šut prestao ili nije krenuo da radi.
- (b) Boca bačena na teren za igru.
- (c) Sat za šut pogrešno vraćen.

Tumačenje: U svim slučajevima, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem uz 4 sekunde na satu za šut. Ekipa B bi bila dovedena u podređeni položaj ako se igra nastavi uz 14 sekundi na satu za šut.

29/50-23 Primjer: Šut na koš iz igre igrača A1 odskakće od obruča. Igrač A2 osvaja loptu skokom i 9 sekundi kasnije greškom se oglašava sat za šut. Sudije prekidaju igru.

Tumačenje: Ekipa A koja kontroliše loptu, bila bi dovedena u podređeni položaj ako bi ovo bio prekršaj perioda šuta. Nakon konsultovanja delegata, ako je prisutan, i mjerioca perioda šuta, sudije nastavlja igru ubacivanjem ekipe A, uz 5 sekundi na satu za šut.

29/50-24 Primjer: Uz 4 sekunde na satu za šut, igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta promašuje obruč, ali mjerilac perioda šuta pogrešno vraća sat. Igrač A2 osvaja loptu skokom i nakon nekog vremena, igrač A3 postiže pogodak iz igre. U tom momentu sudije postaju svesne situacije.

Tumačenje: Sudije, nakon konsultovanja delegata, ako je prisutan, potvrđuju da lopta nije dodirnula obruč u toku šuta na koš igrača A1. Ako je tako, odlučuju zatim da li je lopta napustila šake igrača A3, prije nego što bi se oglašio sat za šut da nije bio vraćen. Ako je tako, pogodak se računa; ako nije, došlo je do prekršaja perioda šuta i pogodak igrača A3 se ne računa.

29/50-25 Iskaz. Ubacivanje koje je rezultat kazne za nesportsku ili diskvalifikujuću grešku, uvek se sprovodi na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe. Sat za šut prikazuje 14 sekundi.

29/50-26 Primjer: Uz 1:12 preostalih na satu za igru i uz 6 sekundi na satu za šut u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada se igraču B1 dosudi nesportska greška na igraču A1. Nakon prvog slobodnog bacanja igrača A1, tajm-aut traži bilo glavni trener ekipe A ili glavni trener ekipe B.

Tumačenje: Igrač A1 izvodi svoje drugo slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Nakon tajm-auta, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju. Sat za šut prikazuje 14 sekundi.

29/50-27 Iskaz. Kada je upućen šut na koš iz igre i zatim dosuđena greška igraču odbrane u njegovom zadnjem polju, sat za šut prikazuje 14 sekundi.

- 29/50-28 Primjer:** Uz 17 sekundi na satu za šut, šut na koš iz igre igrača A1 je u vazduhu kada se igraču B1 dosudi greška na igraču A2. Ovo je druga greška ekipe B u četvrtini. Lopta:
- (a) Ulazi u koš.
 - (b) Odskače od obruča ali ne ulazi u koš
 - (c) Promašuje obruč.

Tumačenje:

- (a) Pogodak igrača A1 se računa.

U svim slučajevima, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde se greška dogodila, uz 14 sekundi na satu šut.

- 29/50-29 Primjer:** Uz 10 sekundi na satu za šut, šut na koš iz igre igrača A1 je u vazduhu kada se igraču B2 dosudi greška na igraču A2. Ovo je druga greška ekipe B u četvrtini. Lopta:
- (a) Ulazi u koš.
 - (b) Odskače od obruča ali ne ulazi u koš
 - (c) Promašuje obruč.

Tumačenje:

- (a) Pogodak igrača A1 se računa.

U svim slučajevima, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde se greška dogodila, uz 14 sekundi na satu šut.

- 29/50-30 Primjer:** Šut na koš iz igre igrača A1 je u vazduhu kada se oglasi signal sata za šut. Zatim se igraču B2 dosudi greška na igraču A2. Ovo je druga greška ekipe B u četvrtini. Lopta:
- (a) Ulazi u koš.
 - (b) Odskače od obruča ali ne ulazi u koš
 - (c) Promašuje obruč.

Tumačenje:

- (a) Pogodak igrača A1 se računa.

U svim slučajevima, do prekršaja perioda šuta nije došlo. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde se greška dogodila, uz 14 sekundi na satu šut.

- 29/50-31 Primjer:** Uz 10 sekundi na satu za šut, šut na koš iz igre igrača A1 je u vazduhu kada se igraču B2 dosudi greška na igraču A2. Ovo je peta greška ekipe B u četvrtini. Lopta:
- (a) Ulazi u koš.
 - (b) Odskače od obruča ali ne ulazi u koš.
 - (c) Promašuje obruč.

Tumačenje:

- (a) Pogodak igrača A1 se računa.

U svim slučajevima, igrač A2 izvodi 2 slobodna bacanja.

- 29/50-32 Primjer:** Šut na koš iz igre igrača A1 je u vazduhu kada se oglasi signal sata za šut i igraču B2 se dosudi greška na igraču A2. Ovo je peta greška ekipe B u četvrtini. Lopta:
- (a) Ulazi u koš.
 - (b) Odskače od obruča ali ne ulazi u koš.
 - (c) Promašuje obruč.

Tumačenje:

- (a) Pogodak igrača A1 se računa.

U svim slučajevima, do prekršaja perioda šuta nije došlo. Igrač A2 izvodi 2 slobodna bacanja.

29/50-33 Iskaz. Nakon što lopta iz bilo kog razloga dodirne obruč protivničkog koša, sat za šut prikazuje 14 sekundi, ako kontrolu lopte stekne ista ekipa koja je imala kontrolu lopte prije nego što je ona udarila u obruč.

29/50-34 Primjer: U toku dodavanja igrača A1 ka igraču A2, lopta dodiruje igrača B2 nakon čega dodirne obruč. Igrač A3 stiče kontrolu lopte.

Tumačenje: Sat za šut prikazuje 14 sekundi čim igrač A3 stekne kontrolu lopte bilo gde na terenu za igru.

29/50-35 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre uz:

- (a) 4 sekunde,
- (b) 20 sekundi

na satu za šut. Lopta dodiruje obruč, odskaače od njega i igrač A2 stiče kontrolu lopte.

Tumačenje: U oba slučaja, sat za šut prikazuje 14 sekundi čim igrač A2 stekne kontrolu lopte bilo gde na terenu za igru.

29/50-36 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč. Igrač B1 dodirne loptu i zatim igrač A2 stiče kontrolu lopte.

Tumačenje: Sat za šut prikazuje 14 sekundi čim igrač A2 stekne kontrolu lopte bilo gdje na terenu za igru.

29/50-37 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč. Igrač B1 dodirne loptu koja zatim odlazi van graničnih linija.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde je lopta otišla van graničnih linija. Sat za šut prikazuje 14 sekundi bez obzira gdje se na terenu za igru sprovodi ubacivanje.

29/50-38 Primjer: Uz 4 sekunde na satu za šut, igrač A1 baca loptu prema obruču da vrati sat za šut. Lopta dodiruje obruč. Igrač B1 dodirne loptu koja zatim odlazi van graničnih linija u zadnjem polju ekipe A.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u svom zadnjem polju najbliže mjestu gdje je lopta otišla van graničnih linija. Sat za šut prikazuje 14 sekundi.

29/50-39 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč. Igrač A2 odbija loptu i zatim igrač A3 stiče kontrolu lopte.

Tumačenje: Sat za šut prikazuje 14 sekundi čim igrač A3 stekne kontrolu lopte bilo gde na terenu za igru.

29/50-40 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč i prilikom skoka, igrač B2 pravi grešku na igraču A2. Ovo je treća greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje se greška dogodila. Sat za šut prikazuje 14 sekundi.

29/50-41 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta ulazi u koš. Igrač B2 pravi grešku na igraču A2. Ovo je treća greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje: Pogodak se računa. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje se greška dogodila. Sat za šut prikazuje 14 sekundi.

29/50-42 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč i prilikom skoka, **dođe** do držane lopte između igrača A2 i igrača B2. Strelica **a** je u korist ekipe A.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde je došlo do situacije držane lopte. Sat za šut **prikazuje** 14 sekundi.

29/50-43 Primjer: **Uz 8 sekundi na satu za šut**, igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta se zaglavljuje između obruča i table. Strelica **a** je u korist ekipe A.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem iza čeone linije u blizini table. Sat za šut **prikazuje** 14 sekundi.

29/50-44 Primjer: Igrač A1 u svom prednjem polju dodaje visoku loptu (alley-hoop) igraču A2. Igrač A2 promašuje loptu i ona dodiruje obruč, nakon čega igrač A3 stiče kontrolu lopte.

Tumačenje: Sat za šut **prikazuje** 14 sekundi čim igrač A3 stekne kontrolu lopte **u svom prednjem polju**. Ako igrač A3 dodirne loptu u svom zadnjem polju, to je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje.

29/50-45 Primjer: Šut na koš iz igre igrača A1 odskaače od obruča. Igrač B1 skače uvis, hvata loptu i vraća se na teren za igru. Igrač A2 izbija loptu iz njegovih šaka. Sada loptu hvata igrač A3.

Tumačenje: Ekipa (B) koja je stekla kontrolu lopte nije ista ekipa (A) koja je imala kontrolu lopte prije nego što je ona dodirnula obruč. Na satu za šut prikazuje se 24 sekunde za ekipu A.

29/50-46 Primjer: **Uz 6 sekundi na satu za šut**, igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč, odskaače od njega i igrač A2 stiče kontrolu lopte u svom zadnjem polju. Igrač B1 pravi grešku na igraču A2. To je treća greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u **njenom** zadnjem polju. **Sat za šut prikazuje 24 sekunde.**

29/50-47 Iskaz. **U toku igre**, kad god ekipa stekne novi posjed žive lopte **bilo u njenom** prednjem ili u zadnjem polju, ta ekipa ima 24 sekunde na satu za šut.

29/50-48 Primjer: Dok sat za igru radi, igrač A1 stiče novi posjed lopte na terenu za igru u:

- (a) Zadnjem polju.
- (b) Prednjem polju.

Tumačenje: U oba slučaja, ekipa **A** ima 24 sekunde na satu za šut.

29/50-49 Primjer: Nakon ubacivanja ekipe B radi, igrač A1 odmah direktno stiče novi posjed lopte na terenu za igru u svom:

- (a) Zadnjem polju.
- (b) Prednjem polju.

Tumačenje: U oba slučaja, ekipa A ima 24 sekunde na satu za šut.

29/50-50 Iskaz. Sudija je zaustavio igru zbog greške ili prekršaja (uključujući zbog odlaska lopte van graničnih linija), načinjenog od strane ekipe koja ima kontrolu lopte. Ako se lopta dodjeljuje protivnicima za ubacivanje u njihovom prednjem polju, ta ekipa ima 14 sekundi na satu za šut.

29/50-51 Primjer: Igrač A1 u svom zadnjem polju dodaje loptu igraču A2 koji je takođe u svom zadnjem polju. Igrač A2 ne hvata loptu i ona odlazi van graničnih linija u njihovom zadnjem polju.

Tumačenje: Ekipi B dodjeljuje se ubacivanje u njenom prednjem polju, najbliže mjestu gde je lopta otišla van graničnih linija, uz 14 sekundi na satu za šut.

29/50-52 Iskaz. Kad god ekipa stekne posjed žive lopte bilo u njenom prednjem ili u njenom zadnjem polju, a 14 ili manje sekundi preostane na satu za igru, sat za šut se isključuje.

29/50-53 Primjer: Uz 12 preostalih sekundi na satu za igru, ekipi A se dodjeljuje novi posjed lopte.

Tumačenje: Sat za šut se isključuje.

29/50-54 Primjer: Uz 18 preostalih sekundi na satu za igru i uz 3 sekunde na satu za šut, igrač B1 namerno udara loptu nogom u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u svom prednjem polju, uz 18 preostalih sekundi na satu za igru i 14 sekundi na satu za šut.

29/50-55 Primjer: Uz 7 preostalih sekundi na satu za igru i uz 3 sekunde na satu za šut, igrač B1 namerno udara loptu nogom u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u svom prednjem polju, uz 7 preostalih sekundi na satu za igru. Sat za šut se isključuje.

29/50-56 Primjer: Uz 23 preostalih sekundi na satu za igru, ekipa A stiče novu kontrolu lopte. Uz 19 preostalih sekundi na satu za igru, igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč i skokom je osvaja igrač A2.

Tumačenje: Sat za šut se ne pokreće kada ekipa A prvobitno stekne novu kontrolu lopte. Međutim, sat za šut prikazuje 14 sekundi čim igrač A2 stekne kontrolu lopte, pošto još uvijek ima više od 14 preostalih sekundi na satu za igru.

29/50-57 Primjer: Uz 58 preostalih sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, u zadnjem polju ekipe A igrač B1 namerno udara loptu nogom ili pravi grešku na igraču A1. Ovo je treća greška ekipe B u četvrtini. Uz 19 sekundi na satu za šut, ekipi A dodijeljen je tajm-aut.

Tumačenje: Glavni trener ekipe A odlučuje da li se igra nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u njegovom prednjem polju ili u njegovom zadnjem polju.

Ako je na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.

Ako je u njenom zadnjem polju, ekipa A ima 24 sekunde na satu za šut.

29/50-58 Primjer: Uz 30 preostalih sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju. Igrač B1 izbija loptu u zadnje polje ekipe A, gde je sada kontroliše igrač A2. Igrač B2 namerno udara loptu nogom ili pravi grešku na igraču A2. Ovo je treća greška ekipe B u četvrtini. Uz 8 sekundi na satu za šut, ekipi A dodijeljen je tajm-aut.

Tumačenje: Glavni trener ekipe A odlučuje da li se igra nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u njegovom prednjem polju ili u njegovom zadnjem polju.

Ako je na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.

Ako je u njenom zadnjem polju, ekipa A ima 24 sekunde na satu za šut.

29/50-59 Primjer: Uz 58 preostalih sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač B1 pravi grešku na igraču A1 u njegovom zadnjem polju. Ovo je treća greška ekipe B u četvrtini. Uz 19 sekundi na satu za šut, ekipi B je dodijeljen tajm-aut.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u njenom zadnjem polju. Ekipa A ima 24 sekunde na satu za šut.

29/50-60 Primjer: Uz 30 preostalih sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju, gde igrač B1 izbija loptu van graničnih linija. Uz 19 sekundi na satu za šut, ekipi A je dodijeljen tajm-aut.

Tumačenje: Glavni trener ekipe A odlučuje da li se igra nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u njegovom prednjem polju ili u njegovom zadnjem polju.

Ako je na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.

Ako je u njenom zadnjem polju, ekipa A ima 19 sekunde na satu za šut.

29/50-61 Primjer: Uz 30 preostalih sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju. Igrač B1 izbija loptu u zadnje polje ekipe A, gde je sada kontroliše igrač A2. Igrač B2 izbija loptu van graničnih linija u zadnjem polju ekipe A. Uz 8 sekundi na satu za šut, ekipi A je dodijeljen tajm-aut.

Tumačenje: Glavni trener ekipe A odlučuje da li se igra nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u njegovom prednjem polju ili u njegovom zadnjem polju. U oba slučaja, ekipa A ima 8 sekundi na satu za šut.

29/50-62 Primjer: Uz 25,2 preostale sekunde na satu za igru u drugoj četvrtini, ekipa A stiče kontrolu lopte. Uz 1 sekundu na satu za šut, igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Dok je lopta u vazduhu, oglasi se signal sata za šut. Lopta ne dodiruje obruč i nakon naredne 1,2 sekunde, oglasi se signal sata za igru za završetak četvrtine.

Tumačenje: Ovo nije prekršaj perioda šuta. Sudija nije dosudio prekršaj čekajući da vidi da li ekipa B stiče očitu kontrolu lopte. Četvrtina je završena.

29/50-63 Primjer: Uz 25,2 preostale sekunde na satu za igru u drugoj četvrtini, ekipa A stiče kontrolu lopte. Uz 1 sekundu na satu za šut, igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Dok je lopta u vazduhu, oglasi se signal sata za šut. Lopta ne dodiruje obruč. Sudija dosuđuje prekršaj, pri čemu sat za igru pokazuje 0,8 sekundi.

Tumačenje: Ovo je prekršaj perioda šuta. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem iza njene čeonne linije, uz 0,8 preostalih sekundi na satu za igru.

29/50-64 Primjer: Uz 25,2 preostale sekunde na satu za igru u drugoj četvrtini, ekipa A stiče kontrolu lopte. Uz 1,2 preostalu sekundu na satu za igru, dok igrač A1 ima loptu u svojoj šaci(ama), oglasi se signal sata za šut. Sudija dosuđuje prekršaj, pri čemu sat za igru pokazuje 0,8 sekundi.

Tumačenje: Ovo je prekršaj perioda šuta. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem najbliže mjestu gde je igra zaustavljena, uz 1,2 preostalu sekundu na satu za igru.

29/50-65 Primjer: U trećoj četvrtini, dodijeljeno je ubacivanje igraču A1 u njegovom zadnjem polju. Igrač A1 koji izvodi ubacivanje drži loptu, kada igrač B1 prebacuje svoju šaku(e) preko granične linije.

Tumačenje: Prekršaj igrača B1. Ubacivanje se ponovo dodjeljuje igraču A1. Ekipa A ima 24 sekunde na satu za šut.

29/50-66 Primjer: U trećoj četvrtini, dodijeljeno je ubacivanje igraču A1 u njegovom prednjem polju. Igrač A1 koji izvodi ubacivanje drži loptu, kada igrač B1 prebacuje svoju šaku(e) preko granične linije, uz:

- (a) 7 sekundi,
 - (b) 17 sekundi
- na satu za šut.

Tumačenje: Prekršaj igrača B1. Ubacivanje se ponovo dodjeljuje igraču A1. Ekipe A ima:

- (a) 14 sekundi,
 - (b) 17 sekundi
- na satu za šut.

ČL. 30 **Lopta vraćena u zadnje polje**

30-1 Iskaz. Dok je u vazduhu, igrač zadržava isti status u odnosu na teren za igru tamo gde ga je zadnji put dodirnuo prije nego što je skočio uvis. Međutim, kada igrač koji je u vazduhu skoči iz svog prednjeg polja i stekne kontrolu lopte dok je još u vazduhu, on je prvi igrač njegove ekipe koji uspostavlja novu kontrolu ekipe.

Ako ga inercija zatim vraća u njegovo zadnje polje, on je bespomoćan da izbegne da se ne vrati, takođe i sa loptom, u njegovo zadnje polje. Stoga, ako igrač koji je u vazduhu uspostavi novu kontrolu ekipe, položaj tog igrača u odnosu na prednje/zadnje polje nije određen sve dok se on ne vrati sa obje noge na teren za igru.

30-2 Primjer: Igrač A1 u svom zadnjem polju pokušava dodavanje u kontranapadu ka igraču A2 u njegovom prednjem polju. Igrač B1 skače iz prednjeg polja ekipe B, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:

- (a) Sa obje noge u svoje zadnje polje.
- (b) Opkoračujući srednju liniju.
- (c) Opkoračujući srednju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Ovo nije prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje. Igrač B1 uspostavlja prvu kontrolu lopte ekipe B dok je u vazduhu i njegov položaj u odnosu na prednje/zadnje polje nije određen sve dok ne vrati obje noge na teren za igru. U svim slučajevima, igrač B1 je pravilno u svom zadnjem polju.

30-3 Primjer: U toku podbacivanja između igrača A1 i B1 kojim počinje prva četvrtina, lopta je pravilno dodirnutu kada igrač A2 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:

- (a) Sa obje noge u svoje zadnje polje.
- (b) Opkoračujući srednju liniju.
- (c) Opkoračujući srednju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Ovo nije prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje. Igrač A2 uspostavlja prvu kontrolu lopte ekipe A dok je u vazduhu. U svim slučajevima, igrač A2 je pravilno u svom zadnjem polju.

30-4 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje u svom prednjem polju, pokušava dodavanje ka igraču A2. Igrač A2 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:

- (a) Sa obje noge u svoje zadnje polje.
- (b) Opkoračujući srednju liniju.
- (c) Opkoračujući srednju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Ovo je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje. Ubacivanjem koje izvodi igrač A1, ekipa A uspostavlja kontrolu lopte u njenom prednjem polju, pre nego što igrač A2 uhvati loptu dok je u vazduhu i doskoči u svoje zadnje polje. U svim slučajevima, igrač A2 nepravilno vraća loptu u svoje zadnje polje.

30-5 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje, opkoračuje srednju liniju da započne drugu četvrtinu i dodaje loptu igraču A2. Igrač A2 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:

- (a) Sa obje noge u svoje zadnje polje.
- (b) Opkoračujući srednju liniju.
- (c) Opkoračujući srednju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Ovo je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje. Igrač A1 uspostavlja kontrolu lopte ekipe A. Kontrola lopte ekipe A u njenom prednjem polju, nastavlja se skakanjem igrača A2 iz njegovog prednjeg polja i hvatanjem lopte dok je u vazduhu. U svim slučajevima, doskačujući u svoje zadnje polje igrač A2 nepravilno vraća loptu u svoje zadnje polje.

30-6 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje u svom zadnjem polju, pokušava dodavanje ka igraču A2. Igrač B1 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i prije nego što doskoči u svoje zadnje polje dodaje loptu igraču B2 u njegovom zadnjem polju.

Tumačenje: Ovo je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje ekipe B.

30-7 Iskaz. Živa lopta je nepravilno vraćena u zadnje polje kada igrač ekipe A koji se potpuno nalazi u svom prednjem polju, prouzrokuje da lopta dodirne njegovo zadnje polje, nakon čega je igrač ekipe A prvi dodirne bilo u njegovom prednjem ili u njegovom zadnjem polju. Međutim, pravilno je kada igrač ekipe A u svom zadnjem polju prouzrokuje da lopta dodirne njegovo prednje polje, nakon čega je igrač ekipe A prvi dodirne bilo u njegovom prednjem ili u njegovom zadnjem polju.

30-8 Primjer: Igrač A1 stoji sa obje noge potpuno u svom prednjem polju blizu srednje linije, kada pokušava dodavanje od poda ka igraču A2 koji takođe stoji sa obje noge u svom prednjem polju u blizini srednje linije. U toku dodavanja, lopta dodirne njegovo zadnje polje pre nego što dodirne igrača A2.

Tumačenje: Ovo je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje ekipe A.

30-9 Primjer: Igrači A1 i A2 oba stoje u njihovom prednjem polju sa obje noge blizu srednje linije, kada igrač A1 pokušava dodavanje od poda ka igraču A2. U toku dodavanja, lopta dodirne njegovo zadnje polje i zatim njegovo prednje polje, nakon čega dodirne igrača A2.

Tumačenje: Ovo je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje ekipe A.

30-10 Primjer: Igrač A1 stoji sa obje noge u svom zadnjem polju blizu srednje linije, kada pokušava dodavanje od poda igraču A2 koji takođe stoji sa obje noge u svom zadnjem polju u blizini srednje linije. U toku dodavanja, lopta dodirne prednje polje prije nego što dodirne igrača A2.

Tumačenje: Ovo nije prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje, pošto nijedan igrač ekipe A nije sa loptom bio u svom prednjem polju. Međutim, pošto je lopta već bila u njegovom prednjem polju, period 8 sekundi se zaustavlja kada lopta dodirne prednje polje. Novi period 8 sekundi počinje čim igrač A2 dodirne loptu u svom zadnjem polju.

30-11 Primjer: Igrač A1 u svom zadnjem polju dodaje loptu prema svom prednjem polju. Loptu skreće sudija koji stoji na terenu za igru sa obje noge opkoračujući srednju liniju. Loptu zatim dodiruje igrač A2 koji se još uvek nalazi u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Ovo nije prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje, pošto nijedan igrač ekipe A nije sa loptom bio u svom prednjem polju. Međutim, pošto je lopta već bila u njegovom prednjem polju, period 8 sekundi se zaustavlja kada lopta dodirne sudiju. Novi period 8 sekundi počinje čim igrač A2 dodirne loptu u svom zadnjem polju.

30-12 Primjer: Ekipe A ima kontrolu lopte u svom prednjem polju, kada loptu istovremeno dodirnu igrači A1 i B1. Lopta zatim odlazi u zadnje polje ekipe A, gde je prvi dodiruje igrač A2.

Tumačenje: Ovo je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje ekipe A.

30-13 Primjer: Igrač A1 vodi loptu iz svog zadnjeg polja u svoje prednje polje. Imajući obje noge u svom prednjem polju, igrač A1 još uvek vodi loptu u svom zadnjem polju. Lopta zatim dodiruje njegovu nogu i odskoči u njegovu zadnje polje gde igrač A2 započinje vođenje.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra. Igrač A1 još nije uspostavio kontrolu lopte u svom prednjem polju.

30-14 Primjer: Igrač A1 u svom zadnjem polju dodaje loptu igraču A2 u njegovom prednjem polju. Igrač A2 dodiruje loptu koja se vraća igraču A1 još uvek u njegovom zadnjem polju.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra. Igrač A2 još nije uspostavio kontrolu lopte u svom prednjem polju.

30-15 Primjer: U toku ubacivanja u svom prednjem polju, igrač A1 dodaje loptu igraču A2. Igrač A2 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je vazduhu i doskače na teren za igru, sa levom nogom u svom prednjem polju i sa desnom nogom još uvek u vazduhu. Igrač A2 zatim spušta desnu nogu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Igrač A2 je nepravilno vratio loptu u svoje zadnje polje, jer je igrač A1 koji je izvodio ubacivanje već uspostavio kontrolu ekipe u njegovom prednjem polju.

30-16 Primjer: Igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju u blizini srednje linije, kada igrač B1 izbije loptu u zadnje polje ekipe A. Igrač A1, još uvek sa obje noge u svom prednjem polju, nastavlja da vodi loptu koja je u njegovom zadnjem polju.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra, jer igrač A1 nije poslijednji dodirnuo loptu u svom prednjem polju. Igrač A1 čak može da nastavi vođenje potpuno u svom zadnjem polju uz novi period 8 sekundi.

30-17 Primjer: Igrač A1 u svom zadnjem polju dodaje loptu ka igraču A2. Igrač A2 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:

- (a) Sa obje noge u svoje zadnje polje.
- (b) Dodirujući srednju liniju.
- (c) Opkoračujući srednju liniju.

Tumačenje: U svim slučajevima, ovo je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje ekipe A. Igrač A2 je uspostavio kontrolu ekipe A u svom prednjem polju kada je u vazduhu uhvatio loptu.

ČL. 31 Sprečavanje pogotka i ometanje

31-1 Iskaz. Kada se lopta nalazi iznad obruča u toku šuta na koš iz igre ili pokušaja slobodnog bacanja, ometanje nastaje ako igrač pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.

- 31-2 Primjer:** U toku posljednjeg slobodnog bacanja igrača A1:
- (a) Prije nego što lopta dodirne obruč, ili
 - (b) Nakon što lopta dodirne obruč i još ima šansu da uđe u koš, igrač B1 pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.

Tumačenje: Ovo je prekršaj igrača B1 zbog nepravilnog dodirivanja lopte.

- (a) Igraču A1 se dodjeljuje 1 poen. Igraču B1 dosuđuje se tehnička greška.
- (b) Igraču A1 se dodjeljuje 1 poen. Igraču B1 ne dosuđuje se tehnička greška.

- 31-3 Iskaz.** Kada se lopta nalazi iznad obruča u toku dodavanja ili nakon što dodirne obruč, ometanje nastaje ako igrač pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.

- 31-4 Primjer:** Igrač A1 dodaje loptu iznad obruča kada igrač B1 pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.

Tumačenje: Ovo je prekršaj ometanja. Ekipi A sa dodjeljuju 2 ili 3 poena.

- 31-5 Iskaz.** Poslije posljednjeg neuspješnog slobodnog bacanja i nakon što lopta dodirne obruč, pokušaj slobodnog bacanja mijenja status i postaje pogodak iz igre za 2 poena ako loptu pravilno dodirne bilo koji igrač prije nego što ona uđe u koš.

- 31-6 Primjer:** Nakon posljednjeg slobodnog bacanja igrača A1, lopta odskače od obruča. Igrač B1 pokušava da je odbije ali ona ulazi u koš.

Tumačenje: Lopta je pravilno dodirnutu. Pokušaj slobodnog bacanja mijenja status i kapitenu ekipe A na terenu za igru dodjeljuju se 2 poena.

- 31-7 Iskaz.** Nakon što lopta dodirne obruč prilikom pokušaja pogotka iz igre, prilikom posljednjeg neuspješnog slobodnog bacanja ili nakon što signal sata za igru oglasi završetak četvrtine ili produžetka, dosuđena je greška dok lopta još ima šansu da uđe u koš. Ako bilo koji igrač zatim dodirne loptu, to je prekršaj.

- 31-8 Primjer:** Nakon posljednjeg slobodnog bacanja igrača A1, lopta odskače od obruča. U toku skoka, igrač B2 pravi grešku na igraču A2. Ovo je treća greška ekipe B u četvrtini. Lopta još ima šansu da uđe u koš i dodirne je:
- (a) Igrač A3
 - (b) Igrač B3.

Tumačenje: Ovo je prekršaj ometanja.

- (a) Poeni se ne dodjeljuju. Obje kazne poništavaju jedna drugu. Igra se nastavlja naizmjeničnim ubacivanjem iza čeonu linije najbliže mjestu gde se greška dogodila, izuzev direktno iza table.
- (b) Igraču A1 se dodjeljuje 1 poen. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem iza čeonu linije najbliže mjestu gde se greška dogodila, izuzev direktno iza table.

- 31-9 Primjer:** Nakon posljednjeg slobodnog bacanja igrača A1, lopta odskače od obruča. U toku skoka, igrač B2 pravi grešku na igraču A2. Ovo je peta greška ekipe B u četvrtini. Lopta još ima šansu da uđe u koš i dodirne je:
- (a) Igrač A3
 - (b) Igrač B3.

Tumačenje: Ovo je prekršaj ometanja.

- (a) Poeni se ne dodjeljuju. Igrač A2 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja.
- (b) Igraču A1 se dodjeljuje 1 poen. Igrač A2 izvodi 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon bilo kog posljednjeg slobodnog bacanja.

- 31-10 Primjer:** Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. **Lopta odskače od obruča** i još ima šansu da uđe u koš, kada se oglasi signal sata za igru. Loptu dodirne:
- (a) Igrač A2
 - (b) Igrač B2.

Tumačenje: **Ovo je** prekršaj ometanja.

- (a) Poeni se ne dodjeljuju.
- (b) Igraču A1 se dodjeljuju 2 ili 3 poena.

31-11 Iskaz. Ako u toku pokušaja pogotka iz igre, igrač dodirne loptu na njenoj uzlaznoj putanji, primjenjuju se sva ograničenja u vezi sprečavanja pogotka i ometanja.

- 31-12 Primjer:** Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Loptu na njenoj uzlaznoj putanji dodirne igrač A2 ili B2. **U toku** njene silazne putanje ka košu loptu dodirne:
- (a) Igrač A3
 - (b) Igrač B3.

Tumačenje: **Dodir igrača A2 ili B2** sa loptom na njenoj uzlaznoj putanji je pravilan i ne mijenja status šuta na koš iz igre. Međutim, prekršaj je **dodir igrača A3 ili B3** sa loptom na njenoj silaznoj putanji.

- (a) Lopta se dodjeljuje ekipi B za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja.
- (b) Igraču A1 se dodjeljuju 2 ili 3 poena.

31-13 Iskaz. Prekršaj ometanja nastaje ako igrač prouzrokuje da tabla ili obruč vibrira tako da je lopta, po oceni sudije, sprečena da uđe u koš ili je prouzrokovano da uđe u koš.

- 31-14 Primjer:** Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre za 3 poena blizu kraja utakmice. **Lopta se nalazi u vazduhu,** **kada** signal sata za igru oglasi završetak utakmice. Nakon signala, igrač B1 prouzrokuje da tabla ili obruč vibrira i stoga je lopta, po ocjeni sudije, spriječena da uđe u koš.

Tumačenje: Čak i nakon što signal sata za igru oglasi završetak utakmice lopta ostaje živa, pa je stoga došlo do prekršaja ometanja. Igraču A1 se dodjeljuju 3 poena.

31-15 Iskaz. U toku šuta na koš iz igre, igrač odbrane ili napada je načinio **prekršaj** ometanja kada dodirne koš ili tablu dok je lopta u dodiru sa obručem i još ima **šansu** da uđe u koš.



Dijagram 2. Lopta dodiruje obruč

- 31-16 Primjer:** Nakon šuta na koš iz igre igrača A1, lopta odskače od obruča i zatim se spušta na njega. Igrač B1 dodiruje koš ili tablu dok se lopta nalazi na obruču.

Tumačenje: **Ovo je prekršaj ometanja od strane igrača B1.** Ograničenja u vezi ometanja primjenjuju se sve dok lopta ima **šansu** da uđe u koš.

- 31-17 Primjer:** Šut na koš iz igre igrača A1 je na silaznoj putanji i potpuno iznad nivoa obruča, **kada loptu** istovremeno dodirnu igrači A2 i B2. Lopta zatim:
- Ulazi u koš.
 - Ne ulazi u koš.

Tumačenje: Igrači A2 i B2 načinili su prekršaj sprečavanja pogotka. U oba slučaja, poeni se ne dodjeljuju. Ovo je situacija podbacivanja.

31-18 Iskaz. Prekršaj ometanja nastaje ako igrač uhvati koš da bi igrao na loptu.

- 31-19 Primjer:** Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre za 3 poena. Lopta odskače od **obruča** kada:
- Igrač A2 hvata koš i odbija loptu u njega.
 - Igrač B1 hvata koš i odbija loptu od njega.

Tumačenje: Igrači A2 i B1 načinili su prekršaj spriječavanja pogotka.

- Poeni se ne dodjeljuju. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja.
- Igraču A1 dodjeljuju se 3 poena.

31-20 Iskaz. Prekršaj ometanja nastaje ako igrač odbrane dodirne loptu dok je ona unutar koša.



Dijagram 3. Lopta je unutar koša

- 31-21 Primjer:** Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta se vrti po obruču sa svojim najmanjim dijelom unutar ili ispod nivoa obruča, **kada** igrač B1 dodiruje loptu:

Tumačenje: Ovo je prekršaj ometanja. Lopta se nalazi unutar koša, **kada** je njen najmanji dio unutar i ispod nivoa obruča.

ČL. 33 Dodir: opšti principi

33.10 Poljâ polukrugova bez probijanja

33-1 Iskaz. Nije svrha pravila o polukrugu bez probijanja da nagradi igrača odbrane koji je zauzeo položaj ispod sopstvenog koša **da** izvuče grešku probijanja igrača napada koji ima kontrolu lopte i prodire prema košu.

Da bi pravilo o polukrugu bez probijanja bilo primenjeno **važe sljedeći kriterijumi:**

- Igrač odbrane ima jednu ili obje noge u dodiru sa polukružnim poljem (vidi Dijagram 4). Linija polukruga **dio je** polukružnog polja.
- Igrač napada prodire sa loptom ka košu preko linije polukruga i dok je u vazduhu pokušava šut na koš iz igre ili dodavanje.

- Kriterijumi** pravila o polukrugu bez probijanja **ne primjenjuju** se i bilo koji dodir se prosuđuje u skladu sa normalnim odredbama, tj. principom cilindra, principom blokiranje/probijanje:
- (a) Kod svih situacija u igri koje se događaju van polja polukruga bez probijanja, a također i koje se razvijaju iz prostora između polja polukruga i čeone linije.
 - (b) Kod svih situacija skakanja kada, nakon šuta na koš iz igre, lopta odskače i dođe do situacije dodira.
 - (c) Kod bilo koje nepravilne upotrebe šaka, ruku, nogu ili tela bilo od igrača napada ili igrača odbrane.

33-2 Primjer: Igrač A1 izvodi skok šut koji počinje van polukružnog polja. **Igrač A1** probija se u igrača B1, koji je u dodiru sa polukružnim poljem.

Tumačenje: **Ovo je** pravilna igra igrača A1. Primjenjuje se pravilo o polukrugu bez probijanja.

33-3 Primjer: Igrač A1 vodi loptu duž čeone linije i nakon što stigne u prostor iza table, skače dijagonalno ili unazad. **Igrač A1** probija se u igrača B1, koji je u pravilnom položaju čuvanja u dodiru sa polukružnim poljem.

Tumačenje: **Ovo je** greška probijanja igrača A1. Ne primjenjuje se pravilo o polukrugu bez probijanja. Igrač A1 je ušao u polje polukruga iz terena za igru direktno iza table i njene produžene imaginarnе linije.

33-4 Primjer: Šut na koš iz igre igrača A1 odskače od obručа. Igrač A2 skače, hvata loptu i zatim se probija u igrača B1, koji je u pravilnom položaju čuvanja u dodiru sa polukružnim poljem.

Tumačenje: **Ovo je** greška probijanja igrača A2. Ne primjenjuje se pravilo o polukrugu bez probijanja.

33-5 Primjer: Igrač A1 prodire ka košu u svojoj akciji šutiranja. Umesto da završi šut na koš iz igre, igrač A1 dodaje loptu igraču A2 koji ga direktno slijedi. Igrač A1 se zatim probija u igrača B1, koji je u dodiru sa polukružnim poljem. Približno istovremeno igrač A2, sa loptom u šakama, direktno prodire ka košu u pokušaju da postigne pogodak.

Tumačenje: **Ovo je** greška probijanja igrača A1. Ne primjenjuje se pravilo o polukrugu bez probijanja. Igrač A1 nepravilno koristi svoje tijelo **da bi igrač A2** raščistio **svoj** put ka košu.

33-6 Primjer: Igrač A1 prodire ka košu u svojoj akciji šutiranja. Dok je još u vazduhu, umesto da završi šut na koš iz igre, igrač A1 dodaje loptu igraču A2 koji stoji u uglu terena za igru. Igrač A1 se zatim probija u igrača B1, koji je u dodiru sa polukružnim poljem.

Tumačenje: **Ovo je** pravilna igra igrača A1. Primjenjuje se pravilo o polukrugu bez probijanja.



Dijagram 4. Položaj igrača unutar/van polja polukruga bez probijanja

ČL. 35 Obostrana greška

35-1 Iskaz. Da bi se smatrale kao obostrana greška, obje greške moraju da imaju **jednake** kazne.

35-2 Primjer: Ekipa A ima 2 greške ekipe, a ekipa B 3 greške ekipe u četvrtini. Igraču A1 koji vodi loptu i igraču B1 sada **su dosuđene** greške jedan na drugom približno istovremeno.

Tumačenje: Pošto su kazne protiv obje ekipe jednake, ovo je obostrana greška. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde se obostrana greška dogodila.

35-3 Primjer: Ekipa A ima 5 grešaka ekipe, a ekipa B 3 greške ekipe u četvrtini. Igraču A1 koji vodi loptu i igraču B1 sada **su dosuđene** greške jedan na drugom približno istovremeno.

Tumačenje: Pošto su kazne protiv obje ekipe jednake (posjed lopte ekipe B zbog greške u napadu igrača A1, posjed lopte ekipe A zbog greške u odbrani igrača B1), ovo je obostrana greška. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje se obostrana greška dogodila.

35-4 Primjer: Ekipa A ima 2 greške ekipe, a ekipa B 5 grešaka ekipe u četvrtini. Igraču A1 koji vodi loptu i igraču B1 sada **su dosuđene** greške jedan na drugom približno istovremeno.

Tumačenje: Kazne protiv obje ekipe nisu jednake, stoga ovo nije obostrana greška. Greška igrača A1 kažnjava se ubacivanjem ekipe B. Greška igrača B1 kažnjava se sa 2 slobodna bacanja igrača A1. Sudije primenjuju pravilo o posebnim slučajevima i odlučuju koja se greška prva dogodila.

U slučaju da se prva dogodila greška igrača B1, igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem najbliže mjestu gdje su se greške dogodile.

U slučaju da se prva dogodila greška igrača A1, poništava se ubacivanje ekipe B. igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon bilo kog posljednjeg slobodnog bacanja.

35-5 Primjer: Ekipa A ima 2 greške ekipe, a ekipa B 3 greške ekipe u četvrtini. Zatim:

- (a) **U toku** borbe na položaju centra, igrači A1 i B1 guraju jedan drugog dok ekipa A ima kontrolu lopte.
- (b) **U toku** skakanja, igrači A1 i B1 guraju jedan drugog.
- (c) **U toku** primanja dodavanja **igrača A1** od igrača A2, igrači A1 i B1 guraju jedan drugog.

Tumačenje: U svim slučajevima, ovo je obostrana greška. Igra se nastavlja:

- (a) i (c) Ubacivanjem ekipe A najbliže mjestu gde su se greške dogodile.
- (b) Naizmjeničnim ubacivanjem.

ČL. 36 Tehnička greška

36-1 Iskaz. Igraču je data zvanična opomena zbog akcije ili ponašanja koje, ako se ponovi, može da dovede do tehničke greške. Ova opomena se saopštava **glavnom** treneru te ekipe i važi za sve njene članove za bilo koje slične akcije u ostatku utakmice. Zvanična opomena se daje samo kada lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen.

36-2 Primjer: Članu ekipe A data je opomena zbog:

- (a) Ometanja ubacivanja.
- (b) Njegovog ponašanja.
- (c) Bilo koje druge akcije koja, ako se ponovi, može da dovede do tehničke greške.

Tumačenje: Opomena se takođe saopštava **glavnom** treneru ekipe A i važi za sve članove ekipe A za slične akcije u ostatku utakmice.

36-3 Iskaz. Dok se igrač nalazi u akciji šutiranja, protivnicima nije dozvoljeno da ga uznemiravaju akcijama kao što su postavljanje šake(a) blizu njegovih očiju, glasno vikanje, snažno lupanje nogama ili tapšanje šakama u njegovoj blizini. Takve akcije mogu da rezultuju tehničkom greškom ako dovode igrača koji šutira u podređeni položaj ili može da se dodeli opomena ako ga ne dovode u podređeni položaj.

36-4 Primjer: Igrač A1 se nalazi u akciji šutiranja na koš iz igre, kada igrač B1 pokušava da ga dekoncentriše glasnim vikanjem ili snažnim lupanjem nogama po **terenu za igru**. Šut na koš iz igre je:

- (a) Uspješan.
- (b) Neuspješan.

Tumačenje:

- (a) Pogodak igrača A1 se računa. Igraču B1 se daje opomena, koja se takođe saopštava **glavnom** treneru ekipe B. Ako je članovima ekipe B već bila data opomena za slično ponašanje, igraču B1 se dosuđuje tehnička greška.
- (b) Igraču B1 se dosuđuje tehnička greška.

36-5 Iskaz. Ako sudije otkriju da više od 5 igrača iste ekipe nastupa istovremeno na terenu za igru, pogreška mora da se ispravi što je prije moguće bez dovodenja protivnikâ u podređeni položaj.

Pretpostavljajući da sudije i pomoćne sudije ispravno rade svoj posao, 1 igrač je nepravilno ponovo ušao ili ostao na terenu za igru. Stoga sudije moraju da naredi da 1 igrač odmah napusti teren za igru i **glavnom** treneru te ekipe dosuđuje tehničku grešku, koja se upisuje sa "B₁". **Glavni** trener je odgovoran da objezbedi da se zamjena ispravno primeni i da nakon zamjene zamijenjeni igrač odmah napusti teren za igru.

36-6 Primjer: **Dok sat za igru radi**, otkriveno je da ekipa A ima više od 5 igrača na terenu za igru.

- (a) U trenutku otkrivanja, ekipa B (koja ima 5 igrača) ima kontrolu lopte.
- (b) U trenutku otkrivanja, ekipa A (koja ima više od 5 igrača) ima kontrolu lopte.

Tumačenje:

- (a) Igra se odmah zaustavlja, osim ako se ekipa B ne dovodi u podređeni položaj.
- (b) Igra se odmah zaustavlja.

U oba slučaja, igrač koji je nepravilno ponovo ušao (ili ostao) u igri, mora da se udalji iz igre. **Glavnom** treneru ekipe A dosuđuje se tehnička greška, koja se upisuje sa "B₁".

36-7 Iskaz. Nakon što se otkrije da ekipa nastupa sa više od 5 igrača, takođe se utvrdi da je igrač te ekipe postigao poene ili **mu je dosuđena** greška dok je nepravilno učestvovao u igri. Svi takvi poeni ostaju da važe i bilo koja greška(e) koja je tom igraču **dosuđena** (ili je na njemu načinjena) smatra se kao greška igrača.

36-8 Primjer: Dok sat za igru radi, ekipa A ima 6 igrača na terenu za igru. Ovo je otkriveno **kada** je igra prekinuta nakon što je:

- (a) Igraču A1 **dosuđena** greška u napadu.
- (b) Igrač A1 postigao pogodak iz igre.
- (c) Igrač B1 napravio grešku na igraču A1 u toku njegovog neuspješnog šuta na koš iz igre.
- (d) Šesti igrač **ekipe A** napustio teren za igru.

Tumačenje:

- (a) Greška igrača A1 smatra se greškom igrača.
- (b) Pogodak iz igre igrača A1 se računa.
- (c) Igrač A1 izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja.
- (a), (b) i (c) Šesti igrač ekipe A mora da napusti teren za igru. U svim slučajevima, **glavnom** treneru ekipe A dosuđuje se tehnička greška, koja se upisuje sa "B₁".
- (d) **Glavnom** treneru ekipe A dosuđuje se tehnička greška, koja se upisuje sa "B₁".

36-9 Iskaz. Nakon što je bio obavešten da nema više prava da učestvuje u igri zbog pete greške, igrač ponovo ulazi u igru. Nepravilno učešće se kažnjava odmah po otkrivanju, bez dovođenja protivnika u podređeni položaj.

36-10 Primjer: Nakon što je **igraču B1 dosuđena njegova** peta greška, **on** je obavešten da nema više pravo da učestvuje u igri. Igrač B1 kasnije ponovo uđe u igru kao zamjenik. Nepravilno učešće igrača B1 je otkriveno prije nego što:

- (a) Lopta postane živa **da se nastavi** igra. Ili nakon što:
- (b) Lopta ponovo postane živa dok ekipa A ima kontrolu lopte.
- (c) Lopta ponovo postane živa dok ekipa B ima kontrolu lopte.
- (d) Lopta ponovo postane mrtva **nakon** ponovnog ulaska u igru igrača B1.

Tumačenje:

- (a) Igrač B1 se odmah udaljuje iz igre.
 - (b) Igra se odmah zaustavlja, osim ako se ekipa A dovodi u podređeni položaj. Igrač B1 se udaljuje iz igre.
 - (c) i (d) Igra se odmah zaustavlja. Igrač B1 se udaljuje iz igre.
- U svim slučajevima, **glavnom** treneru ekipe B dosuđuje se tehnička greška, koja se upisuje sa "B₁".

36-11 Iskaz. Nakon što je bio obavješten da **mu je dosuđena** peta grešku, igrač ponovo uđe u igru i prije nego što se nepravilno učešće otkrije, postigne pogodak iz igre ili **mu se dosudi** greška ili na njemu protivnik načini grešku. Svi takvi poeni ostaju da važe i bilo koja greška(e) koja je tom igraču **dosuđena** (ili je na njemu načinjena) smatra se kao greška igrača.

36-12 Primjer: Nakon što mu je **dosuđena njegova** peta greška, igrač A1 je obavješten da nema više pravo da učestvuje u igri. Igrač A1 kasnije ponovo uđe u igru kao zamjenik. Nepravilno učešće igrača A1 otkriveno je nakon što je:

- (a) Igrač A1 postigao pogodak iz igre.
- (b) Igraču A1 **dosuđena** greška.
- (c) **Igrač B1 napravio grešku na igraču A1 koji vodi loptu. Ovo je peta greška ekipe B u četvrtini.**

Tumačenje:

- (a) Pogodak iz igre igrača A1 se računa.
 - (b) Greška igrača A1 smatra se greškom igrača i upisuje se u zapisnik u prostoru iza njegove pete greške.
 - (c) Zamjenik igrača A1 izvodi 2 slobodna bacanja.
- U svim slučajevima, **glavnom** treneru ekipe A dosuđuje se tehnička greška, koja se upisuje sa "B₁".

36-13 Iskaz. Nakon što nije bio obavješten da nema više prava da učestvuje u igri zbog pete greške, igrač ostane ili ponovo uđe u igru. Taj igrač se udaljuje iz igre čim se pogreška otkrije, bez dovođenja protivnika u podređeni položaj. Na nepravilno učešće igrača ne primjenjuje se nikakva kazna. Ako taj igrač postigne pogodak iz igre, **dosudi mu se** greška ili na njemu protivnik načini grešku, pogodak iz igre se računa i greška smatra greškom igrača.

36-14 Primjer: Zamjenik A6 traži zamjenu igrača A1. Zatim lopta postaje mrtva kao rezultat greške igrača A1. Zamjenik A6 ulazi u igru. Sudije propuštaju da obavjeste igrača A1 da mu je to peta greška. Igrač A1 kasnije ponovo uđe u igru kao zamjenik. Nepravilno učešće u igri igrača A1 otkriveno je nakon što sat za igru krene kada:

- Igrač A1 postigne pogodak iz igre.
- Igrač A1 načini grešku na igraču B1.
- Igrač B1 načini grešku na igraču A1 u toku njegovog neuspješnog šuta na koš iz igre.

Tumačenje:

Zbog nepravilnog učešća igrača A1 ne dosuđuje se nikakva kazna. Igra se zaustavlja, bez dovođenja ekipe B u podređeni položaj. Igrač A1 se odmah udaljuje iz igre i mijenja ga zamjenik.

- Pogodak iz igre igrača A1 se računa.
- Greška igrača A1 smatra se greškom igrača. Shodno tome se kažnjava i u zapisnik upisuje u prostoru iza njegove pete greške.
- Zamjenik igrača A1 izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja.

36-15 Primjer: Na 10 minuta prije početka utakmice dosuđena je tehnička greška igraču A1. Prije početka utakmice, glavni trener ekipe B odredi igrača B1 da izvede 1 slobodno bacanje, međutim, igrač B1 nije 1 od početnih 5 igrača ekipe B.

Tumačenje: Slobodno bacanje mora da izvede 1 od početnih 5 igrača ekipe B. Zamjena ne može da se dodjeli prije nego što započne vreme za igru.

36-16 Iskaz. Kad god igrač lažira grešku, primenjuje se sljedeći postupak:

- Ne prekidajući igru, sudija označava lažiranje pokazujući dva puta znak "podizanje podlaktice".
- Čim igra bude zaustavljena, opomena se saopštava igraču i glavnom treneru ove ekipe. Obje ekipe imaju pravo na 1 opomenu.
- Ako sljedeći put bilo koji igrač te ekipe lažira grešku, dosuđuje se tehnička greška. Ovo se primjenjuje također i ako igra nije bila zaustavljena da bi se ranija opomena saopštila bilo kom igraču ili glavnom treneru te ekipe.
- Ako se dogodi preteran slučaj bez bilo kakvog dodira, tehnička greška može da se dosudi odmah bez davanja opomene.

36-17 Primjer: Igrač A1 vodi loptu i čuva ga igrač B1. Igrač A1 načini nagli pokret glavom pokušavajući da oda utisak da je na njemu igrač B1 napravio grešku. Kasnije u igri, igrač A1 pada na teren za igru pokušavajući da oda utisak da ga je gurnuo igrač B1.

Tumačenje: Sudija daje opomenu igraču A1 zbog prvog lažiranja glavom, pokazujući mu dva puta znak "podizanje podlaktice". Zbog drugog lažiranja padanjem na teren za igru, igraču A1 se dosuđuje tehnička greška, iako nije bilo prekida igre da se saopšti opomena za prvo lažiranje ni igraču A1 niti glavnom treneru ekipe A.

36-18 Primjer: Igrač A1 vodi loptu i čuva ga igrač B1. Igrač A1 načini nagli pokret glavom pokušavajući da oda utisak da je na njemu igrač B1 napravio grešku. Kasnije u igri, igrač B2 pada na teren za igru pokušavajući da oda utisak da ga je gurnuo igrač A2.

Tumačenje: Sudija daje prve opomene igračima A1 i B2 zbog njihovih lažiranja, pokazujući im dva puta znak "podizanje podlaktice". U toku sljedećeg prekida igre, opomene se saopštavaju igračima A1 i B2 i obojici glavnih trenera.

36-19 Iskaz. Kada igrač pada na pod da lažira grešku, da bi ostvario prednost neopravdanim dosuđivanjem greške protivniku ili da bi stvorio nespportsku atmosferu među gledaocima prema sudijama, to ponašanje se smatra nespportskim.

36-20 Primjer: Igrač A1 prodire ka košu kada igrač B1 pada unazad na **teren za igru** bez dodira između ovih igrača ili je neznatan dodir od strane igrača A1 ispraćen teatralnim prikazom igrača B1. Opomena za ovakvu akciju već je saopštena igračima ekipe B preko njihovog **glavnog** trenera.

Tumačenje: Ovakvo ponašanje je očigledno nesportsko i remeti mirno odvijanje utakmice. Igraču B1 se dosuđuje tehnička greška.

36-21 Iskaz. Do ozbiljne povrede može da dođe prekomjernim zamahivanjem laktovima, naročito u aktivnostima skakanja i situacijama blisko čuvanog igrača. Ako ovakve akcije dovedu do dodira, tada može da se dosudi lična, nesportska ili čak diskvalifikujuća greška. Ako ovakve akcije ne dovedu do dodira, može da se dosudi tehnička greška.

36-22 Primjer: Igrač A1 osvaja loptu skokom i vraća se na **teren za igru**. Odmah ga blisko čuva igrač B1. Igrač A1, bez dodirivanja igrača B1, prekomjerno zamahuje laktovima u pokušaju da zaplaši igrača B1 ili da raščisti dovoljno prostora za privotiranje, dodavanje ili vođenje.

Tumačenje: Akcija igrača A1 nije u skladu sa duhom i ciljem pravila. Igraču A1 može da se dosudi tehnička greška.

36-23 Iskaz. Igrač se diskvalifikuje kada su mu dosuđene 2 tehničke greške.

36-24 Primjer: U toku prvog poluvremena igraču A1 **dosuđena je** njegova prva tehnička greška zbog vješanja o obruč. U toku drugog poluvremena dosuđena mu je druga tehnička greška zbog **njegovog** nesportskog ponašanja.

Tumačenje: Igrač A1 se automatski diskvalifikuje. Druga tehnička greška treba jedina da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavesti sudiju kada su igraču **dosuđene** 2 tehničke greške i **da** treba da bude diskvalifikovan.

36-25 Iskaz. Nakon što je igraču **dosuđena** njegova peta greška, on postaje igrač udaljen iz igre. Nakon njegove pete greške, bilo koja **njegova** daljnja tehnička greška **dosuđuje** se njegovom **glavnom** treneru i upisuje sa "B₁". Ovo takođe važi i ako je jedna od njegovih 5 grešaka bila tehnička ili nesportska greška. **Igrač udaljen iz igre nije diskvalifikovan igrač** i može da ostane u prostoru oko klupe svoje ekipe.

36-26 Primjer: U toku prve četvrtine igraču B1 **dosuđena je** tehnička greška. U četvrtoj četvrtini, igraču B1 **dosuđena je** njegova peta greška. Ovo je druga greška ekipe B u četvrtini. **Dok odlazi** na klupu svoje ekipe, igraču B1 **dosudi se** tehnička greška.

Tumačenje: Sa svojom petom greškom igrač B1 je postao igrač udaljen iz igre. Bilo koja **njegova** daljnja tehnička greška **dosuđuje** se njegovom **glavnom** treneru i upisuje sa "B₁". Igrač B1 nije diskvalifikovan. Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde se nalazila lopta kada se tehnička greška **dogodila**.

36-27 Primjer: U toku treće četvrtine igraču B1 **dosuđena je** nesportska greška. U četvrtoj četvrtini, igraču B1 **dosuđena je** njegova peta greška. Ovo je treća greška ekipe B u četvrtini. **Dok odlazi** na klupu svoje ekipe, igraču B1 **dosudi se** tehnička greška.

Tumačenje: Sa svojom petom greškom igrač B1 je postao igrač udaljen iz igre. Bilo koja **njegova** daljnja tehnička greška **dosuđuje** se njegovom **glavnom** treneru i upisuje sa "B₁". Igrač B1 nije diskvalifikovan. Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde se nalazila lopta kada se tehnička greška **dogodila**.

36-28 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji vodi loptu. Ovo je peta lična greška igrača B1 i druga greška ekipe B u četvrtini. Dok odlazi na klupu svoje ekipe, igraču B1 dosudi se diskvalifikujuća greška.

Tumačenje: Igrač B1 je diskvalifikovan i odlazi u svoju svlačionicu. Diskvalifikujuća greška igrača B1 upisuje se u zapisnik njemu sa D i glavnom treneru ekipe B sa "B₂". Bilo koji igrač ekipe A izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.

36-29 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji vodi loptu. Ovo je peta lična greška igrača B1 i peta greška ekipe B u četvrtini. Dok odlazi na klupu svoje ekipe, igraču B1 dosudi se diskvalifikujuća greška.

Tumačenje: Igrač B1 je diskvalifikovan i odlazi u svoju svlačionicu. Diskvalifikujuća greška igrača B1 upisuje se u zapisnik njemu sa D i glavnom treneru ekipe B sa "B₂". Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Nakon toga, bilo koji igrač ekipe A izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.

36-30 Iskaz. Igrač se diskvalifikuje kada su mu dosuđene 1 tehnička i 1 nesportska greška.

36-31 Primjer: U prvom poluvremenu, igraču A1 dosuđena je tehnička greška zbog odugovlačenja igre. U drugom poluvremenu, dosuđena mu je nesportska greška zbog grube greške na igraču B1.

Tumačenje: Igrač A1 se automatski diskvalifikuje. Nesportska greška treba jedina da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavjesti sudiju kada su igraču dosuđene 1 tehnička i 1 nesportska greška i da treba da bude automatski diskvalifikovan. Igrač B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za šut.

36-32 Primjer: U prvom poluvremenu, igraču A1 dosuđena je nesportska greška zbog zaustavljanja napredovanja u tranziciji ekipe u napadu nepotrebim dodirima. U drugom poluvremenu, igrač A2 vodi loptu u svom zadnjem polju, kada se igraču A1 dosudi tehnička greška zbog lažiranja da je na njemu načinjena greška od lopte.

Tumačenje: Igrač A1 se automatski diskvalifikuje. Tehnička greška treba jedina da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavjesti sudiju kada su igraču dosuđene 1 nesportska i 1 tehnička grešku i da treba da bude automatski diskvalifikovan. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde se nalazila lopta kada se tehnička greška dogodila. Ekipa A ima preostalo vreme na satu za šut.

36-33 Iskaz. Igrač-trener se diskvalifikuje ako su mu dosuđene slijedeće greške:

- 2 tehničke greške kao igraču.
- 2 nesportske greške kao igraču.
- 1 nesportska greška i 1 tehnička greška kao igraču.
- 1 tehnička greška kao glavnom treneru, upisana sa "C₁" i 1 nesportska ili tehnička greška kao igraču.
- 1 tehnička greška kao glavnom treneru, upisana sa "B₁" ili "B₂", 1 tehnička greška kao glavnom treneru, upisana sa "C₁" i 1 nesportska ili tehnička greška kao igraču.
- 2 tehničke greške kao glavnom treneru, upisane sa "B₁" ili "B₂" i 1 nesportska ili tehnička greška kao igraču.
- 2 tehničke greške kao glavnom treneru, upisane sa "C₁".
- 1 tehnička greška kao glavnom treneru, upisana sa "C₁" i 2 tehničke greške kao glavnom treneru, upisane sa "B₁" ili "B₂".
- 3 tehničke greške kao glavnom treneru, upisane sa "B₁" ili "B₂".

36-34 Primjer: U prvoj četvrtini, igraču-glavnom treneru A1 dosuđena je tehnička greška kao igraču zbog lažiranja greške. U četvrtoj četvrtini, igrač A2 vodi loptu kada se igraču-glavnom treneru A1 dosudi tehnička greška kao glavnom treneru zbog lično njegovog nesportskog ponašanja, upisana sa "C₁".

Tumačenje: Igrač-trener A1 se automatski diskvalifikuje. Druga tehnička greška treba jedina da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavjesti sudiju kada su igraču-treneru dosuđene 1 tehnička greška kao igraču i 1 lična tehnička greška kao glavnom treneru i da treba da bude automatski diskvalifikovan. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde se nalazila lopta kada se tehnička greška dogodila. Ekipa A ima preostalo vreme na satu za šut.

36-35 Primjer: U drugoj četvrtini, igraču-glavnom treneru A1 dosuđena je kao igraču nesportska greška na igraču B1. U trećoj četvrtini, igraču-glavnom treneru A1 dosuđena je tehnička greška zbog nesportskog ponašanja njegovog fizioterapeta, upisana sa "B₁". U četvrtoj četvrtini, igrač A2 vodi loptu kada se zamjeniku A6 dosudi tehnička greška. Tehnička greška zamjenika A6 upisuje se glavnom treneru A1 sa "B₁".

Tumačenje: Igrač-trener A1 se automatski diskvalifikuje. Druga tehnička greška treba jedina da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavjesti sudiju kada su igraču-treneru dosuđene 1 nesportska greška kao igraču i 2 tehničke greške kao glavnom treneru zbog nesportskog ponašanja osoblja na klupi njegove ekipe i da treba da bude automatski diskvalifikovan. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde se nalazila lopta kada se tehnička greška zamjenika A6 dogodila. Ekipa A ima preostalo vreme na satu za šut.

36-36 Primjer: U drugoj četvrtini, igraču-glavnom treneru A1 dosuđena je tehnička greška zbog lično njegovog nesportskog ponašanja kao glavnog trenera, upisana sa "C₁". U četvrtoj četvrtini, igraču-glavnom treneru A1 dosuđena je kao igraču nesportska greška na igraču B1.

Tumačenje: Igrač-trener A1 se automatski diskvalifikuje. Nesportska greška treba jedina da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavjesti sudiju kada su igraču-treneru dosuđene 1 lična tehnička greška kao glavnom treneru i 1 nesportska greška kao igraču i da treba da bude automatski diskvalifikovan. Igrač B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za šut.

36-37 Primjer: Uz 21 sekundu na satu za šut, igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju kada se igraču B1 dosudi tehnička greška.

Tumačenje: Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde se nalazila lopta kada se tehnička greška dogodila. Ekipa A ima novi period 8 sekundi i 24 sekunde na satu za šut.

36-38 Primjer: Uz 21 sekundu na satu za šut, igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju kada se igraču A2 dosudi tehnička greška.

Tumačenje: Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde se nalazila lopta kada se tehnička greška dogodila. Ekipa A ima 5 sekundi da prebaci loptu u prednje polje. Ekipa A ima 21 sekundu na satu za šut.

36-39 Primjer: U trećoj četvrtini, igraču B1 dosuđena je nesportska greška na igraču A2. U četvrtoj četvrtini, igrač B1 pravi grešku na igraču A1 prilikom njegovog uspješnog šuta na koš iz igre. Sudija postaje nesiguran da li ovu grešku treba pooštriti na nesportsku grešku. Glavni sudija primjenjuje pregled ponovljenog snimka u toku koga igraču B1 dosuđuje tehničku grešku. Pregled ponovljenog snimka potvrđuje da je greška igrača B1 na igraču A1 bila nesportska.

Tumačenje: Igrač B1 se automatski diskvalifikuje zbog njegove druge nesportske greške. Tehnička greška je dosuđena diskvalifikovanom igraču i ne može da se pripíše ni igraču B1 niti glavnom treneru ekipe B. Tehnička greška igrača B1 se zanemaruje. Igrač A1 izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.

36-40 Iskaz. Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku i treba da se sprovede ubacivanje kog koga igrač čuva igrača koji izvodi ubacivanje, primjenjuje se sledeći postupak:

- Sudija kao opomenu koristi znak nepravilnog prelaza granične linije prije nego što uruči loptu igraču koji izvodi ubacivanje.
- Ako zatim igrač odbrane pomjera bilo koji dio svog tela preko granične linije da bi omeo ubacivanje, bez daljnje opomene dosuđuje se tehnička greška.

Isti postupak takođe se primjenjuje nakon uspješnog pogotka iz igre i **uspješnog** posljednjeg slobodnog bacanja, kada se lopta ne uručuje igraču koji izvodi ubacivanje.

36-41 Primjer: Uz 1:08 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini i uz 11 sekundi na satu za šut, igrač A1 ima loptu u svojim šakama za ubacivanje u njegovom prednjem polju. Igrač B1 **pomjera** svoje šake preko granične linije da bi blokirao ubacivanje igrača A1.

Tumačenje: Pošto je sudija dao opomenu prije nego što je uručio loptu igraču A1, dosuđuje se tehnička greška igraču B1 zbog ometanja ubacivanja. Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde se nalazila lopta kada **se** tehnička greška **dogodila**. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.

36-42 Primjer: Uz 1:08 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini i uz 21 sekundi na satu za šut, igrač A1 ima loptu u svojim šakama za ubacivanje u njegovom zadnjem polju. Igrač B1 **pomjera** svoje šake preko granične linije da bi blokirao ubacivanje igrača A1.

Tumačenje: Pošto je sudija dao opomenu prije nego što je uručio loptu igraču A1, dosuđuje se tehnička greška igraču B1 zbog ometanja ubacivanja. Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde se nalazila lopta kada **se** tehnička greška **dogodila**. Ekipa A ima 24 sekunde na satu za šut.

36-43 Iskaz. Kada se dosudi tehnička greška, kazna slobodnog bacanja se odmah sprovodi bez postavljanja igrača. Nakon što se slobodno bacanje sprovede, igra se nastavlja najbliže mjestu gde se nalazila lopta kada **se** tehnička greška **dogodila**.

36-44 Primjer: Igrač B1 **pravi** grešku na igraču A1 prilikom njegovog šuta na koš iz igre za 2 poena.

Prije sprovođenja prvog slobodnog bacanja, dosudi se tehnička greška igraču A2.

Tumačenje: Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Nakon toga, igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao nakon bilo kog posljednjeg slobodnog bacanja.

36-45 Primjer: Igrač B1 **pravi** grešku na igraču A1 prilikom njegovog šuta na koš iz igre za 2 poena.

Nakon što igrač A1 izvede prvo od 2 slobodna bacanja, dosudi se tehnička greška igraču A2.

Tumačenje: Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Nakon toga, igrač A1 izvodi svoje drugo slobodno bacanje. Igra se nastavlja kao nakon bilo kog posljednjeg slobodnog bacanja.

36-46 Primjer: U toku tajm-auta, dosudi se tehnička greška igraču A2.

Tumačenje: Tajm-aut se završava. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja najbliže mjestu gde je bila prekinuta zbog tajm-auta.

36-47 Primjer: Šut na koš iz igre igrača A1 nalazi se u vazduhu, kada se dosudi se tehnička greška:

- (a) Igraču B1.
- (b) Igraču A2.

Tumačenje: Nakon sprovođenja slobodnog bacanja od strane:

- (a) Bilo kog igrača ekipe A zbog tehničke greške igrača B1,
- (b) Bilo kog igrača ekipe B zbog tehničke greške igrača A2,

Ako šut igrača A1 uđe u koš, pogodak se računa. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na bilo kom mjestu iza čeone linije.

Ako šut igrača A1 ne uđe u koš, igra se nastavlja naizmeničnim ubacivanjem.

36-48 Primjer: Šut na koš iz igre igrača A1 nalazi se u vazduhu, kada se dosudi tehnička greška doktoru:

- (a) Ekipe B.
- (b) Ekipe A.

Tumačenje: Nakon sprovođenja slobodnog bacanja od strane:

- (a) Bilo kog igrača ekipe A zbog tehničke greške doktora ekipe B,
- (b) Bilo kog igrača ekipe B zbog tehničke greške doktora ekipe A,

Ako šut igrača A1 uđe u koš, pogodak se računa. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na bilo kom mjestu iza čeone linije.

Ako šut igrača A1 ne uđe u koš, igra se nastavlja naizmeničnim ubacivanjem.

36-49 Primjer: Igrač A1 ima loptu u svojim šakama u toku njegove akcije šutiranja, kada se dosudi tehnička greška:

- (a) Igraču B1.
- (b) Igraču A2.

Tumačenje: Nakon sprovođenja slobodnog bacanja od strane:

- (a) Bilo kog igrača ekipe A zbog tehničke greške igrača B1:

- Ako šut igrača A1 uđe u koš, pogodak se računa. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na bilo kom mjestu iza čeone linije.
- Ako šut igrača A1 ne uđe u koš, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na mjestu gde se nalazila lopta kada se tehnička greška dogodila.

- (b) Bilo kog igrača ekipe B zbog tehničke greške igrača A2:

- Ako šut igrača A1 uđe u koš, pogodak se ne računa. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde se nalazila lopta kada se tehnička greška dogodila.
- Ako šut igrača A1 ne uđe u koš, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde se nalazila lopta kada se tehnička greška dogodila.

36-50 Primjer: Igrač A1 ima loptu u svojim šakama u toku njegove akcije šutiranja, kada se dosudi tehnička greška doktoru:

- (a) Ekipe B.
- (b) Ekipe A.

Tumačenje: Nakon sprovođenja slobodnog bacanja od strane:

(a) Bilo kog igrača ekipe A zbog tehničke greške doktora ekipe B:

- Ako šut igrača A1 uđe u koš, pogodak se računa. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na bilo kom mjestu iza čeonu linije.
- Ako šut igrača A1 ne uđe u koš, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem **najbliže** mjestu gde se nalazila lopta kada **se** tehnička greška **dogodila**.

(b) Bilo kog igrača ekipe B zbog tehničke greške doktora ekipe A:

- Ako šut igrača A1 uđe u koš, pogodak se ne računa. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na mjestu gde se nalazila lopta kada **se** tehnička greška **dogodila**.
- Ako šut igrača A1 ne uđe u koš, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem **najbliže** mjestu gde se nalazila lopta kada **se** tehnička greška **dogodila**.

36-51 Primjer: Neposredno nakon oglašavanja signala sata za igru za završetak prve četvrtine, igraču A1 dosuđena je tehnička greška.

Tumačenje: Prije početka druge četvrtine, bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Ekipa koja ima pravo na strelicu započinje drugu četvrtinu ubacivanjem na produžetku srednje linije, uz 24 sekunde na satu za šut.

ČL. 37 Nesportska greška

37-1 Iskaz. Sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku i lopta se nalazi van graničnih linija za ubacivanje, još uvek u šakama sudije ili je već na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje. Ako se u tom trenutku dosudi greška igraču odbrane koji na terenu za igru prouzrokuje dodir sa igračem ekipe u napadu, to je nesportska greška.

37-2 Primjer: Uz 0:53 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 koji izvodi ubacivanje ima loptu u šakama ili na raspolaganju, kada igrač B2 dodiruje igrača A2 na terenu za igru. Igraču B2 dosuđena je greška.

Tumačenje: Igrač B2 očito ne čini bilo kakav pokušaj da igra na loptu i stiče prednost nedopuštanjem da sat za igru ponovo krene. Igraču B2 dosuđuje se nesportska greška bez davanja opomene. Igrač A2 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.

37-3 Primjer: Uz 0:53 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 ima loptu u šakama ili na raspolaganju, kada igrač A2 dodiruje igrača B2 na terenu za igru. Igraču A2 dosuđena je greška.

Tumačenje: Igrač A2 ne stiče prednost dosuđivanjem greške. Igraču A2 dosuđuje se lična greška, osim ako postoji grub dodir dosuđen kao nesportska greška. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem najbliže mjestu gde se greška dogodila.

37-4 Iskaz. Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku i nakon što lopta napusti šake igrača koji izvodi ubacivanje, igrač odbrane da zaustavi ili spriječi da sat za igru ponovo krene, prouzrokuje dodir sa igračem napada koji upravo prima ili je primio loptu na terenu za igru. Ako takav dodir predstavlja ispravan pokušaj da se direktno igra na loptu, mora odmah da se dosudi kao lična greška, osim ako postoji grub dodir dosuđen kao nesportska ili diskvalifikujuća greška.

37-5 Primjer: Uz 1:02 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini i pri rezultatu A 83 – B 80, lopta je napustila šake igrača A1 prilikom ubacivanja, kada igrač B2 **dodiruje** na terenu za igru igrača A2 koji upravo prima loptu. Dosuđena je greška igraču B2.

Tumačenje: Igraču B2 se dosuđuje lična greška, osim ako dodir igrača B2 ne predstavlja ispravan pokušaj da se direktno igra na loptu ili ako oštrina dodira igrača B2 zahtjeva da se dosudi nesportska ili diskvalifikujuća greška. **Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde je greška dosuđena.**

37-6 Primjer: Uz 1:02 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini i pri rezultatu A 83 – B 80, lopta je napustila šake igrača A1 prilikom ubacivanja, kada igrač A2 **dodiruje** na terenu za igru igrača B2. **Dosuđena je greška igraču A2 na igraču B2.**

Tumačenje: Igrač A2 ne stiče prednost **dosuđivanjem** greške. Igraču A2 odmah se dosuđuje lična greška, osim ako postoji grub dodir **dosuđen kao nesportska greška.** **Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem najbliže mjestu gde se greška dogodila.**

37-7 Primjer: Uz 1:02 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini i pri rezultatu A 83 – B 80, lopta je napustila šake igrača A1 prilikom ubacivanja, kada igrač B2 **dodiruje** igrača A2 na delu terena za igru različitom od onog gde se sprovodi ubacivanje. **Dosuđena je greška igraču B2 na igraču A2.**

Tumačenje: Igrač B2 očitno ne čini bilo kakav pokušaj da igra na loptu i stiče prednost nedopuštanjem da sat za igru ponovo krene. **Igraču B2 dosuđuje se nesportska greška bez davanja opomene.** Igrač A2 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. **Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.**

37-8 Iskaz. Dodir igrača odbrane sa protivnikom otpozadi ili bočno u pokušaju da se zaustavi kontranapad, a nema drugog igrača odbrane između igrača napada i protivničkog koša, dosuđuje se kao nesportska greška, samo dok igrač napada ne započne svoju akciju šutiranja. Međutim, neispravan pokušaj da se direktno igra na loptu ili bilo koji grub dodir može da se dosudi kao nesportska greška u bilo kom trenutku u toku utakmice.

37-9 Primjer: Igrač A1 u kontranapadu vodi loptu ka košu i nema igrača odbrane između njega i protivničkog koša. Igrač B1 ga nepravilno dodiruje otpozadi i dosuđena je greška.

Tumačenje: **Ovo je** nesportska greška.

37-10 Primjer: Na završetku kontranapada, prije nego što igrač A1 ima loptu u šakama da započne svoju akciju šutiranja, igrač B1 dodiruje ruku **igrača A1** otpozadi:

- (a) Pokušavajući da ukrade loptu.
- (b) Uz neumereno grub dodir.

Tumačenje: U oba slučaja, **ovo je** nesportska greška.

37-11 Primjer: Na završetku kontranapada, igrač A1 **ima loptu u šakama u svojoj** akciji šutiranja, kada igrač B1 dodiruje ruku **igrača A1** otpozadi:

- (a) Pokušavajući da blokira loptu.
- (b) Uz neumjereno grub dodir.

Tumačenje:

- (a) **Ovo je** lična greška
- (b) **Ovo je** nesportska greška.

37-12 Iskaz. Nakon što je igraču dosuđena njegova peta lična greška, on postaje igrač udaljen iz igre. Bilo koja daljnja tehnička, nesportska ili diskvalifikujuća greška kažnjava se shodno tome.

37-13 Primjer: Igraču A1 dosuđena je njegova peta greška. Dok odlazi na klupu svoje ekipe, igraču A1 dosuđena je nesportska greška zbog guranja igrača B1.

Tumačenje: Igrač A1 je postao igrač udaljen iz igre. Nesportska greška igrača A1 računa se kao tehnička greška glavnom treneru ekipe A i upisuje sa "B₁". Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem najbliže mjestu gde se nalazila lopta kada se nesportska greška dogodila.

37-14 Primjer: Igraču A1 dosuđena je njegova peta greška. Dok odlazi na klupu svoje ekipe, igraču A1 dosuđena je tehnička greška zbog verbalnog vređanja sudije.

Tumačenje: Igrač A1 je postao igrač udaljen iz igre. Tehnička greška igrača A1 računa se glavnom treneru ekipe A i upisuje sa "B₁". Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem najbliže mjestu gde se nalazila lopta kada se nesportska greška dogodila.

37-15 Primjer: Igraču A1 dosuđena je njegova peta greška. Ovo je druga greška ekipe A u četvrtini. Dok odlazi na klupu svoje ekipe, igraču A1 dosuđena je nesportska greška zbog guranja igrača B1. Sada igrač B1 odgurne igrača A1. Igraču B1 dosuđena je nesportska greška.

Tumačenje: Igrač A1 je postao igrač udaljen iz igre. Nesportska greška igrača A1 računa se kao tehnička greška glavnom treneru ekipe A i upisuje sa "B₁". Nesportska greška igrača B1 računa se njemu i upisuje sa "U₂". Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Zamjenik igrača A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.

ČL. 38 Diskvalifikujuća greška

38-1 Iskaz. Bilo koja diskvalifikovana osoba nije više član ekipe, glavni trener, prvi pomoćni trener, zamjenik, igrač udaljen iz igre ili prateći član delegacije. Stoga ne može da se dalje kažnjava za bilo kakvo nesportsko ponašanje.

38-2 Primjer: Igrač A1 je diskvalifikovan zbog svog izuzetno nesportskog ponašanja. Igrač A1 napušta teren za igru i verbalno vređa sudiju.

Tumačenje: Igrač A1 je već diskvalifikovan i ne može da bude dalje kažnjavao za svoje verbalne uvrede. Sudija ili delegat, ako je prisutan, dostavlja organizacionom tijelu takmičenja izveštaj koji opisuje incident.

38-3 Iskaz. Kada je igrač diskvalifikovan zbog izuzetno nesportske akcije koja ne uključuje dodir, kazna je ista kao i za diskvalifikujuću grešku koja uključuje dodir.

38-4 Primjer: Igrač A1 čini prekršaj koraka. Iznerviran, verbalno vređa sudiju. Igraču A1 dosuđena je diskvalifikujuća greška.

Tumačenje: Igrač A1 je postao diskvalifikovani igrač. Diskvalifikujuća greška igrača A1 računa se njemu i upisuje sa "D₂". Bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za šut.

38-5 Iskaz. Kada je diskvalifikovan prvi pomoćni trener, zamjenik, igrač udaljen iz igre ili prateći član delegacije, glavnom treneru se računa tehnička greška koja se upisuje sa "B₂". Kazna je ista kao za bilo koju drugu diskvalifikujuću grešku.

38-6 Primjer: Igraču A1 je dosuđena njegova peta lična greška. Ovo je druga greška ekipe A u četvrtini. Dok odlazi na klupu svoje ekipe, igrač A1 verbalno vrijeđa sudiju. Igraču A1 dosuđena je diskvalifikujuća greška.

Tumačenje: Igrač A1 je postao diskvalifikovani igrač. Diskvalifikujuća greška igrača A1 računa se glavnom treneru ekipe A i upisuje sa "B₂". Bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju.

38-7 Iskaz. Diskvalifikujuća greška je bilo koja izuzetno nesportska akcija igrača, glavnog trenera ili prvog pomoćnog trenera, zamjenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije. Diskvalifikujuća greška može biti dosuđena:

- (a) Na osobi iz protivničke ekipe, sudijama, pomoćnim sudijama i delegatu.
- (b) Na bilo kom članu sopstvene ekipe.
- (c) Bilo kom gore pomenutom, zbog bilo koje namerne fizičke akcije koja oštećuje opremu za utakmicu.

38-8 Primjer: Događaju se slijedeće izuzetno nesportske akcije:

- (a) U trećoj četvrtini, igrač A1 udara pesnicom svog saigrača A2.
- (b) Igrač A1 napušta teren za igru i udara pesnicom gledaoca.
- (c) Zamjenik A6 u prostoru oko klupe svoje ekipe udara pesnicom svog saigrača A7.
- (d) Zamjenik A6 udara zapisnički sto i oštećuje sat za šut.

Tumačenje:

U slučajevima (a) i (b) Igrač A1 se diskvalifikuje. Diskvalifikujuća greška igrača A1 računa se njemu i upisuje sa "D₂".

U slučajevima (c) i (d) Zamjenik A6 se diskvalifikuje. Diskvalifikujuća greška zamjenika A6 računa se njegovom glavnom treneru i upisuje sa "B₂".

Bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za šut.

ČL. 39 Tuča

39-1 Iskaz. Ako nakon tuče sve kazne ponište jedna drugu, ekipi koja je imala kontrolu lopte kada je tuča započela dodjeljuje se ubacivanje na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju. Sat za šut pokazuje samo vreme koliko je preostalo kada je igra zaustavljena.

39-2 Primjer: Ekipa A ima posjed lopte:

- (a) 20 sekundi,
- (b) 5 sekundi,

kada dođe do situacije koja može da dovede do tuče. Sudije diskvalifikuju 2 zamjenika iz obje ekipe zbog napuštanja prostorâ oko klupa svojih ekipa.

Tumačenje: Ekipi A, koja je kontrolisala loptu prije nego što je tuča započela, dodjeljuje se ubacivanje na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju uz:

- (a) 4 sekunde,
 - (b) 19 sekundi,
- na satu za šut.

39-3 Iskaz. Glavnom treneru se računa tehnička greška zbog diskvalifikacije njega lično, njegovog prvog pomoćnog trenera (ako jedan ili obojica ne pomognu sudijama da održe ili uspostave red), zamjenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije, zbog napuštanja prostora oko klupe ekipe u toku tuče. Tehnička greška se upisuje sa “B₂”. Kazna su 2 slobodna bacanja i posjed lopte za protivnike.

Za svaku dodatnu diskvalifikujuću grešku, kazna su 2 slobodna bacanja i posjed lopte za protivnike.

Sve kazne se sprovode, osim ako postoje jednake kazne kod obje ekipe koje treba da se ponište. U tom slučaju, igra se nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, kao kod bilo koje druge diskvalifikujuće greške. Sat za šut pokazuje 14 sekundi.

39-4 Primjer: U toku tuče, zamjenik A6 ulazi na teren za igru i zbog toga bude diskvalifikovan.

Tumačenje: Glavnom treneru ekipe A računa se tehnička greška i upisuje sa “B₂”. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za šut.

39-5 Primjer: Igrači A1 i B1 počinju tuču na terenu za igru. Zamjenici A6 i B6 ulaze na teren za igru, ali ne učestvuju u tuči. Zamjenik A7 takođe ulazi na teren za igru i udara pesnicom u lice igrača B1.

Tumačenje: Igrači A1 i B1 se diskvalifikuju i upisuje se “D_c”. Zamjenik A7 se diskvalifikuje i upisuje se “D₂”. U preostale rubrike za greške zamjenika A7 u zapisniku, upisuje se “F”. Zamjenici A6 i B6 se diskvalifikuju zbog ulaska na teren za igru u toku tuče. Glavnom treneru ekipe A i glavnom treneru ekipe B računaju se tehničke greške i upisuju sa “B_c”. Preostale greške zamjenika A6 i B6 u zapisniku upisuju se sa “F”. Kazne za obje diskvalifikujuće greške (A1, B1) i obje tehničke greške (A6, B6), poništavaju jedna drugu. Zamjenik igrača B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za šut.

39-6 Primjer: Igrači A1 i B1 počinju tuču na terenu za igru. Zamjenik A6 i menadžer ekipe A ulaze na teren za igru i aktivno učestvuju u tuči.

Tumačenje: Igrači A1 i B1 se diskvalifikuju i upisuje se “D_c”. Kazne za obje diskvalifikujuće greške (A1, B1) poništavaju jedna drugu. Glavnom treneru ekipe A računa se tehnička greška i upisuje sa “B₂”. Zamjenik A6 se diskvalifikuje i upisuje se “D₂”. U preostale rubrike za greške zamjenika A6 u zapisniku, upisuje se “F”. Menadžer ekipe A takođe se diskvalifikuje. Njegova diskvalifikujuća greška računa se glavnom treneru ekipe A i upisuje sa “B₂”.

Bilo koji igrač(i) ekipe B izvodi 6 slobodnih bacanja (2 slobodna bacanja za tehničku grešku glavnog trenera ekipe A zbog napuštanja prostora oko klupe njihove ekipe zamjenika A6 i menadžera ekipe A, 2 slobodna bacanja za diskvalifikujuću grešku zamjenika A6 zbog njegovog aktivnog učešća u tuči, 2 slobodna bacanja za tehničku grešku glavnog trenera ekipe A zbog diskvalifikacije menadžera ekipe A zbog njegovog aktivnog učešća u tuči).

Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za šut.

39-7 Primjer: Glavni trener ekipe A napušta prostor oko klupe ekipe i aktivno učestvuje u tuči na terenu za igru.

Tumačenje: Glavnom treneru ekipe A dosuđuje se diskvalifikujuća greška zbog napuštanja prostora oko klupe ekipe i u zapisniku upisuje se "D₂". Pored toga, glavnom treneru ekipe A dosuđuje se naredna diskvalifikujuća greška zbog snažnog odgurivanja igrača B3 u toku tuče i u zapisniku upisuje se "D₂". U preostale rubrike za greške glavnog trenera ekipe A u zapisniku, upisuje se "F". Bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Zatim igrač B3 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za šut.

ČL. 42 Posebni slučajevi

42-1 Iskaz. U posebnim slučajevima sa brojnim kaznama koje treba da se sprovedu u toku istog perioda u kome je sat za igru zaustavljen, sudije moraju da obrate posebnu pažnju na redoslijed kojim su se prekršaj ili greške dogodile, pri određivanju koje kazne treba da sprovedu a koje da ponište.

42-2 Primjer: Skok šut na koš iz igre igrača A1 nalazi se u vazduhu, kada se oglasi signal sata za šut. Nakon signala, dok je igrač A1 još uvek u vazduhu, igraču B1 dosudi se nesportska greška na igraču A1 i:

- Lopta promašuje obruč.
- Lopta dodiruje obruč ali ne ulazi u koš.
- Lopta ulazi u koš.

Tumačenje: U svim slučajevima, nesportska greška igrača B1 ne može da se zanemari.

- Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 u njegovoj akciji šutiranja na koš iz igre. Prekršaj perioda šuta ekipe A (lopta promašuje obruč) se zanemaruje, zato što se dogodio nakon nesportske greške. Igrač A1 izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju.
- Prekršaj perioda šuta nije se dogodio. Igrač A1 izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju.
- Igraču A1 dodjeljuju se 2 ili 3 poena i 1 dodatno slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju.

42-3 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 u njegovoj akciji šutiranja na koš iz igre. Nakon te greške, dok se igrač A1 još uvek nalazi u akciji šutiranja, igrač B2 pravi grešku na igraču A1.

Tumačenje: Greška igrača B2 se zanemaruje, osim ako je nesportska ili diskvalifikujuća.

42-4 Primjer: Igraču B1 dosuđena je nesportska greška na igraču A1. Nakon te greške, glavnom treneru ekipe A i glavnom treneru ekipe B dosude se tehničke greške.

Tumačenje: Jednake kazne poništavaju se redosledom kojim su se dogodile. Stoga se kazne za tehničke greške glavnih trenera poništavaju. Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.

42-5 Primjer: Igraču B1 dosuđena je greška na igraču A1 prilikom njegovog uspješnog šuta na koš iz igre. Zatim se igraču A1 dosudi tehnička greška.

Tumačenje: Pogodak igrača A1 se računa. Kazne za obje greške su jednake i poništavaju jedna drugu. Igra se nastavlja kao nakon bilo kog pogotka iz igre.

42-6 Primjer: Igraču B1 **dosuđena je** nesportska greška na igraču A1 prilikom njegovog uspješnog šuta na koš iz igre. **Zatim se** igraču A1 **dosudi** tehnička greška.

Tumačenje: Pogodak igrača A1 se računa. Kazne za obje greške nisu jednake i ne poništavaju jedna drugu. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igrač A1 izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju.

42-7 Primjer: Igrač B1 odguruje igrača A1. **Igraču B1 dosuđena je lična greška. Ovo je** treća greška ekipe B u četvrtini. **Zatim se** igraču A1 **dosudi nesportska greška zbog udaranja igrača B1 laktom.**

Tumačenje: Ovo nije obostrana greška. Kazne za obje greške nisu jednake i ne poništavaju jedna drugu. Igrač B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju.

42-8 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji vodi loptu. **Ovo je** treća greška ekipe B u četvrtini. Nakon toga, igrač A1 baca loptu u telo (ruke, noge, torzo, itd) igrača B1.

Tumačenje: Igraču B1 dosuđuje se lična greška. Igraču A1 dosuđuje se tehnička greška. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde **se** greška igrača B1 **dogodila.**

42-9 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji vodi loptu. **Ovo je** peta greška ekipe B u četvrtini. Nakon toga, igrač A1 sa malog rastojanja baca loptu direktno u lice (glavu) igrača B1.

Tumačenje: Igraču B1 dosuđuje se lična greška. Igraču A1 dosuđuje se diskvalifikujuća greška. Zamjenik igrača A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Nakon toga, bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju.

42-10 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji vodi loptu. **Ovo je** treća greška ekipe B u četvrtini. Nakon toga, igrač A1 sa malog rastojanja baca loptu direktno u lice (glavu) igrača B1.

Tumačenje: Igraču B1 dosuđuje se lična greška. Igraču A1 dosuđuje se diskvalifikujuća greška. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju.

42-11 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji vodi loptu. **Ovo je** peta greška ekipe B u četvrtini. Nakon toga, igrač A1 baca loptu u telo (ruke, noge, torzo, itd) igrača B1.

Tumačenje: Igraču B1 dosuđuje se lična greška. Igraču A1 dosuđuje se tehnička greška. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslijednjeg slobodnog bacanja.

42-12 Primjer: Uz 8 sekundi na satu za šut, igraču B1 u njegovom zadnjem polju **dosuđena je** greška na igraču A1. Nakon toga, igraču B2 **dosudi se** tehnička greška.
(a) Greška igrača B1 je četvrta, a tehnička greška igrača B2 peta greška ekipe B u četvrtini.
(b) Greška igrača B1 je peta, a tehnička greška igrača B2 šesta greška ekipe B u četvrtini.
(c) Greška na igraču A1 napravljena je u akciji šutiranja i lopta nije ušla u koš.
(d) Greška na igraču A1 je napravljena u akciji šutiranja i lopta je ušla u koš.

Tumačenje: U svim slučajevima, zbog tehničke greške bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Nakon slobodnog bacanja:

- (a) Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde se greška na igraču A1 dogodila. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.
- (b) Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon bilo kog posljednjeg slobodnog bacanja.
- (c) Igrač A1 izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon bilo kog posljednjeg slobodnog bacanja.
- (d) Pogodak igrača A1 se računa. Igrač A1 izvodi 1 slobodno bacanje i igra se nastavlja kao nakon bilo kog posljednjeg slobodnog bacanja.

42-13 Primjer: Uz 8 sekundi na satu za šut, Igraču B1 dosuđena je nesportska greška na igraču A1.

Nakon toga:

- (a) Igraču A2
 - (b) Igraču B2
- dosudi se tehnička greška.

Tumačenje:

- (a) Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača.
- (b) Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača.

U oba slučaja, nakon slobodnog bacanja zbog tehničke greške, igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.

42-14 Iskaz. Ako su obostrane greške ili greške sa jednakim kaznama dosuđene u toku aktivnosti slobodnog bacanja, greške se upisuju u zapisnik, međutim, kazne se ne sprovode.

42-15 Primjer: Igraču A1 dodjeljena su 2 slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja:

- (a) Igračima A2 i B2 dosuđena je obostrana greška.
- (b) Igračima A2 i B2 dosuđene su tehničke greške.

Tumačenje: Poništavaju se kazne za greške igrača A2 i B2. Igrač A1 izvodi svoje drugo slobodno bacanje. Igra se nastavlja kao nakon bilo kog posljednjeg slobodnog bacanja.

42-16 Primjer: Igraču A1 dodjeljena su 2 slobodna bacanja. Oba slobodna bacanja su uspešna.

Prije nego što lopta postane živa nakon posljednjeg slobodnog bacanja:

- (a) Igračima A2 i B2 dosuđena je obostrana greška.
- (b) Igračima A2 i B2 dosuđene su tehničke greške.

Tumačenje: Poništavaju se kazne za greške igrača A2 i B2. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem iza čeonu linije, kao nakon bilo kog uspješnog posljednjeg slobodnog bacanja.

42-17 Iskaz. Ako je dosuđena tehnička greška, kazna slobodnog bacanja se odmah sprovodi bez postavljanja igrača. Ovo ne važi za tehničku grešku dosuđenu glavnom treneru zbog diskvalifikacije prvog pomoćnog trenera, zamjenika, igrača udaljenog iz igre i pratećeg člana delegacije. Kazna za ovakvu tehničku grešku (2 slobodna bacanja i ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe) sprovodi se po redoslijedu kojim su se sve greške i prekršaji dogodili, ukoliko nisu poništeni.

42-18 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1. Ovo je peta greška ekipe B u četvrtini. Zatim se na terenu za igru događa situacija koja može da dovede do tuče. Zamjenik A6 ulazi na teren za igru ali ne učestvuje aktivno u tuči. Glavnom treneru ekipe A dosuđena je tehnička greška i upisana sa "B2".

Tumačenje: Zamjenik A6 se diskvalifikuje zbog ulaska na teren za igru u toku tuče. Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja zbog tehničke greške glavnog trenera ekipe A. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za šut.

42-19 Iskaz. U slučaju obostranih grešaka i nakon poništavanja jednakih kazni kod obje ekipe, ako nema drugih kazni preostalih za sprovođenje, igru nastavlja ubacivanjem ekipa koja je imala kontrolu lopte ili pravo na nju prije prve povrede pravila.

U slučaju da nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na nju prije prve povrede pravila, nastaje situacija podbacivanja. Igra se nastavlja naizmjeničnim ubacivanjem.

42-20 Primjer: U toku intervala igre između prve i druge četvrtine, igračima A1 i B1 dosuđene su diskvalifikujuće greške ili su glavnom treneru ekipe A i glavnom treneru ekipe B dosuđene tehničke greške.

Strelica je u korist:

- (a) Ekipe A.
- (b) Ekipe B.

Tumačenje:

(a) Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu. Kada lopta dodirne ili bude pravilno dodirnuta od igrača na terenu za igru, smjer strelice se okreće u korist ekipe B.

(b) Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu. Kada lopta dodirne ili bude pravilno dodirnuta od igrača na terenu za igru, smjer strelice se okreće u korist ekipe A.

ČL. 44 Pogreške koje mogu da se isprave

44-1 Iskaz. Da bi mogla da se ispravi, pogrešku mora da primete sudije, pomoćne sudije ili delegat, ako je prisutan, prije nego što lopta postane živa poslije prve mrtve lopte nakon što je sat za igru pokrenut poslije pogreške. Odnosno:

Pogreška načinjena u toku mrtve lopte
Živa lopta
Sat za igru se pokreće ili nastavlja da radi
Mrtva lopta
Živa lopta

Pogreška može da se ispravi
Pogreška može da se ispravi
Pogreška može da se ispravi
Pogreška može da se ispravi
Pogreška više ne može da se ispravi.

Nakon ispravljanja pogreške, igra se nastavlja i lopta dodjeljuje ekipi koja je imala pravo na nju u trenutku kada je igra prekinuta da bi se pogreška ispravila.

44-2 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1. Ovo je četvrta greška ekipe B u četvrtini. Igraču A1 pogrešno su dodjeljena 2 slobodna bacanja. Nakon uspješnog posljednjeg slobodnog bacanja, igra se nastavlja. Igrač B2 prima loptu na terenu za igru, vodi i postiže pogodak.

Pogreška je otkrivena:

- (a) Prije nego,
 - (b) Nakon
- što lopta bude na raspolaganju igraču ekipe A za ubacivanje iza čeonu linije.

Tumačenje:

Pogodak igrača B2 se računa.

- (a) Pogreška još uvek može da se ispravi. Poništava se bilo koje postignuto slobodno bacanje. **Igru nastavlja ekipa A** ubacivanjem iza čeonu linije, gde je bila prekinuta da bi se pogreška ispravila.
- (b) Pogreška više ne može da se ispravi i igra se nastavlja.

44-3 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1. Ovo je peta greška ekipe B u četvrtini. Igraču A1 dodjeljena su 2 slobodna bacanja. Nakon uspješnog prvog slobodnog bacanja, igrač B2 iza čeonu linije, pogrešno uzima loptu i dodaje je igraču B3. **Uz 18 sekundi na satu za šut, igrač B3 vodi loptu u svom prednjem polju kada se otkriva pogreška da drugo slobodno bacanje igrača A1 nije izvedeno.**

Tumačenje: Igra se odmah zaustavlja. Igrač A1 izvodi svoje drugo slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem **najbliže** mjestu gde je bila prekinuta. **Ekipa B ima** 18 sekundi na satu za šut.

44-4 Iskaz. Ako pogrešku čini dozvoljavanje pogrešnom igraču da šutira slobodno bacanje(a), to slobodno bacanje(a) se poništava. Lopta se dodjeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja, osim ako je igra krenula. U tom slučaju, lopta se dodjeljuje za ubacivanje najbliže mjestu gde je igra prekinuta, osim ako treba da se sprovedu kazne za daljnje povrede pravila. Ako sudije otkriju, prije nego što lopta napusti šake izvođača slobodnog bacanja kod prvog slobodnog bacanja, da pogrešan igrač ima nameru da izvede slobodno bacanje(a), taj igrač se bez ikakvih sankcija odmah mijenja ispravnim izvođačem slobodnog bacanja.

44-5 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1. **Ovo je** šesta greška ekipe B u četvrtini. Igraču A1 dodjeljena su 2 slobodna bacanja. Umesto igrača A1, 2 slobodna bacanja izvodi igrač A2. Pogreška je otkrivena:

- (a) Prije nego što lopta napusti šake igrača A2 kod prvog slobodnog bacanja.
- (b) Nakon što lopta napusti šake igrača A2 kod prvog slobodnog bacanja.
- (c) Nakon uspješnog drugog slobodnog bacanja.

Tumačenje:

- (a) Pogreška se odmah ispravlja. Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja, bez ikakvih sankcija po ekipu A.
- (b) i (c) Poništavaju se 2 slobodna bacanja. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja u svom zadnjem polju.

Ako je greška igrača B1 nesportska, poništava se pravo na posjed lopte kao dio kazne. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja u svom zadnjem polju.

44-6 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 prilikom njegovog neuspješnog pokušaja pogotka iz igre za 2 poena. Nakon toga, dosuđena je tehnička greška **glavnom** treneru ekipe B. Umesto da igrač A1 izvede 2 slobodna bacanja zbog greške igrača B1, sva 3 slobodna bacanja izvodi igrač A2. Pogreška je otkrivena prije nego što je lopta napustila šake igrača A2 kod njegovog trećeg slobodnog bacanja.

Tumačenje: Igrač A2 je pravilno izveo prvo slobodno bacanje zbog kazne za tehničku grešku. Poništavaju se naredna 2 slobodna bacanja koja je izveo igrač A2 umesto igrača A1. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja u svom zadnjem polju.

44-7 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 **kada signal** sata za igru oglasi završetak treće četvrtine. **Ovo je šesta greška ekipe B u četvrtini.** Igraču A1 dodjeljena su 2 slobodna bacanja. Umesto igrača A1, 2 slobodna bacanja izvodi igrač A2. Pogreška je otkrivena nakon što je lopta napustila šake igrača A2 kod **njegovog** prvog slobodnog bacanja.

Tumačenje: Poništavaju se 2 slobodna bacanja. Četvrtu četvrtinu počinje ekipa B ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja u svom zadnjem polju. **Ekipa B ima** 24 sekunde na satu za šut. Smjer strelice **ostaje** nepromenjen.

44-8 Iskaz. Nakon što je pogreška ispravljena, igra se nastavlja **najbliže mjestu gde je bila prekinuta** da bi se pogreška ispravila, osim ako ispravljanje pogreške uključuje dodjeljivanje zasluženog slobodnog(ih) bacanja i:
(a) Ako nije bilo promene posjeda ekipe nakon što je pogreška napravljena, igra se nastavlja kao nakon bilo kog posljednjeg slobodnog(ih) bacanja.
(b) Ako nije bilo promene posjeda ekipe nakon što je pogreška napravljena i ista ekipa postigne pogodak, pogreška se zanemaruje i igra nastavlja kao nakon bilo kog pogotka iz igre.

44-9 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1. **Ovo je** peta greška ekipe B u četvrtini. Igraču A1 je pogrešno dodjeljeno ubacivanje umesto 2 slobodna bacanja. Igrač A2 vodi loptu kada je igrač B2 izbije van graničnih linija. **Glavni** trener ekipe A traži tajm-aut. U toku tajm-auta, sudije otkrivaju pogrešku ili im je skrenuta pažnja da je igraču A1 trebalo da se dodele 2 slobodna bacanja.

Tumačenje: Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon bilo kog posljednjeg slobodnog bacanja.

44-10 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1. **Ovo je** peta greška ekipe B u četvrtini. Igraču A1 je pogrešno dodjeljeno ubacivanje umesto 2 slobodna bacanja. Nakon ubacivanja, igrač B1 pravi grešku na igraču A2 prilikom njegovog neuspješnog pokušaja pogotka na koš iz igre. **Igraču A2** su dodjeljena 2 slobodna bacanja. **Ekipi A** je dodjeljen tajm-aut. U toku tajm-auta, sudije otkrivaju pogrešku ili im je skrenuta pažnja da je igraču A1 trebalo da se dodele 2 slobodna bacanja.

Tumačenje: Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Zatim igrač A2 izvodi 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon bilo kog posljednjeg slobodnog bacanja.

44-11 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1. **Ovo je** peta greška ekipe B u četvrtini. Igraču A1 je pogrešno dodjeljeno ubacivanje umesto 2 slobodna bacanja. Nakon ubacivanja, igrač A2 postiže pogodak iz igre. Prije nego što lopta postane živa, sudije otkrivaju pogrešku.

Tumačenje: Pogreška se zanemaruje. Igra se nastavlja kao nakon bilo kog pogotka iz igre.

44-12 Iskaz. Pogrešku u mjerenju vremena koja se odnosi na potrošeno ili propušteno vrijeme na satu za igru, sudije mogu da isprave u bilo kom trenutku prije nego što glavni sudija potpiše zapisnik.

44-13 Primjer: Uz 7 sekundi preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini i pri rezultatu A 76 – B 76, ekipi A je dodjeljeno ubacivanje u njenom prednjem polju. Nakon što lopta dodirne igrača na terenu za igru, sat za igru se pokreće 3 sekunde prekasno. Nakon daljnje 4 sekunde, igrač A1 postiže pogodak. U tom trenutku, sudijama je skrenuta pažnja da je sat za igru pokrenut 3 sekunde prekasno.

Tumačenje: Ako se sudije slažu da je pogodak postignut unutar 7 sekundi preostalog vremena za igru, pogodak se računa. Nadalje, ako su se sudije složile da je sat za igru pokrenut 3 sekunde prekasno, igru nastavlja ekipa B ubacivanjem iza svoje čeonice linije uz 3 sekunde preostale na satu za igru.

ČL. 46 Glavni sudija: dužnosti i prava

46-1 Iskaz. Postupak za primjenu pregleda ponovljenog snimka.

1. Pregled ponovljenog snimaka sprovode sudije.
2. Ako su dosuđivanje i odluka sudija predmet pregleda ponovljenog snimka, ta prvobitna odluka mora da bude pokazana na terenu za igru od strane sudija.
3. Prije pregleda ponovljenog snimka, sudije mogu da prikupe što je više moguće informacija od pomoćnih sudija i delegata, ako je prisutan.
4. Glavni sudija donosi odluku da li se pregled ponovljenog snimka primjenjuje ili ne. Ako se ne primjenjuje, ostaje da važi prvobitna sudijska odluka
5. Prvobitna odluka sudije(a) može da bude promijenjena poslije pregleda ponovljenog snimka, samo ako taj pregled pruži sudijama jasan i konačan vizuelni dokaz za promjenu.
6. Ako se pregled ponovljenog snimka primjenjuje, mora da se obavi najkasnije prije početka slijedeće četvrtine ili produžetka ili prije nego što glavni sudija potpiše zapisnik, osim ako nije drugačije naznačeno.
7. Sudije zadržavaju obje ekipe na terenu za igru na kraju druge četvrtine, ako treba da se primjeni pregled ponovljenog snimka da bi se odlučilo da li su se prije završetka vremena za igru u drugoj četvrtini dogodili: greška, prekršaj izlaska van graničnih linija igrača koji šutira, prekršaj perioda šuta ili prekršaj 8 sekundi, ili da li treba dodati vreme za igru na satu za igru.
8. Sudije svaki put zadržavaju obje ekipe na terenu za igru, ako se pregled ponovljenog snimka primenjuje na kraju četvrte četvrtine i svakog produžetka.
9. Pregled ponovljenog snimka se obavlja što je brže moguće. Sudije mogu da produže trajanje pregleda ponovljenog snimka ako se pojave tehnički problemi.
10. Ako Sistem za ponavljanje snimka (IRS) otkazuje a ne postoji odobrena rezervna oprema, IRS ne može da se primenjuje.
11. U toku pregleda ponovljenog snimka, sudije objezbeđuju da neovlašćene osobe nemaju pristup IRS monitoru.
12. Nakon završetka pregleda ponovljenog snimka, glavni sudija jasno pokazuje konačnu odluku ispred zapisničkog stola i ako je potrebno, saopštava je **glavnim** trenerima obje ekipe.

46-2 Primjer: Igrač A1 izvodi uspešan šut na koš iz igre kada signal sata za igru oglasi završetak četvrtine ili utakmice. Sudije dodjeljuju 2 ili 3 poena. Sudije postaju nesigurne da li je šut igrača A1 bio upućen nakon završetka vremena za igru.

Tumačenje: Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da je lopta bila upućena nakon završetka vremena za igru u četvrtini ili utakmici, pogodak se poništava. Ako se pregledom ponovljenog snimka ustanovi da je lopta bila upućena prije završetka vremena za igru u četvrtini ili utakmici, glavni sudija potvrđuje 2 ili 3 poena za ekipu A.

46-3 Primjer: Ekipa B vodi za 2 poena. Oglašava se signal sata za igru za završetak četvrtine ili utakmice, kada igrač A1 izvodi uspešan šut na koš iz igre. **Igraču A1 dodjeljuju se 2 poena.** Sudije postaju nesigurne da li **šut** igrača A1 treba da važi 3 poena.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni u bilo kom trenutku da bi se odlučilo da li se uspješan šut na koš iz igre računa 2 ili 3 poena.

46-4 Primjer: Igrač A1 izvodi uspješan šut na koš iz igre za 3 poena i približno istovremeno, signal sata za igru oglasi završetak četvrtine. Sudije postaju nesigurne da li je igrač A1 prilikom svog šuta dodirnuo graničnu liniju.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primjeni na završetku četvrtine, da bi se odlučilo da li je uspješan šut na koš iz igre bio upućen prije nego što je signal sata za igru oglasio završetak četvrtine. Ako jeste, pregled ponovljenog snimka može nadalje da se primjeni da bi se odlučilo da li je došlo do prekršaja izlaska van graničnih linija igrača koji šutira i ako jeste, koliko vremena treba da se **pokaže** na satu za igru.

46-5 Primjer: Uz 1:37 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, oglasi se signal sata za šut. U isto vrijeme, igrač A1 postiže pogodak iz igre i igrač A2 pravi grešku pod košem na igraču B1. Sudije postaju nesigurne da li je lopta još uvek bila u šakama igrača A1 kada **se oglasio** sat za šut.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primjeni da bi se odlučilo da li je uspješan šut na koš iz igre bio upućen prije nego što se oglasio signal sata za šut.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da je lopta bila upućena prije nego što **se oglasio** sat za šut, pogodak se računa i sprovodi se **kazna za grešku igrača A2.**

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da je lopta bila upućena nakon što **se oglasio** sat za šut, pogodak se ne računa i zanemaruje se greška igrača A2.

46-6 Primjer: Uz 1:37 prijeostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, oglasi se signal sata za šut. U isto vreme, igrač A1 postiže pogodak iz igre i igrač B1 pravi grešku pod košem na igraču A2. Sudije postaju nesigurne da li je lopta još uvek bila u šakama igrača A1 kada **se oglasio** sat za šut.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni da bi se odlučilo da li je uspješan šut na koš iz igre bio upućen prije nego što se oglasio signal sata za šut.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da je lopta bila upućena prije nego što **se oglasio** sat za šut, pogodak se računa i sprovodi se **kazna za grešku igrača B1.**

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da je lopta bila upućena nakon što **se oglasio** sat za šut, pogodak se ne računa i zanemaruje se greška igrača B1.

46-7 Primjer: Uz 1:16 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Sudija dosuđuje prekršaj sprečavanja pogotka. Sudije postaju nesigurne da li je lopta već bila na njenoj silaznoj putanji ka košu.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primjeni da bi se odlučilo da li je ispravno dosuđeno sprečavanje pogotka ili ometanje koša.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da je lopta bila na njenoj silaznoj putanji ka košu, ostaje prekršaj sprečavanja pogotka.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da lopta još nije bila na njenoj silaznoj putanji ka košu, došlo je do situacije podbacivanja.

46-8 Primjer: Uz 0:38 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta dodiruje tablu iznad nivoa obruča i zatim je dodiruje igrač B1. Sudija je odlučio da je dodir igrača B1 ispravan i **stoga** nije dosudio prekršaj sprečavanja pogotka..

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primjeni samo kada je sudija donio odluku.

46-9 Primjer: Uz 0:40 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 ima loptu u svojim šakama ili na raspolaganju za ubacivanje, kada na terenu za igru igrač B2 **dotičuje** igrača A2. Igraču B2 dosuđena je nesportska greška. Sudije postaju nesigurne da li je lopta još uvek bila u šakama igrača A1 kada **se greška dogodila**.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni bilo kada u toku utakmice da bi se odlučilo da li se greška ublažava na ličnu grešku ili pooštrava na diskvalifikujuću grešku.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da se greška dogodila prije nego što je lopta izbačena, greška igrača B2 ostaje nesportska.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da se greška (košarkaška akcija) dogodila nakon što je lopta izbačena, **greška igrača B2 se ublažava na ličnu grešku**.

46-10 Primjer: Igraču B1 dosuđena je nesportska greška zbog udaranja laktom igrača A1. Sudije postaju nesigurne da li je igrač B1 **udario igrača A1 zamahujući svojim laktom**.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni bilo kada u toku utakmice da bi se odlučilo da li ličnu, nesportsku ili diskvalifikujuću grešku treba smatrati kao tehničku grešku.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da do dodira nije došlo, greška **igrača B1 se ublažava na tehničku grešku**.

46-11 Primjer: Igraču B1 dosuđena je lična greška. Sudije postaju nesigurne da li je greška bila nepportska.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni bilo kada u toku utakmice da bi se odlučilo da li ličnu grešku treba pooštriti. Međutim, ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da se greška nije dogodila, lična greška ne može da se poništi.

46-12 Primjer: Igrač A1 u kontranapadu vodi loptu ka košu i nema igrača odbrane između njega i protivničkog koša. Igrač B1 koristi svoju ruku da dohvati loptu i dotičuje igrača A1 sa strane. **Igraču B1 dosuđena je nesportska greška**. Sudija postaje nesiguran da li je ova greška ispravno dosuđena kao nesportska.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primjeni bilo kada u toku utakmice da bi se odlučilo da li nesportsku grešku treba ublažiti na ličnu grešku ili pooštriti na diskvalifikujuću grešku. Međutim, pregled ponovljenog snimka potvrđuje da je za dodir bio odgovoran igrač A1 udarajući ruku igrača B1. Nesportska greška u odbrani igrača B1 ne može da se zamjeni greškom u napadu igrača A1. Prvobitna odluka sudije ostaje da važi.

46-13 Primjer: **Igrač B1 pravi grešku** na igraču A1 koji vodi loptu. Sudija postaje nesiguran da li ovu grešku treba pooštriti na nesportsku grešku.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primjeni bilo kada u toku utakmice da bi se odlučilo da li grešku treba pooštriti na nesportsku grešku. Međutim, pregled ponovljenog snimka potvrđuje da je za dodir bio odgovoran igrač A1 probijajući se u igrača B1. Greška u odbrani igrača B1 ne može da se zamjeni greškom u napadu igrača A1. Prvobitna odluka sudije ostaje da važi.

46-14 Primjer: Igrač A1 izvodi uspešan šut na koš iz igre i približno istovremeno signal sata za igru oglasi završetak četvrtine. Sudije postaju nesigurne da li je došlo do prekršaja perioda šuta.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primjeni da bi se na završetku četvrtine odlučilo, da li je uspješan šut na koš iz igre bio upućen pre nego što se oglasio signal sata za igru za završetak četvrtine. Pregled ponovljenog snimka može nadalje da se primeni da bi se odlučilo da li je došlo do prekršaja perioda šuta i ako jeste, koliko vremena treba da se **pokaže** na satu za igru.

46-15 Primjer: Igrač A1 izvodi uspješan šut na koš iz igre i približno istovremeno signal sata za igru ogласi završetak četvrtine. Sudije postaju nesigurne da li je ekipa A napravila prekršaj 8 sekundi.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primjeni da bi se na završetku četvrtine odlučilo, da li je uspješan šut na koš iz igre bio upućen prije nego što se ogласio signal sata za igru za završetak četvrtine. Pregled ponovljenog snimka može nadalje da se primeni da bi se odlučilo da li je došlo do prekršaja 8 sekundi **i ako jeste**, koliko vremena treba da se **pokaže** na satu za igru.

46-16 Primjer: Ekipa B vodi za 2 poena. Signal sata za igru ogласi završetak četvrtine ili utakmice, kada igrač B1 **napravi** grešku na igraču A1 koji vodi loptu. To je peta greška igrača ekipe B.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primjeni da bi se na završetku četvrtine ili svakog produžetka odlučilo, da li se greška dogodila prije završetka vremena za igru. Ako jeste, igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja. Sat za igru **pokazuje** preostalo vreme za igru.

46-17 Primjer: **Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 prilikom njegovog neuspješnog pokušaja** šuta na koš iz igre. Približno istovremeno signal sata za igru ogласi završetak četvrtine.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primjeni da bi se na završetku četvrtine ili svakog produžetka odlučilo, da li se greška igrača B1 dogodila prije nego što se ogласio signal sata za igru.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da se greška dogodila prije završetka četvrtine, sat za igru **pokazuje** preostalo vreme za igru i sprovode se slobodna bacanja.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da se greška dogodila nakon završetka četvrtine, greška igrača B1 se zanemaruje. Igraču A1 ne dodjeljuju se slobodna bacanja, osim ako je greška igrača B1 dosuđena kao nesportska ili diskvalifikujuća i **još uvek postoji četvrtina ili produžetak** koji slijedi.

46-18 Primjer: Uz 5:53 preostalih na satu za igru u prvoj četvrtini, lopta se kotrlja po terenu za igru u blizini bočne linije kad **a** igrač A1 i B1 pokušavaju da osvoje kontrolu lopte. Lopta odlazi van graničnih linija. **Ekipi A dodjeljuje se ubacivanje.** Sudije postaju nesigurne koji igrač je prouzrokovao odlazak lopte van graničnih linija.

Tumačenje: Sudije ne mogu da primjene pregled ponovljenog snimka u ovom trenutku. Da se identifikuje igrač koji je prouzrokovao odlazak lopte van graničnih linija, pregled ponovljenog snimka može da se primeni samo kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku.

46-19 Primjer: Igrač A1 izvodi uspješan šut na koš iz igre. **Igraču A1 dodjeljena su 3 poena.** Sudije postaju nesigurne da li je šut bio upućen iz polja 3 poena.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primjeni bilo kada u toku utakmice, da bi se odlučilo da li se uspješan pogodak iz igre računa 2 ili 3 poena. Pregled ponovljenog snimka date situacije u igri obavlja se u prvoj prilici kada je sat za igru zaustavljen i lopta bude mrtva.

Pored toga:

1. Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, pregled ponovljenog snimka može da se primjeni čim lopta uđe u koš i sat za igru bude zaustavljen.
2. Zahtev za tajm-aut ili zamjenu može da se povuče, čim se pregled ponovljenog snimka završi i odluka na osnovu pregleda bude saopštena.

46-20 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1. Igraču A1 dodjeljena su 2 slobodna bacanja. Sudije postaju nesigurne da li je ispravan izvođač slobodnog bacanja.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primjeni bilo kada u toku utakmice da se identifikuje ispravan izvođač slobodnog bacanja, prije nego što lopta napusti šake izvođača slobodnog bacanja prilikom njegovog prvog slobodnog bacanja. Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da je izvođač slobodnog bacanja pogrešan, došlo je do pogreške dozvoljavanja pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje, koja može da se ispravi. Poništava se izvedeno slobodno bacanje(a) i posjed lopte, ako je dio kazne. Igru nastavljaju protivnici ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja u svom zadnjem polju.

46-21 Primjer: Igrači A1 i B1 počnu da udaraju pesnicama jedan drugog, poslije čega više igrača učestvuje u tuči. Nakon nekoliko minuta, sudije uspostavljaju red na terenu za igru.

Tumačenje: Čim se uspostavi red, sudije mogu da primjene pregled ponovljenog snimka bilo kada u toku utakmice, da identifikuju učešće članova ekipe i pratećih članova delegacije u toku bilo kog akta nasilja. Nakon prikupljanja jasnog i konačnog dokaza o tuči, glavni sudija jasno pokazuje konačnu odluku ispred zapisničkog stola i saopštava je obojici glavnih trenera.

46-22 Primjer: Uz 1:45 preostalih na satu za igru za igru u produžetku, igrač A1 u blizini bočne linije dodaje loptu igraču A2. U toku dodavanja, igrač B1 odbija loptu van graničnih linija. Sudije postaju nesigurne da li je igrač A1 već bio van graničnih linija kada je dodavao loptu igraču A2.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka ne može da se primjeni da bi se odlučilo da li su igrač ili lopta bili van graničnih linija.

46-23 Primjer: Uz 1:37 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, lopta odlazi van graničnih linija. Ekipi A dodjeljeno je ubacivanje. Ekipi A dodjeljen je tajm-aut. Sudije postaju nesigurne koji igrač je prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primjeni, kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u posljednjoj četvrtini, da se identifikuje igrač koji je prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija. Period tajm-auta u trajanju od 1 minut počinje samo nakon završetka pregleda ponovljenog snimka.

46-24 Iskaz. Glavni sudija prije utakmice odobrava IRS i obavještava oba glavna trenera o njegovoj raspoloživosti. Za pregled ponovljenog snimka može da se primjeni samo IRS koju je odobrio glavni sudija.

46-25 Primjer: Igrač A1 izvodi uspješan šut na koš iz igre kada signal sata za igru oglasi završetak utakmice. Na terenu za igru ne postoji odobren IRS, ali menadžer ekipe B izjavljuje da je utakmica snimana video kamerom njegove ekipe sa povišenog položaja i sudijama daje video materijal da ga pregledaju.

Tumačenje: Pregled se odbija.

46-26 Iskaz. Nakon što dođe do greške u radu sata za igru ili sata za šut, glavni sudija je ovlašten da primeni IRS da bi odlučio koliko vremena treba da se ispravi na satu(ovima).

46-27 Primjer: Uz 42,2 sekunde preostale na satu za igru u drugoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu ka svom prednjem polju. U tom trenutku sudije primećuju da su sat za igru i sat za šut isključeni i da nema vidljivog prikaza na displeju.

Tumačenje: Igra se odmah zaustavlja. Pregled ponovljenog snimka može da se primjeni bilo kada u toku utakmice, da bi se odlučilo koliko vremena treba da se **pokaže** na oba sata. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gde je igra bila prekinuta.