SLUŽBENA PRAVILA IGRE 2018

Usvojio:

Centralni Bord FIBA

Mies, Švajcarska, 16. jun 2018.

U primeni od 01.10.2018.
(v1.1. –Y)

Boja ukazuje na sadržaj koji je ažuriran.
(Žuta verzija)

Naslov originala:
FÉDÉRATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
F I B A

Official Basketball Rules 2018

As approved by
FIBA Central Board
Mies, Switzerland, 16th June 2018
Valid as of 1st October 2018

Prevod i obrada:
KOŠARKAŠKI SAVEZ BOSNE I HERCEGOVINE

Tehnička priprema:
KSBIH

SADRŽAJ :

SADRŽAJ 3

SPISAK DIJAGRAMA 4

PRAVILO JEDAN - IGRA 5

Čl. 1 Definicije 5

PRAVILO DVA – TEREN ZA IGRU I OPREMA 6

Čl. 2 Teren za igru 6

Čl. 3 Oprema 11

Čl. 4 Ekipe 12

Čl. 5 Igrači: povreda 14

Čl. 6 Kapiten: dužnosti i prava 14

Čl. 7 Glavni trener i prvi pomoćni trener: dužnosti i prava 14

PRAVILO ČETIRI - PROPISI O IGRI 16

Čl. 8 Vreme za igru, nerješen rezultat i produžetak 16

Čl. 9 Početak i završetak četvrtine, produžetka ili utakmice 16

Čl. 10 Status lopte 17

Čl. 11 Mjesto igrača i sudije 17

Čl. 12 Podbacivanje i naizmjeničan posjed 18

Čl. 13 Kako se igra loptom 19

Čl. 14 Kontrola lopte 20

Čl. 15 Igrač u akciji šutiranja 20

Čl. 16 Pogodak: kada je postignut i njegova vrijednost 21

Čl. 17 Ubacivanje 21

Čl. 18 Tajm-aut 23

Čl. 19 Zamjena 24

Čl. 20 Utakmica izgubljena bez borbe 26

Čl. 21 Utakmica izgubljena bez završetka igre 26

PRAVILO PET - PREKRŠAJI 27

Čl. 22 Prekršaji 27

Čl. 23 Igrač i lopta van graničnih linija 27

Čl. 24 Vođenje lopte 27

Čl. 25 Koraci 28

Čl. 26 3 sekunde 29

Čl. 27 Blisko čuvan igrač 29

Čl. 28 8 sekundi 29

Čl. 29 24 sekunde 30

Čl. 30 Lopta vraćena u zadnje polje 32

Čl. 31 Sprečavanje pogotka i ometanje 32

PRAVILO ŠEST - GREŠKE 34

Čl. 32 Greške 34

Čl. 33 Dodir: opšti principi 34

Čl. 34 Lična greška 38

Čl. 35 Obostrana greška 39

Čl. 36 Tehnička greška 39

Čl. 37 Nesportska greška 41

Čl. 38 Diskvalifikujuća greška 42
Čl. 39 Tuča 43

PRAVILO SEDAM - OPŠTE ODREDBE 45
Čl. 40 5 grešaka igrača 45
Čl. 41 Greške ekipe: kazna 45
Čl. 42 Posebni slučajevi 45
Čl. 43 Slobodna bacanja 46
Čl. 44 Pogreške koje mogu da se isprave 48
PRAVILO OSAM - SUDIJE, POMOĆNE SUDIJE, DELEGAT: DUŽNOSTI I PRAVA 50
Čl. 45 Sudije, pomoćne sudije i delegat 50
Čl. 46 Glavni sudija: dužnosti i prava 50
Čl. 47 Sudije: dužnosti i prava 51
Čl. 48 Zapisničar i pomoćni zapisničar: dužnosti 52
Čl. 49 Mjerilac vremena: dužnosti 53
Čl. 50 Mjerilac perioda šuta: dužnosti 54
A - SUDIJSKI ZNAKOVI 56
B - ZAPISNIK 64
C - POSTUPAK PROTESTA 74
D - PLASMAN EKIPA 75
E - MEDIJSKI TAJM-AUTI 83
INDEKS PRAVILA 84

SPISAK DIJAGRAMA:

Dijagram 1. Prava veličina terena za igru 7
Dijagram 2. Polje ograničenja 9
Dijagram 3. Polje 2/3 poena 9
Dijagram 4. Zapisnički sto i stolice za zamjenike 10
Dijagram 5. Princip cilindra 34
Dijagram 6. Položaji igrača u toku slobodnih bacanja 47
Dijagram 7. Sudijski znakovi 63
Dijagram 8. Zapisnik 64
Dijagram 9. Vrh zapisnika 65
Dijagram 10. Ekipe u zapisniku (pre utakmice) 66
Dijagram 11. Ekipe u zapisniku (nakon utakmice) 67
Dijagram 12. Tekući rezultat 72
Dijagram 13. Sumiranje rezultata 73
Dijagram 14. Dno zapisnika 73

Kada se u "Službenim pravilima igre" pominju igrač, trener, sudija, itd. u muškom rodu, to se takođe odnosi i na ženski rod. Jasno je da je ovo učinjeno isključivo iz praktičnih razloga.

PRAVILO JEDAN - IGRA

Čl. 1 Definicije

1.1 Košarkaška igra

Košarku igraju 2 ekipe, svaka sa po 5 igrača. Cilj svake ekipe je da postigne pogodak u protivnički koš i spriječi drugu ekipu da postigne pogodak.

Utakmica se igra pod kontrolom sudija, pomoćnih sudija i delegata, ako je prisutan.

1.2 Koš: protivnički/sopstveni

Protivnički koš je koš na koji ekipa napada, a sopstveni koš je koš koji ekipa brani.

1.3 Pobjednik utakmice

Pobjednik je ekipa koja je postigla veći broj poena iz igre na završetku vremena za igru.

PRAVILO DVA – TEREN ZA IGRU I OPREMA

Čl. 2 Teren za igru

2.1 Teren za igru

Teren za igru ima ravnu, tvrdu površinu bez prepreka (Dijagram 1) sa dimenzijama 28 m po dužini i 15 m po širini, mereno od unutrašnje ivice granične linije.

2.2 Zadnje polje

Zadnje polje ekipe čine njen sopstveni koš, dio table koji spada unutar graničnih linija i onaj dio terena za igru koji je ograničen čeonom linijom iza njenog sopstvenog koša, bočnim linijama i srednjom linijom.

2.3 Prednje polje

Prednje polje ekipe čine protivnički koš, dio table koji spada unutar graničnih linija i onaj dio terena za igru koji je ograničen čeonom linijom iza protivničkog koša, bočnim linijama i unutrašnjom ivicom srednje linije bližom protivničkom košu.

2.4 Linije

Sve linije su iste boje i nacrtane belom ili drugom kontrastnom bojom, široke 5 cm i jasno vidljive.

2.4.1 Granična linija

Teren za igru je ograničen graničnom linijom koju čine čeone linije i bočne linije. Ove linije nisu dio terena za igru.

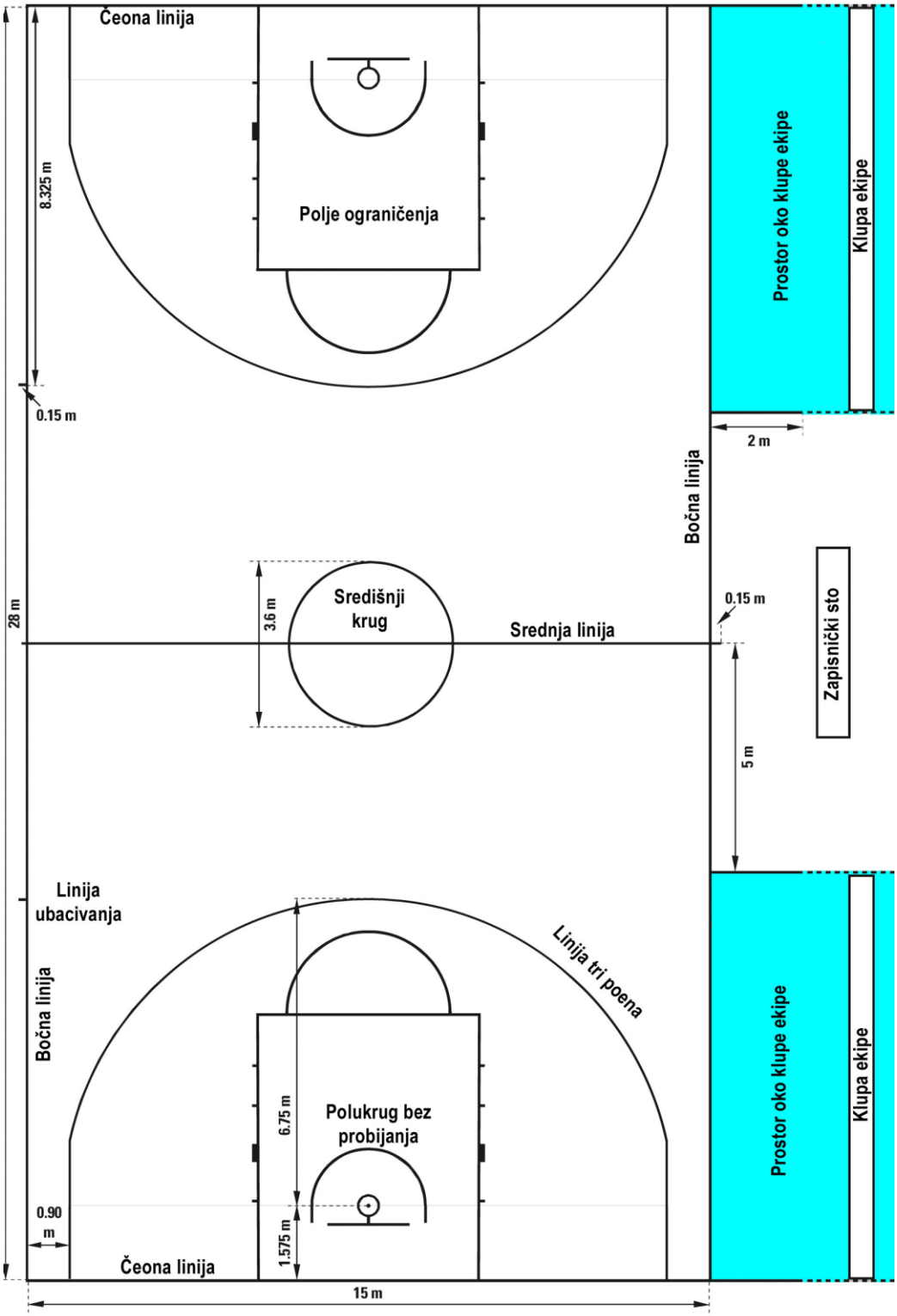
Bilo koja prepreka, uključujući glavne trenere, pomoćne trenere, zamjenike, igrače udaljene iz igre i prateće članove delegacije koji sjede na klupi ekipe, udaljena je najmanje 2 m od terena za igru.

2.4.2 Srednja linija, središnji krug i polukrugovi slobodnog bacanja

Srednja linija je nacrtana paralelno sa čeonim linijama, spaja sredine bočnih linija i prelazi 0,15 m preko obje bočne linije. Srednja linija je dio zadnjeg polja.

Središnji krug je obilježen na sredini terena za igru i ima poluprečnik 1,80 m, mereno do spoljašnje ivice kružnice.

Polukrugovi slobodnog bacanja su obilježeni na terenu za igru sa poluprečnikom 1,80 m, mereno do spoljašnje ivice kružnice, sa središtima na sredini linija slobodnog bacanja (Dijagram 2).



Dijagram 1. Prava veličina terena za igru

2.4.3 Linije slobodnog bacanja, polja ograničenja i podioci za skakače u toku slobodnog bacanja

Linija slobodnog bacanja je nacrtana paralelno sa obje čeone linije. Dugačka je 3,60 m i njena dalja ivica udaljena je 5,80 m od unutrašnje ivice čeone linije. Njena sredina leži na zamišljenoj liniji koja spaja sredine 2 čeone linije.

Polja ograničenja su pravougaone površine obilježene na terenu za igru, ograničene čeonim linijama, produženim linijama slobodnog bacanja i linijama koje započinju na čeonim linijama, čije su spoljašnje ivice udaljene 2,45 m od sredine čeonih linija i koje završavaju na spoljašnjim ivicama produženih linija slobodnog bacanja. Ove linije, izuzev čeonih linija, dio su polja ograničenja.

Podeoci za skakače u toku slobodnog bacanja, duž polja ograničenja, rezervisani su za igrače u toku slobodnih bacanja i obeleženi kao što prikazuje Dijagram 2).

2.4.4 Polje 3 poena

Polje 3 poena ekipe (Dijagram 1 i Dijagram 3) je čitava površina terena za igru, izuzev prostora u blizini protivničkog koša, koga ograničavaju i kome pripadaju:

- 2 paralelne linije koje se pružaju normalno na čeonu liniju, čija je spoljašnja ivica 0,90 m od unutrašnje ivice bočnih linija.
- Luk poluprečnika 6,75 m, mereno od tačke na podu tačno ispod središta protivničkog koša do spoljašnje ivice luka. Udaljenost ove tačke na podu od unutrašnje ivice sredine čeone linije je 1,575 m. Luk je spojen sa paralelnim linijama.

Linija 3 poena nije dio polja 3 poena.

2.4.5 Prostori oko klupa ekipa

Prostori oko klupa ekipa su obilježeni izvan terena za igru, ograničeni sa 2 linije kao na Dijagramu 1.

U prostoru oko klupe obje ekipe, 16 stolica moraju da budu na raspolaganju za glavnog trenera, pomoćne trenere, zamjenike, igrače udaljene iz igre i prateće članove delegacije. Sve druge osobe nalaze se najmanje 2 metra iza klupe ekipe.

2.4.6 Linije ubacivanja

Na bočnoj liniji nasuprot zapisničkom stolu, izvan terena za igru, obilježene su 2 linije dužine 0,15 m, sa spoljašnjom ivicom 8,325 m od unutrašnje ivice bliže čeone linije.

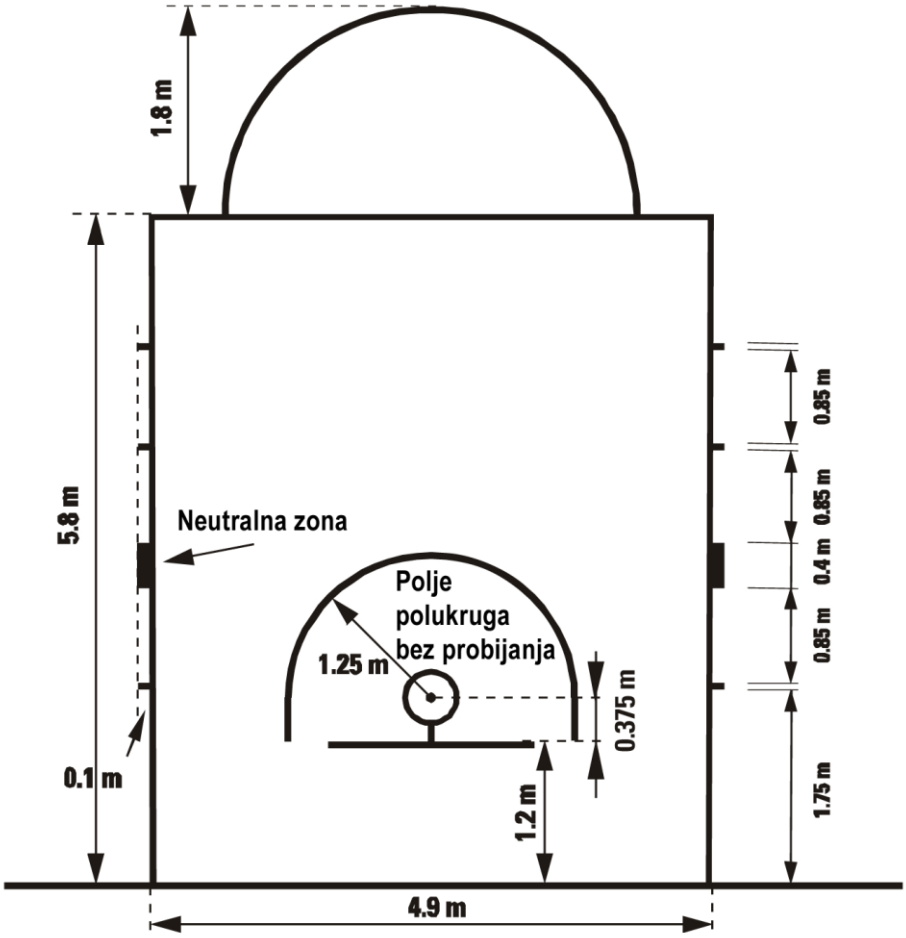
2.4.7 Polja polukrugova bez probijanja

Polja polukrugova bez probijanja obilježena su na terenu za igru i ograničena sa:

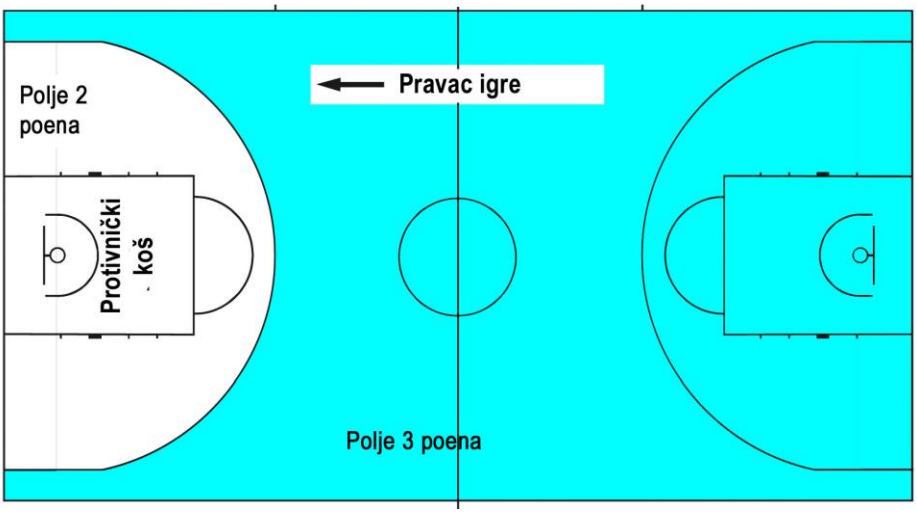
- Polukrugom poluprečnika 1,25 m, mereno od tačke na podu tačno ispod središta koša do unutrašnje ivice polukruga. Polukrug je spojen sa:
- 2 paralelne linije normalne na čeonu liniju, sa unutrašnjom ivicom 1,25 m od tačke na podu tačno ispod središta koša, dužine 0,375 m, koje se završavaju 1,20 m od unutrašnje ivice čeone linije.

Polja polukrugova bez probijanja završavaju se zamišljenim linijama koje spajaju krajeve paralelnih linija direktno ispod prednjih ivica tabli.

Linije polukrugova bez probijanja dio su polja polukrugova bez probijanja.

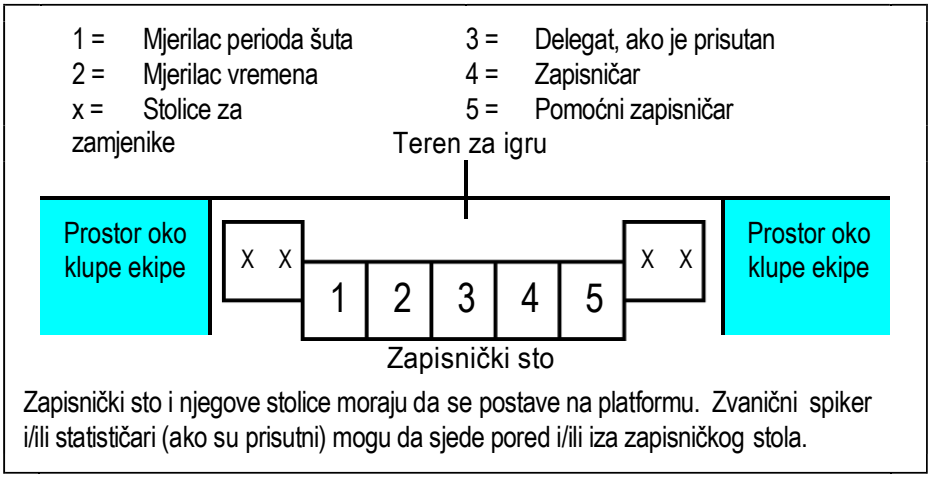


Dijagram 2. Polje ograničenja



Dijagram 3. Polje 2/3 poena

2.5 Položaj zapisničkog stola i stolica za zamjenike (Dijagram 4)



Zapisnički sto i njegove stolice moraju da se postave na platformu. Zvanični spiker i/ili statističari (ako su prisutni) mogu da sjede pored i/ili iza zapisničkog stola.

Dijagram 4. Zapisnički sto i stolice za zamjenike

Čl. 3 Oprema

Zahtjeva se slijedeća oprema:

- Osnovne konstrukcije, koje se sastoje od:
  - Tabli
  - Koševa, koje čine (zglobni) obruči i mrežice
  - Konstrukcija nosača tabli, uključujući zaštitu
- Košarkaške lopte
- Sat za igru
- Semafor
- Sat za šut
- Štoperica ili pogodan (vidljiv) uređaj (ali ne sat za igru) za mjerenje tajm-auta
- 2 zasebna, jasno različita i glasna signala, po jedan za:
  - mjerioca perioda šuta
  - zapisničara/mjerioca vremena
- Zapisnik
- Oznake za greške igrača
- Oznake za greške ekipe
- Strelica naizmjeničnog posjeda
- Podloga za igru
- Teren za igru
- Odgovarajuća rasveta.

Detaljan opis opreme za košarku vidjeti u Dodatku o košarkaškoj opremi.

PRAVILO TRI - EKIPE

Čl. 4 Ekipe

4.1 Definicija

4.1.1 Član ekipe ima pravo nastupa kada je dobio dozvolu igranja za ekipu prema propisima organizacionog tijela takmičenja, uključujući propise koji regulišu starosne granice.

4.1.2 Član ekipe ima pravo igre kada je njegovo ime unijeto u zapisnik prije početka utakmice, sve dok ne bude diskvalifikovan ili ne načini 5 grešaka.

4.1.3 U toku vremena za igru, član ekipe je:
- Igrač, kada se nalazi na terenu za igru i ima pravo da igra.
- Zamjenik, kada se ne nalazi na terenu za igru ali ima pravo da igra.
- Igrač udaljen iz igre, kada je načinio 5 grešaka i nema više pravo da igra.

4.1.4 U toku intervala igre, svi članovi ekipe koji imaju pravo da igraju smatraju se igračima.

4.2 Pravilo

4.2.1 Svaku ekipu sačinjavaju:
- Najviše 12 članova ekipe koji imaju pravo igre, uključujući kapitena.
- Glavni trener.
- Najviše 8 pratećih članova delegacije, uključujući najviše 2 pomoćna trenera, koji mogu da sjede na klupi ekipe. U slučaju da ekipa ima pomoćne trenere u zapisnik se upisuje prvi pomoćni trener.

4.2.2 U toku vremena za igru 5 članova obje ekipe nalazi se na terenu za igru i oni mogu da budu zamjenjeni.

4.2.3 Zamjenik postaje igrač i igrač postaje zamjenik kada:
- Sudija znakom ruke odobri zamjeniku da uđe na teren za igru.
- U toku tajm-auta ili intervala igre, zamjenik zatraži zamjenu od zapisničara.

4.3 Uniforme

4.3.1 Uniforma svih članova ekipe sastoji se od:
- Dresova iste preovlađujuće boje napred i pozadi, kao i gaćice. Ako dresovi imaju rukave, oni se moraju završavati iznad lakta. Dresovi dugih rukava nisu dozvoljeni.

  Svi igrači moraju da uvuku dresove u gaćice. Dozvoljeni su igrački kombinezoni (dres i gaćice iz jednog dela).
- T-majice, bez obzira na stil, nisu dozvoljene da se nose ispod dresova.
- Gaćica iste preovlađujuće boje napred i pozadi, kao i dresovi. Gaćice se moraju završavati iznad koljena.
- Čarapa iste preovlađujuće boje za sve članove ekipe. Čarape treba da budu vidljive.

4.3.2 Svaki član ekipe nosi dres, numerisan na prednjoj i zadnjoj strani brojem jednostavnog oblika i boje u kontrastu sa bojom dresa.
Brojevi su jasno vidljivi i:
- Na zadnjoj strani dresa visoki najmanje 20 cm.
- Na prednjoj strani dresa visoki najmanje 10 cm.
- Široki najmanje 2 cm.
- Ekipe mogu da koriste samo brojeve 0 i 00 i od 1 do 99.

- Igrači iste ekipe ne nose isti broj.
- Bilo koji reklamni natpis ili logo udaljen je najmanje 5 cm od brojeva.

4.3.3 Ekipe moraju da imaju najmanje 2 kompleta dresova i:
- Prvoimenovana ekipa u rasporedu (domaća ekipa) nosi dresove svijetle boje (najbolje bijele).
- Drugoimenovana ekipa u rasporedu (gostujuća ekipa) nosi dresove tamne boje.
- Međutim, ako se 2 ekipe slože, mogu da međusobno razmjene boje dresova.

4.4 Ostala oprema

4.4.1 Sva oprema koju koriste igrači mora da bude odgovarajuća za igru. Nije dozvoljena bilo kakva oprema koja je projektovana da poveća visinu ili domašaj igrača ili na bilo koji drugi način daje neopravdanu prednost.

4.4.2 Igrači ne nose opremu (predmete) koja može da prouzrokuje povredu drugih igrača.
- Slijedeća oprema nije dozvoljena:
  - Štitnici za prst, šaku, ručni zglob, lakat ili podlakticu, kacige, navlake ili steznici napravljeni od kože, plastike, savitljive (meke) plastike, metala ili bilo koje druge čvrste materije, čak i ako su presvučeni mekom oblogom.
  - Predmeti koji mogu da poseku ili prouzrokuju ogrebotine (nokti moraju da budu potpuno podrezani).
  - Umeci za kosu i nakit.
- Sledeća oprema je dozvoljena:
  - Zaštitna oprema za rame, nadlakticu, butinu ili potkoljenicu, ako je materijal dovoljno obložen.
  - Elastične navlake na rukama i nogama.
  - Oprema na glavi. Ona ne pokriva u potpunosti ili djelimično bilo koji dio lica (oči, nos, usne, itd) i ne predstavlja opasnost za igrača koji je nosi i/ili za ostale igrače. Oprema na glavi nema elemente koji se otvaraju/zatvaraju oko lica i/ili vrata i nema bilo koje delove koji štrče sa njene površine.
  - Steznici za koleno, ako su podesno presvučeni.
  - Zaštitnik za povrijeđen nos, čak i ako je napravljen od tvrdog materijala.
  - Neobojeni providni štitnik za usta.
  - Naočare, ako ne izlažu opasnosti druge igrače.
  - Znojnice oko ručnog zgloba i trake za glavu, od tekstilnog materijala širokog najviše 10 cm.
  - Terapijske trake za ruke, ramena, noge, itd.
  - Steznici za nožni zglob.

  Svi igrači u ekipi moraju imati sve svoje elastične navlake na rukama i nogama, opremu na glavi, znojnice oko ručnog zgloba, trake za glavu i terapijske trake u istoj postojanoj boji.

4.4.3 U toku utakmice igrač može da nosi patike u bilo kojoj kombinaciji boja, ali leva i desna patika moraju da se podudaraju. Nisu dozvoljena blješteća svjetla, refleksivni materijal niti drugi ukrasi.

4.4.4 U toku utakmice igrač ne smije da prikazuje bilo koji komercijalni, promotivni ili dobrotvorni naziv, oznaku, logo ili drugu identifikaciju, koja uključuje ali se ne ograničava na identifikaciju na tijelu, u kosi, ili na neki drugi način.

4.4.5 Bilo koju drugu opremu, koja se izričito ne pominje u ovom članu, mora da odobri Tehnička komisija FIBA.

Čl. 5 Igrači: povreda

5.1 U slučaju povrede igrača(e), sudije mogu da zaustave igru.

5.2 Ako je lopta živa kada se povreda dogodi, sudija ne zviždi pištaljkom sve dok ekipa koja ima kontrolu lopte ne šutira na koš iz igre, izgubi kontrolu lopte, zadržava loptu ili lopta ne postane mrtva. Ako je potrebno da se zaštiti povrijeđeni igrač, sudije mogu odmah da zaustave igru.

5.3 Ako povrijeđeni igrač ne može odmah (približno za 15 sekundi) da nastavi da igra ili ako mu se ukazuje pomoć, mora da bude zamijenjen, osim ako ekipa ostaje sa manje od 5 igrača na terenu za igru.

5.4 Glavni treneri, pomoćni treneri, zamjenici, igrači udaljeni iz igre i prateći članovi delegacije mogu samo sa dozvolom sudije da uđu na teren za igru da pomognu povređenom igraču, prije nego što igrač bude zamjenjen.

5.5 Doktor može da uđe na teren za igru bez dozvole sudije, ako proceni da je povređenom igraču odmah potrebna medicinska pomoć.

5.6 U toku igre, bilo koji igrač koji krvari ili ima otvorenu ranu mora da bude zamjenjen. On može da se vrati na teren za igru samo nakon što je krvarenje zaustavljeno, a povređeno mjesto ili otvorena rana potpuno i bezbedno previjeni.

5.7 Ako se povrijeđeni igrač ili bilo koji igrač koji krvari ili ima otvorenu ranu, oporavi u toku tajm-auta dodeljenog bilo kojoj ekipi, prije signala zapisničara za zamjenu, može da nastavi da igra.

5.8 Igrači koje je glavni trener odredio da počnu utakmicu ili kojima se ukazuje pomoć između slobodnih bacanja, mogu da budu zamenjeni u slučaju povrede. U tom slučaju, protivnici takođe imaju pravo da zamjene isti broj igrača, ako to žele.

Čl. 6 Kapiten: dužnosti i prava

6.1 Kapiten (CAP) je igrač koga je njegov glavni trener odredio da zastupa svoju ekipu na terenu za igru. On može da na učtiv način komunicira sa sudijama u toku igre da bi dobio informaciju, samo kada je lopta mrtva i sat za igru zaustavljen.

6.2 Kapiten obavještava glavnog sudiju najkasnije 15 minuta po završetku utakmice, da njegova ekipa ulaže protest na rezultat utakmice i potpisuje zapisnik u rubrici "Potpis kapitena u slučaju protesta".

Čl. 7 Glavni trener i prvi pomoćni trener: dužnosti i prava

7.1 Najmanje 40 minuta prije predviđenog početka utakmice, svaki glavni trener ili njegov predstavnik predaje zapisničaru spisak imena i odgovarajućih brojeva članova ekipe koji imaju pravo nastupa na utakmici, kao i ime kapitena ekipe, glavnog trenera i prvog pomoćnog trenera. Svi članovi ekipe čija su imena unijeta u zapisnik imaju pravo da igraju, čak i ako stignu nakon početka utakmice.

7.2 Najmanje 10 minuta prije predviđenog početka utakmice, svaki glavni trener potpisivanjem zapisnika potvrđuje svoju saglasnost sa imenima i odgovarajućim brojevima članova svoje ekipe i imenima glavnog trenera i prvog pomoćnog trenera. Istovremeno, glavni trener označava 5 igrača koji počinju utakmicu. Glavni trener ekipe "A" prvi daje ovu informaciju.

7.3 Glavni treneri, pomoćni treneri, zamjenici, igrači udaljeni iz igre i prateći članovi delegacije su jedine osobe kojima je dozvoljeno da sjede na klupi ekipe i ostanu unutar prostora oko klupe svoje ekipe. U toku vremena za igru, svi zamjenici, igrači udaljeni iz igre i prateći članovi delegacije ostaju da sjede.

7.4 Glavni trener ili prvi pomoćni trener može u toku igre da ode do zapisničkog stola da bi dobio statističku informaciju, samo kada lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen.

7.5 Glavni trener može da na učtiv način komunicira sa sudijama u toku igre da bi dobio informaciju, samo kada je lopta mrtva i sat za igru zaustavljen.

7.6 Bilo glavnom treneru ili prvom pomoćnom treneru, ali samo jednom od njih u bilo kom datom trenutku, dozvoljeno je da stoje u toku igre. Oni mogu da se usmeno obraćaju igračima u toku igre pod uslovom da ostanu unutar prostora oko klupe svoje ekipe. Prvi pomoćni trener ne komunicira sa sudijama.

7.7 Ako postoji prvi pomoćni trener, njegovo ime mora da se unese u zapisnik prije početka utakmice (njegov potpis nije neophodan). On preuzima sve dužnosti i prava glavnog trenera, ako iz bilo kog razloga glavni trener nije u mogućnosti da nastavi.

7.8 Ako kapiten napušta teren za igru, glavni trener obaveštava sudiju o broju igrača koji djeluje kao kapiten na terenu za igru.

7.9 Kapiten djeluje kao igrač-trener ako ekipa nema glavnog trenera, ili ako glavni trener nije u mogućnosti da nastavi a nema prvog pomoćnog trenera upisanog u zapisnik (ili ni on nije u mogućnosti da nastavi). Ako kapiten mora da napusti teren za igru, može da nastavi da deluje kao glavni trener. Ako mora da ode posle diskvalifikujuće greške ili zbog povrede nije u mogućnosti da deluje kao glavni trener, njegov zamjenik na mjestu kapitena može da ga mjenja i na mjestu glavnog trenera.

7.10 Glavni trener određuje izvođača slobodnog bacanja svoje ekipe u svim slučajevima gde to nije određeno pravilima.

PRAVILO ČETIRI - PROPISI O IGRI

Čl. 8 Vrijeme za igru, nerješen rezultat i produžetak

8.1 Utakmica se sastoji od 4 četvrtine, svaka od po 10 minuta.

8.2 Interval igre prije predviđenog početka utakmice je 20 minuta.

8.3 Intervali igre između prve i druge četvrtine (prvo poluvreme), između treće i četvrte četvrtine (drugo poluvreme) i prije svakog produžetka su 2 minuta.

8.4 Interval igre na poluvremenu je 15 minuta.

8.5 Interval igre počinje:
- 20 minuta prije predviđenog početka utakmice.
- Kada signal sata za igru oglasi završetak četvrtine ili produžetka.

8.6 Interval igre se završava:
- Na početku prve četvrtine, kada lopta napusti šaku(e) glavnog sudije prilikom bacanja uvis u toku podbacivanja.
- Na početku svih ostalih četvrtina i produžetaka, kada je lopta na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.

8.7 Ako je rezultat nerješen na završetku četvrte četvrtine, igra se nastavlja sa onoliko produžetaka, svaki u trajanju od po 5 minuta, koliko je potrebno da se dobije pobjednik.

Ako je u sistemu takmičenja sa mečom koji se igra na ukupan broj poena u 2 utakmice, kod kuće i u gostima, na završetku druge utakmice zbirni rezultat obje utakmice nerješen, ova utakmica se nastavlja sa onoliko produžetaka, svaki u trajanju od po 5 minuta, koliko je potrebno da se dobije pobjednik.

8.8 Ako je greška načinjena neposredno prije ili kada signal sata za igru oglasi završetak četvrtine ili produžetka, bilo koje eventualno slobodno bacanje(a) se sprovodi nakon završetka četvrtine ili produžetka.

Ako je potrebno da se igra produžetak(ci) kao rezultat ovog slobodnog(ih) bacanja, tada se sve greške načinjene nakon završetka četvrtine ili produžetka smatraju kao da su se dogodile u toku intervala igre i slobodna bacanja se sprovode prije početka produžetka koji slijedi.

Čl. 9 Početak i završetak četvrtine, produžetka ili utakmice

9.1 Prva četvrtina počinje kada lopta napusti šaku(e) glavnog sudije prilikom bacanja uvis u toku podbacivanja.

9.2 Sve ostale četvrtine ili produzeci počinju kada je lopta na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.

9.3 Utakmica ne može da počne ako jedna od ekipa nije na terenu za igru sa 5 igrača spremnih za igru.

9.4 Na svim utakmicama prvoimenovana ekipa u rasporedu (domaća ekipa) ima klupu ekipe i sopstveni koš sa leve strane zapisničkog stola, gledano prema terenu za igru.

Međutim, ako se 2 ekipe slože, mogu da razmene klupe ekipa i/ili koševe.

9.5 Prije prve i treće četvrtine ekipe imaju pravo da se zagrijevaju na polovini terena za igru na kojoj se nalazi protivnički koš.

9.6 Ekipe razmjenjuju koševe u drugom poluvremenu.

9.7 U svim produžecima ekipe nastavljaju da napadaju iste koševe kao u četvrtoj četvrtini.

9.8 Četvrtina, produžetak ili utakmica se završava kada signal sata za igru oglasi završetak četvrtine ili produžetka. Kada je tabla opremljena crvenim osvetljenjem oko svog oboda, to osvetljenje ima prednost u odnosu na zvuk signala sata za igru.

Čl. 10 Status lopte

10.1 Lopta može da bude ili živa ili mrtva.

10.2 Lopta postaje živa:

- U toku podbacivanja, kada napusti šaku(e) glavnog sudije prilikom bacanja uvis.
- U toku slobodnog bacanja, kada je na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja.
- U toku ubacivanja, kada je na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.

10.3 Lopta postaje mrtva:

- Kada je postignut bilo koji pogodak iz igre ili slobodno bacanje.
- Kada sudija zazviždi pištaljkom dok je lopta živa.
- Kada je očigledno da lopta neće ući u koš kod slobodnog bacanja iza koga sledi:
  - Drugo slobodno bacanje(a).
  - Naredna kazna (slobodno bacanje(a) i/ili posjed).
- Kada signal sata za igru oglasi završetak četvrtine ili produžetka.
- Kada se oglasi signal sata za šut dok ekipa ima kontrolu lopte.
- Kada loptu u letu prilikom šuta na koš iz igre, dodirne igrač bilo koje ekipe, nakon:
  - Zvižduka sudije pištaljkom.
  - Oglašavanja signala sata za igru za završetak četvrtine ili produžetka.
  - Oglašavanja signala sata za šut.

10.4 Lopta ne postaje mrtva i pogodak se računa, ako je postignut:

- Kada se lopta nalazi u letu prilikom šuta na koš iz igre i:
  - Sudija zazviždi pištaljkom.
  - Oglasi se signal sata za igru za završetak četvrtine ili produžetka.
  - Oglasi se signal sata za šut.
- Kada se lopta nalazi u letu prilikom slobodnog bacanja i sudija zazviždi pištaljkom zbog bilo koje povrede pravila izuzev one koju napravi izvođač slobodnog bacanja.
- Kada kontrolu lopte ima igrač u akciji šutiranja na koš iz igre koji završava šut kontinuiranom kretnjom, započetom prije nego što je dosuđena greška bilo kom protivničkom igraču ili osobi kojoj je dozvoljeno da sjedi na klupi protivničke ekipe.

  Ova odredba ne važi i pogodak se ne računa ako se:
  - Nakon zvižduka sudije pištaljkom napravi potpuno nova akcija šutiranja.
  - U toku kontinuirane kretnje igrača u akciji šutiranja, oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine ili produžetka ili signal sata za šut.

Čl. 11 Mjesto igrača i sudije

11.1 Mjesto igrača je određeno time gde on dodiruje pod.

Dok se nalazi u vazduhu, on zadržava isti status koji je imao kada je zadnji put dodirnuo pod. Ovo uključuje graničnu liniju, srednju liniju, liniju 3 poena, liniju slobodnog bacanja i linije koje određuju granicu polja ograničenja i polja polukruga bez probijanja.

11.2 Mjesto sudije je određeno na isti način kao i mjesto igrača. Kada lopta dodirne sudiju, smatra se da dodiruje pod na mjestu gde se sudija nalazi.

Čl. 12 Podbacivanje i naizmjeničan posjed

12.1 Definicija podbacivanja

12.1.1 Podbacivanje nastaje kada sudija baci loptu uvis u središnjem krugu između bilo koja 2 protivnika na početku prve četvrtine.

12.1.2 Držana lopta nastaje kada jedan ili više igrača protivničkih ekipa ima jednu ili obje šake čvrsto na lopti, tako da nijedan igrač ne može da stekne kontrolu bez preterane grubosti.

12.2 Postupak podbacivanja

12.2.1 Svaki skakač stoji sa obje noge unutar one polovine središnjeg kruga koja je bliža njegovom sopstvenom košu, sa jednim stopalom blizu srednje linije.

12.2.2 Saigrači ne smiju da zauzmu susjedna mjesta oko kruga, ako protivnik želi da zauzme jedno od tih mjesta.

12.2.3 Sudija tada baca loptu vertikalno naviše između 2 protivnika, više nego što bilo koji od njih može da dosegne skokom.

12.2.4 Loptu mora da odbije šakom(ama) bar jedan skakač, nakon što ona dostigne najvišu tačku.

12.2.5 Nijedan skakač ne napušta svoje mjesto sve dok lopta ne bude pravilno odbijena.

12.2.6 Nijedan skakač ne smije da uhvati loptu ili je odbije više od dva puta, sve dok ona ne dodirne jednog od neskakača ili pod.

12.2.7 Ako loptu ne odbije bar jedan skakač, podbacivanje se ponavlja.

12.2.8 Nijedan dio tijela neskakača ne smije da bude na ili preko linije kruga (cilindar), prije nego što lopta bude odbijena.

Povreda Čl. 12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6 i 12.2.8 je prekršaj.

12.3 Situacije podbacivanja

Situacija podbacivanja nastaje:

- Kada je dosuđena držana lopta.
- Kada lopta ode van graničnih linija a sudije su u dilemi ili se ne slažu ko je od protivnika zadnji dodirnuo loptu.
- Kada obje ekipe načine prekršaj slobodnog bacanja u toku neuspješnog poslednjeg slobodnog bacanja.
- Kada se živa lopta zaglavi između koša i table izuzev:
  - Između slobodnih bacanja,
  - Nakon posljednjeg slobodnog bacanja iza koga slijedi ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe.
- Kada lopta postane mrtva, a nijedna ekipa nema kontrolu lopte niti pravo na loptu.
- Kada nakon poništenja jednakih kazni kod obje ekipe, nema drugih kazni za greške preostalih za sprovođenje i nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na loptu prije prve greške ili prekršaja.
- Kada treba da započnu sve četvrtine osim prve i svi produžeci.

12.4 Definicija naizmjeničnog posjeda

12.4.1 Naizmjeničan posjed je metod kojim se prouzrokuje da lopta postane živa ubacivanjem a ne podbacivanjem.

12.4.2 Ubacivanje usled naizmjeničnog posjeda:

- Počinje kada je lopta na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.
- Završava:
  - Kada lopta dodirne ili bude pravilno dodirnuta od bilo kog igrača na terenu za igru.
  - Kada ekipa koja izvodi ubacivanje napravi prekršaj.
  - Kada se živa lopta zaglavi između obruča i table u toku ubacivanja.

12.5 Postupak naizmjeničnog posjeda

12.5.1 U svim situacijama podbacivanja ekipe naizmjenično dobijaju posjed lopte za ubacivanje najbliže mjestu gde dođe do situacija podbacivanja.

12.5.2 Ekipa koja ne stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru nakon podbacivanja ima pravo na prvi naizmjeničan posjed.

12.5.3 Ekipa koja ima pravo na slijedeći naizmjeničan posjed na završetku bilo koje četvrtine ili produžetka, započinje sledeću četvrtinu ili produžetak ubacivanjem na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu, osim ako postoji naredna kazna slobodnih bacanja i posjeda koja treba da se sprovede.

12.5.4 Ekipa koja ima pravo na ubacivanje usled naizmjeničnog posjeda (naizmjenično ubacivanje) označava se strelicom naizmjeničnog posjeda u smjeru protivničkog koša. Smjer strelice okreće se odmah kada se završi naizmjenično ubacivanje.

12.5.5 Prekršaj ekipe u toku njenog naizmjeničnog ubacivanja prouzrokuje da ta ekipa izgubi naizmjenično ubacivanje. Smjer strelice naizmjeničnog posjeda se odmah okreće, označavajući da protivnici ekipe koja je napravila prekršaj imaju pravo na naizmjenično ubacivanje u slijedećoj situaciji podbacivanja. Igra se zatim nastavlja dodjeljivanjem lopte protivnicima ekipe koja je napravila prekršaj, za ubacivanje na mjestu prethodnog ubacivanja.

12.5.6 Greška bilo koje ekipe:

- Prije početka bilo koje četvrtine osim prve ili produžetka, ili
- U toku naizmjeničnog ubacivanja,

ne prouzrokuje da ekipa koja ima pravo na ubacivanje izgubi to naizmjenično ubacivanje.

Čl. 13 Kako se igra loptom

13.1 Definicija

Loptom se u toku utakmice igra samo šakom(ama) i ona može da se dodaje, baca, odbija, kotrlja ili vodi u bilo kom pravcu, uz ograničenja sadržana u ovim pravilima.

13.2 Pravilo

Igrač ne trči sa loptom, namjerno je ne udara ili blokira bilo kojim dijelom noge, niti je udara pesnicom.

Međutim, slučajan dolazak u kontakt ili dodirivanje lopte bilo kojim dijelom noge nije prekršaj.

Povreda Čl. 13.2 je prekršaj.

Čl. 14 Kontrola lopte

14.1 Definicija

14.1.1 Kontrola ekipe počinje kada igrač te ekipe ima kontrolu žive lopte tako što je drži ili vodi ili ima živu loptu na raspolaganju.

14.1.2 Kontrola ekipe se nastavlja:
- Kada igrač te ekipe ima kontrolu žive lopte.
- Kada saigrači međusobno dodaju loptu.

14.1.3 Kontrola ekipe se završava:
- Kada protivnik stekne kontrolu.
- Kada lopta postane mrtva.
- Kada lopta napusti šaku(e) igrača prilikom šuta na koš iz igre ili slobodnog bacanja.

Čl. 15 Igrač u akciji šutiranja

15.1 Definicija

15.1.1 Šut na koš iz igre ili slobodnog bacanja nastaje kada igrač drži loptu u šaci(kama) i zatim je baci u vazduh prema protivničkom košu.

Odbijanje nastaje kada se lopta usmjeri šakom(ama) prema protivničkom košu.

Zakucavanje nastaje kada se lopta snažno potisne nadole u protivnički koš sa jednom ili obje šake.

Odbijanje i zakucavanje se takođe smatraju šutom na koš iz igre.

15.1.2 Akcija šutiranja:
- Počinje kada igrač započne kontinuiranu kretnju koja normalno prethodi izbačaju lopte i kojom je, po oceni sudije, započeo pokušaj postizanja pogotka bacanjem, odbijanjem ili zakucavanjem lopte prema protivničkom košu.
- Završava kada lopta napusti šaku(e) igrača, a u slučaju da se igrač koji šutira nalazi u vazduhu, kada doskoči sa obje noge na pod.

Protivnik može da drži ruku(e) igrača u toku njegove akcije šutiranja, sprečavajući ga time da postigne pogodak. U tom slučaju nije suštinski bitno da lopta napusti šaku(e) igrača.

Kada je igrač u akciji šutiranja i doda loptu nakon što je na njemu načinjena greška, smatra se da se više ne nalazi u akciji šutiranja.

Ne postoji odnos između broja napravljenih pravilnih koraka i akcije šutiranja.

15.1.3 Kontinuirana kretnja u akciji šutiranja:
- Počinje kada se lopta zaustavi u šaci(kama) igrača i započne pokret šutiranja, obično naviše.
- Može da uključi kretanje ruke(u) i/ili tijela igrača u njegovom pokušaju da šutira na koš iz igre.
- Završava kada lopta napusti šaku(e) igrača, ili ako se izvede potpuno nova akcija šutiranja.

Čl. 16 Pogodak: kada je postignut i njegova vrijednost

16.1 Definicija

16.1.1 Pogodak je postignut kada živa lopta uđe u koš odozgo i ostane unutar ili potpuno prođe kroz njega.

16.1.2 Smatra se da je lopta unutar koša, kada se najmanji njen dio nalazi unutar koša i ispod nivoa obruča.

16.2 Pravilo

16.2.1 Pogodak se pripisuje ekipi koja napada na protivnički koš u koji je lopta ušla, na sledeći način:

- Pogodak postignut iz slobodnog bacanja računa se 1 poen.
- Pogodak postignut iz polja 2 poena računa se 2 poena.
- Pogodak postignut iz polja 3 poena računa se 3 poena.
- Nakon što lopta dodirne obruč kod poslednjeg slobodnog bacanja i pravilno je dodirne bilo koji igrač prije nego što uđe u koš, pogodak se računa 2 poena.

16.2.2 Ako igrač slučajno postigne pogodak iz igre u koš svoje ekipe, pogodak se računa 2 poena i upisuje u zapisnik kao da ga je postigao kapiten protivničke ekipe na terenu za igru.

16.2.3 Ako igrač namerno postigne pogodak iz igre u koš svoje ekipe, to je prekršaj i pogodak se ne računa.

16.2.4 Ako igrač prouzrokuje da cela lopta prođe kroz koš odozdo, to je prekršaj.

16.2.5 Sat za igru ili sat za šut mora da pokazuje 0:00,3 (3 desetinke sekunde) ili više, da bi igrač stekao kontrolu lopte prilikom ubacivanja ili prilikom skoka nakon poslednjeg slobodnog bacanja u nameri da pokuša šut na koš iz igre. Ako sat za igru ili sat za šut pokazuje 0:00,2 ili 0:00,1 jedini tip važećeg postignutog pogotka iz igre jeste odbijanje ili direktno zakucavanje lopte.

Čl. 17 Ubacivanje

17.1 Definicija

17.1.1 Ubacivanje nastaje kada se igrač koji izvodi ubacivanje nalazi van graničnih linija i dodaje loptu u teren za igru.

17.2 Postupak

17.2.1 Sudija mora da uruči ili stavi loptu na raspolaganje igraču koji izvodi ubacivanje. On takođe može da loptu dobaci ili doda od poda pod uslovom:

- Da sudija nije udaljen više od 4 m od igrača koji izvodi ubacivanje.
- Da se igrač koji izvodi ubacivanje nalazi tačno na mjestu koje je odredio sudija.

17.2.2 Igrač izvodi ubacivanje na mjestu najbližem povredi pravila ili gde je igra zaustavljena, izuzev direktno iza table.

17.2.3 Na početku svih četvrtina osim prve i svih produžetaka, ubacivanje se sprovodi na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

Igrač koji izvodi ubacivanje ima po jedno stopalo sa obje strane produžetka srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu, i ima pravo da doda loptu saigraču na bilo kom mjestu na terenu za igru.

17.2.4 Kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini ili u produžetku, posle tajm-auta koji je uzela ekipa koja ima pravo na posjed lopte u svom zadnjem polju, glavni trener te ekipe ima pravo da odluči da li se igra nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, ili u njenom zadnjem polju najbliže mjestu gde je igra zaustavljena.

17.2.5 Posle lične greške koju je načinio igrač ekipe koja ima kontrolu žive lopte ili ekipe koja ima pravo na loptu, igra se nastavlja ubacivanjem na mjestu najbližem povredi pravila.

17.2.6 Posle tehničke greške, igra se nastavlja ubacivanjem najbliže mjestu gde se lopta nalazila kada je tehnička greška dosuđena, osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima.

17.2.7 Posle nesportske ili diskvalifikujuće greške, igra se nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima.

17.2.8 Posle tuče, igra se nastavlja kako je naznačeno u Čl. 39.

17.2.9 Kad god lopta uđe u koš, a pogodak iz igre ili slobodno bacanje ne važi, igra se nastavlja ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja.

17.2.10 Posle uspejšnog pogotka iz igre ili uspješnog poslednjeg slobodnog bacanja:

- Ubacivanje izvodi bilo koji igrač ekipe koja nije postigla pogodak na bilo kom mjestu iza čeone linije te ekipe. Ovo se takođe primenjuje nakon što sudija uruči ili stavi loptu na raspolaganje igraču koji izvodi ubacivanje, nakon tajm-auta ili bilo kog prekida igre posle uspješnog pogotka iz igre ili uspješnog poslednjeg slobodnog bacanja.
- Igrač koji izvodi ubacivanje može da se kreće bočno i/ili unazad i lopta može da se dodaje između saigrača iza čeone linije, ali brojanje 5-sekundi počinje kada lopta bude na raspolaganju prvom igraču van graničnih linija.

17.3 Pravilo

17.3.1 Igrač koji izvodi ubacivanje:

- Ne troši više od 5 sekundi da bi izbacio loptu.
- Ne zakoračuje u teren za igru dok ima loptu u svojoj šaci(ama).
- Ne prouzrokuje da lopta dodirne prostor van graničnih linija, nakon što je bila izbačena prilikom ubacivanja.
- Ne dodiruje loptu u terenu za igru prije nego što ona dodirne drugog igrača.
- Ne prouzrokuje da lopta uđe direktno u koš.
- Ne pomera se više od ukupno 1 metar sa mesta određenog za ubacivanje iza granične linije, bočno u jednom ili oba pravca, prije nego što izbaci loptu. Međutim, dozvoljeno mu je da se kreće direktno unazad od granične linije, onoliko daleko koliko okolnosti dopuštaju.

17.3.2 U toku ubacivanja ostali igrači:

- Nemaju bilo koji dio tijela nad graničnom linijom, prije nego što lopta bude ubačena preko nje.
- Nisu bliže od 1 m igraču koji izvodi ubacivanje, kada je na mjestu ubacivanja rastojanja od granične linije do bilo koje prepreke van nje manje od 2 m.

17.3.3 Kada postoji ubacivanje, dok sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, sudija kao opomenu koristi znak nepravilnog prelaza granične linije dok sprovodi ubacivanje.

Ako igrač odbrane:

- Pomjera bilo koji dio svog tijela nad graničnom linijom da bi ometao ubacivanje, ili je
- Bliže od 1 m igraču koji izvodi ubacivanje, kada mjesto ubacivanja ima manje od 2 m rastojanja,

to je prekršaj koji dovodi do tehničke greške:

Povreda Čl. 17.3 je prekršaj.

17.4 Kazna

Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na mjestu prethodnog ubacivanja.

Čl. 18 Tajm-aut

18.1 Definicija

Tajm-aut je prekid igre koji je tražio glavni trener ili prvi pomoćni trener.

18.2 Pravilo

18.2.1 Svaki tajm-aut traje 1 minut.

18.2.2 Tajm-aut može da se dodjeli u toku prilike za tajm-aut.

18.2.3 Prilika za tajm-aut počinje:

- Za obje ekipe, kada lopta postane mrtva, sat za igru bude zaustavljen i sudija završi svoju komunikaciju sa zapisničkim stolom.
- Za obje ekipe, kada lopta postane mrtva posle uspješnog poslednjeg slobodnog bacanja.
- Za ekipu koja nije postigla pogodak, kada je postignut pogodak iz igre.

18.2.4 Prilika za tajm-aut se završava kada je lopta na raspolaganju igraču za ubacivanje ili za prvo slobodno bacanje.

18.2.5 Svakoj ekipi mogu da se dodele:

- 2 tajm-auta u toku prvog poluvremena.
- 3 tajm-auta u toku drugog poluvremena, od kojih najviše 2 kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini.
- 1 tajm-aut u toku svakog produžetka.

18.2.6 Neiskorišćeni tajm-auti ne mogu da se prenesu u naredno poluvrijeme ili produžetak.

18.2.7 Tajm-aut se odobrava ekipi čiji je glavni trener prvi uputio zahtjev, osim ako se dodjeljuje poslije pogotka iz igre koji su postigli protivnici, a bez dosuđene povrede pravila.

18.2.8 Tajm-aut nije dozvoljen ekipi koja postiže pogodak, kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku a posle uspješnog pogotka iz igre, osim ako je sudija prekinuo igru.

18.3 Postupak

18.3.1 Samo glavni trener ili prvi pomoćni trener ima pravo da traži tajm-aut. On uspostavlja vizuelni kontakt sa zapisničarom ili odlazi do zapisničkog stola i jasno traži tajm-aut, načinivši uobičajeni znak rukama.

18.3.2 Zahtev za tajm-aut može da se povuče samo pre nego što se oglasi signal zapisničara u vezi tog zahtjeva.

18.3.3 Period tajm-auta:

- Počinje kada sudija zazviždi pištaljkom i pokaže znak za tajm-aut.
- Završava kada sudija zazviždi pištaljkom i znakom ruke pozove ekipe nazad na teren za igru.

18.3.4 Čim prilika za tajm-aut počne, zapisničar se oglašava svojim signalom da obavijesti sudije da je ekipa zatražila tajm-aut.

Ako je postignut pogodak iz igre protiv ekipe koja je tražila tajm-aut, mjerilac vremena odmah zaustavlja sat za igru i oglašava se svojim signalom.

18.3.5 U toku tajm-auta i u toku intervala igre prije početka druge i četvrte četvrtine ili svakog produžetka, igrači mogu da izađu sa terena za igru i sednu na klupu ekipe, a bilo koja osoba kojoj je dozvoljeno da sjedi na klupi ekipe može da uđu u teren za igru, pod uslovom da ostane u blizini prostora oko klupe svoje ekipe.

18.3.6 Ako je bilo koja ekipa uputila zahtev za tajm-aut nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo slobodno bacanje, tajm-aut se dodjeljuje:

- Ako je posljednje slobodno bacanje uspešno.
- Ako iza posljednjeg slobodnog bacanja, koje nije uspešno, slijedi ubacivanje.
- Ako je dosuđena greška između slobodnih bacanja. U ovom slučaju završava se slobodno bacanje(a) i tajm-aut dozvoljava prije sprovođenja nove kazne za grešku, osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima.
- Ako je dosuđena greška prije nego što lopta postane živa nakon poslednjeg slobodnog bacanja. U ovom slučaju tajm-aut se dozvoljava prije sprovođenja nove kazne za grešku.
- Ako je dosuđen prekršaj prije nego što lopta postane živa nakon poslednjeg slobodnog bacanja. U ovom slučaju tajm-aut se dozvoljava prije sprovođenja ubacivanja.

U slučaju da postoje uzastopne cjeline slobodnih bacanja i/ili posjeda lopte kao rezultat više od 1 kazne za grešku, sa svakom cjelinom treba da se posebno postupa.

Čl. 19 Zamjena

19.1 Definicija

Zamjena je prekid igre koji je tražio zamjenik da bi postao igrač.

19.2 Pravilo

19.2.1 Ekipa može da zameni igrača(e) u toku prilike za zamjenu.

19.2.2 Prilika za zamjenu počinje:

- Za obje ekipe, kada lopta postane mrtva, sat za igru bude zaustavljen i sudija završi svoju komunikaciju sa zapisničkim stolom.
- Za obje ekipe, kada lopta postane mrtva posle uspješnog poslednjeg slobodnog bacanja.
- Za ekipu koja nije postigla pogodak, kada je postignut pogodak iz igre dok sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku.

19.2.3 Prilika za zamjenu se završava kada je lopta na raspolaganju igraču za ubacivanje ili za prvo slobodno bacanje.

19.2.4 Igrač koji je postao zamjenik i zamjenik koji je postao igrač ne mogu respektivno da ponovo uđu ili napuste igru, sve dok lopta ne postane ponovo mrtva nakon djela igre kada je sat radio, osim:

- Ako je ekipa ostala sa manje od 5 igrača na terenu za igru.
- Ako se igrač koji ima pravo na slobodna bacanja kao rezultat ispravljanja pogreške, nalazi na klupi ekipe nakon što je bio pravilno zamjenjen.

19.2.5 Zamjena nije dozvoljena ekipi koja postiže pogodak, kada je sat za igru zaustavljen posle uspješnog pogotka iz igre dok pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, osim ako je sudija prekinuo igru.

19.3 Postupak

19.3.1 Samo zamjenik ima pravo da traži zamjenu. On (a ne glavni trener ili prvi pomoćni trener) odlazi do zapisničkog stola i jasno traži zamjenu načinivši uobičajeni znak rukama ili sjeda na stolicu za zamjenike. On mora da bude spreman odmah da igra.

19.3.2 Zahtev za zamjenu može da se povuče samo prije nego što se oglasi signal zapisničara u vezi tog zahtjeva.

19.3.3 Čim prilika za zamjenu počne, zapisničar se oglašava svojim signalom da obavijesti sudije da je upućen zahtev za zamjenu.

19.3.4 Zamjenik ostaje van granične linije sve dok sudija ne zazviždi pištaljkom, pokaže znak za zamjenu i znakom ruke mu odobri da uđe u teren za igru.

19.3.5 Igraču čija se zamjena vrši, dozvoljeno je da ode direktno na klupu svoje ekipe, bez javljanja bilo zapisničaru ili sudiji.

19.3.6 Zamene se vrše što je brže moguće. Igrač koji je načinio 5 grešaka ili je diskvalifikovan, mora da bude zamenjen odmah (ne trošeći više od 30 sekundi). Ako po oceni sudije postoji odugovlačenje utakmice, upisuje se tajm-aut ekipi koja krši ovu odredbu. Ako ekipa nema preostalih tajm-auta, glavnom treneru može da se dosudi tehnička greška za odugovlačenje utakmice, koja se upisuje sa "B".

19.3.7 Ako je zamjena zatražena u toku tajm-auta ili u toku intervala igre, osim u intervalu na poluvremenu, zamjenik mora da se javi zapisničaru prije ulaska u igru.

19.3.8 Ako izvođač slobodnog bacanja mora da bude zamenjen:

- Zato što je povređen, ili
- Zato što je načinio 5 grešaka, ili
- Zato što je diskvalifikovan,

slobodno bacanje(a) mora da izvede njegov zamjenik, koji ne može da bude ponovo zamjenjen sve dok ne igra u narednom delu utakmice kada sat radi.

19.3.9 Ako je bilo koja ekipa uputila zahtev za zamjenu nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo slobodno bacanje, zamjena se dodeljuje:

- Ako je poslednje slobodno bacanje uspešno.
- Ako iza poslednjeg slobodnog bacanja, koje nije uspešno, slijedi ubacivanje.
- Ako je dosuđena greška između slobodnih bacanja. U ovom slučaju završava se slobodno bacanje(a) i zamjena dozvoljava prije sprovođenja nove kazne za grešku, osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima.
- Ako je dosuđena greška prije nego što lopta postane živa nakon poslednjeg slobodnog bacanja. U ovom slučaju zamjena se dozvoljava prije sprovođenja nove kazne za grešku.

- Ako je dosuđen prekršaj prije nego što lopta postane živa nakon posljednjeg slobodnog bacanja. U ovom slučaju zamjena se dozvoljava prije sprovođenja ubacivanja.

U slučaju da postoje uzastopne cjeline slobodnih bacanja i/ili posjeda lopte kao rezultat više od 1 kazne za grešku, sa svakom celinom treba da se posebno postupa.

Čl. 20 Utakmica izgubljena bez borbe

20.1 Pravilo

Ekipa gubi utakmicu bez borbe:

- Ako nije prisutna ili nije u mogućnosti da izvede na teren 5 igrača spremnih za igru 15 minuta nakon predviđenog početka utakmice.
- Ako svojim delovanjem sprečava da se utakmica igra.
- Ako odbije da igra nakon što joj je to naložio glavni sudija.

20.2 Kazna

20.2.1 Utakmicu dobijaju protivnici i rezultat je 20 prema 0. Osim toga, ekipa koja gubi utakmicu bez borbe dobija 0 klasifikacionih poena.

20.2.2 U meču koji se igra na ukupan broj poena (zbirni rezultat) u 2 utakmice (kod kuće i u gostima) i u play-off-u "bolji u 3 utakmice", ekipa koja bez borbe izgubi prvu, drugu ili treću utakmicu, gubi i čitav meč ili play-off "bez borbe". Ovo se ne primenjuje u play-off-u "bolji u 5 utakmica i bolji u 7 utakmica".

20.2.3 Ako na turniru ekipa drugi put izgubi utakmicu bez borbe, diskvalifikuje se sa turnira i brišu se rezultati svih utakmica koje je odigrala.

Čl. 21 Utakmica izgubljena bez završetka igre

21.1 Pravilo

Ekipa gubi utakmicu bez završetka igre, ako u toku utakmice na terenu za igru ima manje od 2 igrača spremna za igru.

21.2 Kazna

21.2.1 Ako je u vođstvu ekipa koja dobija utakmicu, ostaje da važi rezultat koji je bio u trenutku zaustavljanja igre. Ako ekipa koja dobija utakmicu nije u vođstvu, rezultat je 2 prema 0 u njenu korist. Ekipa koja gubi utakmicu bez završetka igre dobija 1 klasifikacioni poen.

21.2.2 U meču koji se igra na ukupan broj poena (zbirni rezultat) u 2 utakmice (kod kuće i u gostima), ekipa koja bez završetka igre izgubi prvu ili drugu utakmicu, gubi i čitav meč "bez završetka igre".

PRAVILO PET - PREKRŠAJI

Čl. 22 Prekršaji

22.1 Definicija

Prekršaj je povreda pravila.

22.2 Kazna

Lopta se dodjeljuje protivnicima za ubacivanje na mjestu najbližem povredi pravila, izuzev direktno iza table, osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima.

Čl. 23 Igrač i lopta van graničnih linija

23.1 Definicija

23.1.1 Igrač je van graničnih linija kada je bilo koji dio njegovog tijela u dodiru sa podom ili bilo kojim objektom osim sa igračem iznad, na ili van graničnih linija.

23.1.2 Lopta je van graničnih linija kada dodirne:

- Igrača ili bilo koju drugu osobu koja se nalazi van graničnih linija.
- Pod ili bilo koji objekat iznad, na ili van granične linije.
- Nosače tabli, zadnje strane tabli ili bilo koji objekat iznad terena za igru.

23.2 Pravilo

23.2.1 Izlazak lopte van graničnih linija prouzrokovao je poslednji igrač koji dodirne loptu ili koga ona dodirne prije nego što ode van graničnih linija, čak i ako zatim lopta ode van graničnih linija dodirujući nešto drugo osim igrača.

23.2.2 Ako je lopta van graničnih linija jer je dodirnula ili bila dodirnuta od igrača koji se nalazi na ili van granične linije, ovaj igrač prouzrokuje da lopta ode van graničnih linija.

23.2.3 Ako u toku držane lopte igrač(i) pređe(u) van graničnih linija ili u svoje zadnje polje, nastaje situacija podbacivanja.

Čl. 24 Vođenje lopte

24.1 Definicija

24.1.1 Vođenje predstavlja kretanje žive lopte koje je prouzrokovao igrač koji ima kontrolu te lopte i koji je baca, odbija, kotrlja ili udara od pod.

24.1.2 Vođenje počinje kada igrač, pošto je stekao kontrolu žive lopte na terenu za igru, baci, odbije, zakotrlja ili udari loptu od pod i ponovo je dodirne prije nego što ona dodirne drugog igrača.

Vođenje se završava kada igrač dodirne loptu sa obje šake istovremeno ili dozvoli da lopta zastane u jednoj ili obje šake.

U toku vođenja lopta može da se baci u vazduh pod uslovom da dodirne pod ili drugog igrača prije nego što je igrač koji ju je bacio ponovo dodirne šakom.

Nije ograničen broj koraka koje igrač može da napravi kada lopta nije u dodiru sa njegovom šakom.

24.1.3 Smatra se da igrač, koji slučajno izgubi i zatim ponovo stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru, nespretno vlada loptom.

24.1.4 Slijedeće akcije nisu vođenje:

- Uzastopni šutevi na koš iz igre.
- Nespretno vladanje loptom na početku ili završetku vođenja.
- Pokušaji da se stekne kontrola lopte njenim izbijanjem iz blizine drugih igrača.
- Izbijanje lopte iz kontrole drugog igrača.
- Skretanje dodavanja i sticanje kontrole lopte.
- Prebacivanje lopte iz šake u šaku i dopuštanje da zastane u jednoj ili obje šake prije nego što dodirne pod, pod uslovom da se ne načini prekršaj koraka.
- Bacanje lopte na tablu i ponovno sticanje kontrole lopte.

24.2 Pravilo

Igrač ne vodi po drugi put nakon što je njegovo prvo vođenje završeno, osim ako između 2 vođenja izgubi kontrolu žive lopte na terenu za igru zbog:

- Šuta na koš iz igre.
- Dodirivanja lopte od strane protivnika.
- Dodavanja ili nespretnog vladanja loptom, koja je zatim dodirnula ili bila dodirnuta od drugog igrača.

Čl. 25 Koraci

25.1 Definicija

25.1.1 Koraci su nepravilno kretanje jedne ili obje noge izvan ograničenja navedenih u ovom članu, u bilo kom pravcu, dok se drži živa lopta na terenu za igru.

25.1.2 Pivotiranje je pravilno kretanje u kome igrač koji drži živu loptu na terenu za igru, iskorači jednom ili više puta u bilo kom pravcu istom nogom, dok druga noga, koja se naziva pivot-noga, ostaje u dodiru sa istom tačkom na podu.

25.2 Pravilo

25.2.1 Uspostavljanje pivot-noge igrača koji hvata živu loptu na terenu za igru:

- Igrač koji hvata loptu dok stoji sa obje noge na podu:
  - Onog trenutka kada podigne jednu nogu, ona druga postaje pivot-noga.
  - Da bi započeo vođenje, ne smije da podigne pivot-nogu prije nego što izbaci loptu iz šake(a).
  - Da bi dodao loptu ili šutirao na koš iz igre, može da se odrazi pivot-nogom, ali nijednu nogu ne smije da vrati na pod prije nego što loptu izbaci iz šake(a).
- Igrač koji hvata loptu dok napreduje ili po završetku vođenja, može da napravi dva koraka dok se zaustavlja, dodaje ili šutira loptu:
  - Ako je to nakon primanja lopte, igrač izbacuje loptu prije drugog koraka da bi započeo vođenje.
  - Prvi korak nastaje kada jedna ili obje noge dodirnu pod nakon sticanja kontrole lopte.
  - Drugi korak nastaje nakon prvog koraka, kada druga noga dodirne pod ili obje noge dodirnu pod istovremeno.
  - Ako igrač koji se zaustavlja pri prvom koraku, ima obje noge na podu ili one istovremeno dodirnu pod, može da pivotira koristeći bilo koju nogu kao pivot-nogu. Ako zatim skoči sa obje noge, nijednu nogu ne smije da vrati na pod prije nego što izbaci loptu iz šake(a).

- Ako igrač doskoči na jednu nogu, može da pivotira koristeći samo tu nogu.
- Ako se igrač pri prvom koraku odrazi jednom nogom, može kod drugog koraka da doskoči na obje noge istovremeno. U ovoj situaciji, ne smije da pivotira bilo kojom nogom. Ako zatim jedna ili obje noge napuste pod, nijedna noga ne smije da se vrati na pod prije nego što se lopta izbaci iz šake(a).
- Ako igrač ima obje noge iznad poda i doskoči istovremeno na obje noge, onog trenutka kada podigne jednu nogu, ona druga postaje pivot-noga.
- Igrač ne smije da dodirne pod uzastopno istom nogom ili objema nogama nakon završetka svog vođenja ili sticanja kontrole lopte.

25.2.2 Igrač koji pada, leži ili sjedi na podu:

- Pravilno je kada igrač padne i kliza se po podu dok drži loptu, ili stekne kontrolu lopte dok leži ili sjedi na podu.
- Prekršaj je ako se igrač zatim kotrlja ili pokuša da ustane dok drži loptu.

Čl. 26 3 sekunde

26.1 Pravilo

26.1.1 Igrač ne ostaje u protivničkom polju ograničenja duže od 3 uzastopne sekunde, dok njegova ekipa ima kontrolu žive lopte u prednjem polju i sat za igru radi.

26.1.2 Mora da se toleriše igrač:

- Koji čini pokušaj da napusti polje ograničenja.
- Koji se nalazi u polju ograničenja, kada je on ili njegov saigrač u akciji šutiranja i lopta napušta ili je upravo napustila šaku(e) igrača prilikom šuta na koš iz igre.
- Koji vodi loptu u polju ograničenja da bi šutirao na koš iz igre, nakon što je u njemu bio manje od 3 uzastopne sekunde.

26.1.3 Da bi uspostavio svoje mjesto van polja ograničenja, igrač mora da postavi oba stopala na pod van polja ograničenja.

Čl. 27 Blisko čuvan igrač

27.1 Definicija

Igrač koji drži živu loptu na terenu za igru, blisko je čuvan kada se protivnik nalazi u aktivnom pravilnom položaju čuvanja na rastojanju ne većem od 1 m.

27.2 Pravilo

Blisko čuvan igrač mora da doda, šutira ili povede loptu u roku od 5 sekundi.

Čl. 28 8 sekundi

28.1 Pravilo

28.1.1 Kad god:

- Igrač koji se nalazi u zadnjem polju stekne kontrolu žive lopte, ili
- Prilikom ubacivanja, lopta dodirne ili bude pravilno dodirnuta od bilo kog igrača u zadnjem polju i ekipi igrača koji izvodi ubacivanje ostane kontrola lopte u njenom zadnjem polju,ta ekipa mora da prouzrokuje da lopta pređe u njeno prednje polje u roku od 8 sekundi.

28.1.2 Ekipa je prouzrokovala da lopta pređe u njeno prednje polje kad god:

- Lopta, koju ne kontroliše bilo koji igrač, dodirne prednje polje.
- Lopta dodirne ili bude pravilno dodirnuta od igrača napada čije su obje noge potpuno u dodiru sa njegovim prednjim poljem.
- Lopta dodirne ili bude pravilno dodirnuta od igrača odbrane čiji je dio tijela u dodiru sa njegovim zadnjim poljem.
- Lopta dodirne sudiju čiji je dio tijela u dodiru sa prednjim poljem ekipe koja ima kontrolu lopte.
- U toku vođenja iz zadnjeg u prednje polje, lopta i obje noge igrača koji je vodi, budu potpuno u dodiru sa prednjim poljem.

28.1.3 Period 8-sekundi se nastavlja sa preostalim vremenom, kada je istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte dodjeljeno ubacivanje u njenom zadnjem polju, kao rezultat:

- Odlaska lopte van graničnih linija.
- Povrede igrača iste ekipe.
- Tehničke greške načinjene od te ekipe.
- Situacije podbacivanja.
- Obostrane greške.
- Poništavanja jednakih kazni kod obje ekipe.

Čl. 29 24 sekunde

29.1 Pravilo

29.1.1 Kad god:

- Igrač stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru,
- Prilikom ubacivanja, lopta dodirne ili bude pravilno dodirnuta od bilo kog igrača na terenu za igru i ekipi igrača koji izvodi ubacivanje ostane kontrola lopte,

ta ekipa mora da pokuša šut na koš iz igre u roku od 24 sekunde.

Da bi se uspostavio šut na koš iz igre u roku od 24 sekunde:

- Lopta mora da napusti šaku(e) igrača prije nego što se oglasi signal sata za šut, i
- Nakon što je napustila šaku(e) igrača, lopta mora da dodirne obruč ili uđe u koš.

29.1.2 Kada se šut na koš iz igre pokuša blizu kraja perioda 24-sekunde i signal sata za šut se oglasi dok je lopta u vazduhu:

- Ako lopta uđe u koš, do prekršaja nije došlo, signal se zanemaruje i pogodak se računa.
- Ako lopta dotakne obruč ali ne uđe u koš, do prekršaja nije došlo, signal se zanemaruje i igra se nastavlja.
- Ako lopta promaši obruč, do prekršaja je došlo. Međutim, ako protivnici odmah steknu očiglednu kontrolu lopte, signal se zanemaruje i igra se nastavlja.

Kada je tabla opremljena žutim osvetljenjem oko svog oboda na vrhu, to osvetljenje ima prednost u odnosu na zvuk signala sata za šut.

Važe sva ograničenja u vezi sprečavanja pogotka i ometanja.

29.2 Postupak

29.2.1 Sat za šut se vraća kad god sudija zaustavi igru:

- Zbog greške ili prekršaja (ali ne zbog odlaska lopte van graničnih linija), načinjenog od strane ekipe koja nema kontrolu lopte.
- Iz bilo kog opravdanog razloga zbog ekipe koja nema kontrolu lopte.
- Iz bilo kog opravdanog razloga koji nije u vezi sa nijednom ekipom.

U ovim situacijama, posjed lopte se dodjeljuje istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte. Ako se zatim ubacivanje sprovodi

- U zadnjem polju te ekipe, sat za šut se vraća na 24 sekunde.
- U prednjem polju te ekipe, sat za šut se vraća na slijedeći način:
  - Ako sat za šut pokazuje 14 ili više sekundi u trenutku kad je igra zaustavljena, ne vraća se već nastavlja od vremena u kome je zaustavljen,
  - Ako sat za šut pokazuje 13 ili manje sekundi u trenutku kad je igra zaustavljena, vraća se na 14 sekundi.

Međutim, ako sudija zaustavi igru iz bilo kog opravdanog razloga koji nije u vezi ni sa jednom ekipom i ako bi, po ocjeni sudije, vraćanjem sata za šut protivnici bili dovedeni u podređeni položaj, sat za šut nastavlja od vremena u kom je zaustavljen.

29.2.2 Sat za šut se vraća kad god je protivničkoj ekipi dodeljeno ubacivanje nakon što je sudija zaustavio igru zbog greške ili prekršaja (uključujući zbog odlaska lopte van graničnih linija), načinjenog od ekipe koja ima kontrolu lopte.

Sat za šut se takođe vraća ako je novoj ekipi u napadu dodeljeno ubacivanje prema postupku naizmjeničnog posjeda.

Ako se zatim ubacivanje sprovodi:

- U zadnjem polju te ekipe, sat za šut se vraća na nove 24 sekunde.
- U prednjem polju te ekipe, sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29.2.3 Kad god je sudija zaustavio igru zbog tehničke greške načinjene od ekipe koja ima kontrolu lopte, igra se nastavlja ubacivanjem najbliže mjestu gde je bila zaustavljena. Sat za šut se ne vraća već nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.

29.2.4 Kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini ili u produžetku, posle tajm-auta koji je uzela ekipa koja ima pravo na posjed lopte u svom zadnjem polju, glavni trener te ekipe ima pravo da odluči da li se igra nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe ili u njenom zadnjem polju najbliže mjestu gde je igra zaustavljena.

Nakon tajm-auta, ubacivanje se sprovodi na sledeći način:

- Ako se kao rezultat odlaska lopte van graničnih linija sprovodi:
  - U zadnjem polju ekipe, sat za šut nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.
  - U prednjem polju ekipe: Ako sat za šut pokazuje 13 ili manje sekundi nastavlja od vremena u kome je zaustavljen. Ako sat za šut pokazuje 14 ili više sekundi, vraća se na 14 sekundi.
- Ako se kao rezultat greške ili prekršaja (ali ne zbog odlaska lopte van graničnih linija) sprovodi:
  - U zadnjem polju ekipe, sat za šut se vraća na 24 sekunde.
  - U prednjem polju ekipe, sat za šut se vraća na 14 sekundi.
- Ako je tajm-aut uzela ekipa koja ima novu kontrolu lopte, a ubacivanje se sprovodi:
  - U zadnjem polju ekipe, sat za šut se vraća na 24 sekunde.
  - U prednjem polju ekipe, sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29.2.5 Kada je ekipi dodeljeno ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, kao dio kazne za nesportsku ili diskvalifikujuću grešku, sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29.2.6 Nakon što lopta dodirne obruč protivničkog koša, sat za šut se vraća na:
- 24 sekunde, ako protivnička ekipa stekne kontrolu lopte.
- 14 sekundi, ako je ekipa koja ponovo stekne kontrolu lopte ista ona ekipa koja je imala kontrolu lopte prije nego što je ona dodirnula obruč.

29.2.7 Ako se signal sata za šut greškom oglasi dok ekipa ima kontrolu lopte ili nijedna ekipa nema kontrolu lopte, signal se zanemaruje i igra nastavlja.

Međutim, ako bi po oceni sudije, ekipa koja ima kontrolu lopte bila dovedena u podređeni položaj, igra se zaustavlja, sat za šut se ispravlja i posjed lopte dodjeljuje toj ekipi.

Čl. 30 Lopta vraćena u zadnje polje

30.1 Definicija

30.1.1 Ekipa ima kontrolu žive lopte u njenom prednjem polju kada:
- Igrač te ekipe sa obje noge dodiruje prednje polje dok drži, hvata ili vodi loptu u svom prednjem polju, ili
- Igrači te ekipe međusobno dodaju loptu u svom prednjem polju.

30.1.2 Ekipa koja ima kontrolu žive lopte u prednjem polju prouzrokuje da lopta bude nepravilno vraćena u njeno zadnje polje, ako igrač te ekipe poslednji dodirne loptu u svom prednjem polju i zatim loptu prvi dodirne igrač te ekipe:
- Koji ima dio tijela u dodiru sa zadnjim poljem, ili
- Nakon što lopta dodirne zadnje polje te ekipe.

Ovo ograničenje se odnosi na sve situacije u prednjem polju ekipe, uključujući ubacivanja. Međutim, ne odnosi se na igrača koji skače iz svog prednjeg polja, uspostavlja novu kontrolu ekipe dok je još u vazduhu i zatim doskače sa loptom u zadnje polje svoje ekipe.

30.2 Pravilo

Ekipa koja ima kontrolu žive lopte u svom prednjem polju ne smije da prouzrokuje da lopta bude nepravilno vraćena u njeno zadnje polje.

30.3 Kazna

Lopta se dodjeljuje protivničkoj ekipi za ubacivanje u njenom prednjem polju sa mjesta najbližeg povredi pravila, izuzev direktno iza table.

Čl. 31 Spriječavanje pogotka i ometanje

31.1 Definicija

31.1.1 Šut na koš iz igre ili slobodno bacanje:
- Počinje kada lopta napusti šaku(e) igrača u akciji šutiranja.
- Završava kada lopta:
  - Direktno uđe u koš odozgo i ostane unutar koša ili potpuno prođe kroz njega.
  - Više nema mogućnost da uđe u koš.
  - Dodirne obruč.
  - Dodirne pod.
  - Postane mrtva.

31.2 Pravilo

31.2.1 Spriječavanje pogotka nastaje u toku šuta na koš iz igre kada igrač dodirne loptu dok je ona potpuno iznad nivoa obruča i:

- Nalazi se u silaznoj putanji ka košu, ili
- Nakon što lopta dodirne tablu.

31.2.2 Spriječavanje pogotka nastaje u toku šuta iz slobodnog bacanja kada igrač dodirne loptu dok se ona nalazi u letu prema košu i prije nego što udari u obruč.

31.2.3 Ograničenja u vezi spriječavanja pogotka primenjuju se sve dok:

- Lopta više nema mogućnost da uđe u koš.
- Lopta ne udari u obruč.

31.2.4 Ometanje nastaje kada:

- Nakon šuta na koš iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja igrač dodirne koš ili tablu dok je lopta u dodiru sa obručem.
- Nakon slobodnog bacanja posle koga sledi dodatno slobodno bacanje(a), igrač dodirne loptu, koš ili tablu, dok još postoji mogućnost da lopta uđe u koš
- Igrač pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.
- Igrač odbrane dodirne loptu ili koš dok je lopta unutar koša i tako spriječi da lopta prođe kroz koš.
- Igrač prouzrokuje da koš vibrira ili uhvati koš na takav način da je lopta, po oceni sudije, spriječena da uđe u koš ili joj je omogućeno da uđe u koš.
- Igrač uhvati koš i igra loptom.

31.2.5 Kada:

- Sudija zviždi pištaljkom dok je lopta:
  - U šakama igrača u akciji šutiranja, ili
  - U letu prilikom šuta na koš iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja,
- Signal sata za igru oglasi završetak četvrtine ili produžetka,

Nijedan igrač ne dodiruje loptu nakon što je ona dodirnula obruč, dok još postoji mogućnost da uđe u koš.

Primenjuju se sva ograničenja u vezi spriječavanja pogotka i ometanja.

31.3 Kazna

31.3.1 Ako je prekršaj načinio igrač napada, poeni ne mogu da se dodjele. Lopta se dodjeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja, osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima.

31.3.2 Ako je prekršaj načinio igrač odbrane, ekipi u napadu se dodeljuje:

- 1 poen, ako je lopta upućena kod slobodnog bacanja.
- 2 poena, ako je lopta upućena iz polja 2 poena.
- 3 poena, ako je lopta upućena iz polja 3 poena.

Kod dodeljivanja poena se smatra kao da je lopta ušla u koš.

31.3.3 Ako je sprečavanje pogotka načinio igrač odbrane u toku posljednjeg slobodnog bacanja, ekipi u napadu se dodjeljuje 1 poen, posle čega se igraču odbrane dosuđuje tehnička greška.

PRAVILO ŠEST - GREŠKE

Čl. 32 Greške

32.1 Definicija

32.1.1 Greška je povreda pravila koja se odnosi na nepravilan lični dodir sa protivnikom i/ili na nesportsko ponašanje.

32.1.2 Bilo koji broj grešaka može da se dosudi ekipi. Bez obzira na kaznu, svaka greška se dosuđuje, upisuje u zapisnik počiniocu i kažnjava prema ovim pravilima.

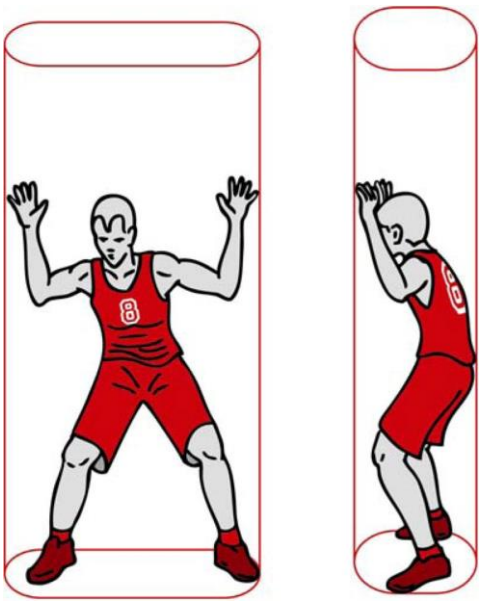
Čl. 33 Dodir: opšti principi

33.1 Princip cilindra

Princip cilindra se definiše kao prostor unutar zamišljenog cilindra koji igrač zauzima na podu. On obuhvata prostor iznad igrača i ograničen je:

- sa prednje strane dlanovima šaka,
- sa zadnje strane zadnjicom, i
- sa bočnih strana spoljašnjom ivicom ruku i nogu.

Šake i ruke mogu da budu ispružene ispred torza ne dalje od položaja stopala, sa rukama savijenim u laktovima tako da su podlaktice i šake podignute. Rastojanje između stopala igrača je promenljivo u saglasnosti sa visinom igrača.



Dijagram 5. Princip cilindra

33.2 Princip vertikalnosti

U toku igre, svaki igrač ima pravo da zauzme bilo koje mjesto (cilindar) na terenu za igru, koje protivnik nije već zauzeo.

Ovaj princip štiti prostor na podu koji igrač zauzima i prostor iznad njega kada skoči vertikalno unutar tog prostora.

Čim igrač napusti svoj vertikalni položaj (cilindar) i dođe do dodira tijelom sa protivnikom koji je već uspostavio sopstveni vertikalni položaj (cilindar), igrač koji je napustio svoj vertikalni položaj (cilindar) je odgovoran za taj dodir.

Igrač odbrane ne smije da bude kažnjen ako se odvojio od poda vertikalno (unutar svog cilindra) ili ako drži šake i ruke ispružene iznad sebe unutar sopstvenog cilindra.

Igrač napada, bilo na podu ili u vazduhu, ne prouzrokuje dodir sa igračem odbrane u pravilnom položaju čuvanja:

- Korišćenjem ruku da napravi dodatni prostor za sebe (odgurivanje).
- Širenjem nogu ili ruku da bi prouzrokovao dodir u toku ili neposredno nakon šuta na koš iz igre.

33.3 Pravilan položaj čuvanja

Igrač odbrane je uspostavio početni pravilan položaj čuvanja:

- Kada je licem okrenut ka protivniku, i
- Kada ima obje noge na podu.

Pravilan položaj čuvanja se proteže vertikalno iznad igrača (cilindar) od poda do tavanice. On može da podigne ruke i šake iznad svoje glave ili da skoči vertikalno, ali mora da ih drži u vertikalnom položaju unutar zamišljenog cilindra.

33.4 Čuvanje igrača koji kontroliše loptu

Kada se čuva igrač koji kontroliše (drži ili vodi) loptu, elementi vremena i rastojanja se ne primenjuju.

Igrač sa loptom mora da očekuje da bude čuvan i mora da bude spreman da se zaustavi ili promeni pravac, kad god protivnik zauzme početni pravilan položaj čuvanja ispred njega, čak i ako je to učinjeno u delićusekunde.

Igrač koji čuva (igrač odbrane) mora da uspostavi početni pravilan položaj čuvanja ne prouzrokujući dodir prije zauzimanja svog položaja.

Jednom kad igrač odbrane uspostavi početni pravilan položaj čuvanja, može da se kreće da bi čuvao svog protivnika, ali ne smije da ispruži ruke, ramena, kukove ili noge, da bi spriječio igrača koji vodi loptu da prođe pored njega.

Kada prosuđuje situaciju probijanje/blokiranje koja uključuje igrača sa loptom, sudija primjenjuje slijedeće principe:

- Igrač odbrane mora da uspostavi početni pravilan položaj čuvanja okrenut licem ka igraču sa loptom i sa obje noge na podu.
- Igrač odbrane može da ostane nepokretan, skoči vertikalno i da se kreće bočno ili unazad, da bi zadržao početni pravilan položaj čuvanja.
- Kada se kreće da bi zadržao početni pravilan položaj čuvanja, jedno ili oba stopala mogu za trenutak da budu iznad poda, sve dok je to kretanje bočno ili unazad, ali ne ka igraču sa loptom.
- Dodir mora da se dogodi na torzu i tada se smatra da je igrač odbrane bio prvi na mjestu dodira.
- Pošto je uspostavio pravilan položaj čuvanja, igrač odbrane može da se zaokrene unutar svog cilindra, da bi izbegao povredu.

U bilo kojoj gore navedenoj situaciji, smatra se da je dodir prouzrokovao igrač sa loptom.

33.5 Čuvanje igrača koji ne kontroliše loptu

Igrač koji ne kontroliše loptu ima pravo da se slobodno kreće po terenu za igru i zauzme bilo koji položaj koji nije već zauzeo drugi igrač.

Kada se čuva igrač koji ne kontroliše loptu, elementi vremena i rastojanja se primjenjuju. Igrač odbrane ne može da zauzme položaj toliko blizu i/ili tako brzo u putanji protivnika koji se kreće, da ovaj nema dovoljno vremena ili rastojanja bilo da se zaustavi ili promeni pravac.

Rastojanje je direktno srazmerno brzini protivnika, ali nikada nije manje od 1 normalnog koraka.

Ako igrač odbrane ne poštuje elemente vremena i rastojanja prilikom zauzimanja svog početnog pravilnog položaja čuvanja i dođe do dodira sa protivnikom, on je odgovoran za taj dodir.

Jednom kad uspostavi početni pravilan položaj čuvanja, igrač odbrane može da se kreće da bi čuvao protivnika. On ne smije da ga spriječava da prođe, ispružajući ruke, ramena, kukove ili noge u njegovu putanju. On može da se zaokrene unutar svog cilindra, da bi izbegao povredu.

33.6 Igrač koji je u vazduhu

Igrač koji je skočio uvis sa nekog mesta na terenu za igru, ima pravo da ponovo doskoči na isto mjesto.

On ima pravo da doskoči i na drugo mjesto na terenu za igru, pod uslovom da se u momentu odraza nijedan protivnik(ci) već ne nalazi na mjestu doskoka i na direktnoj putanji između mesta odraza i mesta doskoka.

Ako se igrač odrazi i doskoči, ali njegova inercija prouzrokuje da dodirne protivnika koji je zauzeo pravilan položaj čuvanja pored mjesta doskoka, onda je za taj dodir odgovoran igrač koji skače.

Protivnik ne smije da ulazi u putanju igrača nakon što je ovaj skočio uvis.

Kretanje ispod igrača koji je u vazduhu i prouzrokovanje dodira, obično je nesportska greška, a u određenim okolnostima može da bude i diskvalifikujuća greška.

33.7 Ekran: pravilan i nepravilan

Ekran je pokušaj da se uspori ili spriječi protivnik bez lopte, da dođe do željenog položaja na terenu za igru.

Ekran je pravilan kada je igrač koji postavlja ekran protivniku:

- Nepokretan (unutar svog cilindra), kada dođe do dodira.
- Sa obje noge na podu, kada dođe do dodira.

Ekran je nepravilan kada se igrač koji postavlja ekran protivniku:

- Kreće, kada dođe do dodira.
- Ne postavlja na dovoljnom rastojanju, pri postavljanju ekrana izvan vidnog polja nepokretnog protivnika, kada dođe do dodira.
- Ne obazire na elemente vremena i rastojanja kod protivnika u pokretu, kada dođe do dodira.

Ako igrač postavlja ekran unutar vidnog polja nepokretnog protivnika (spreda ili bočno), može da ga postavi onoliko blizu protivnika koliko želi, pod uslovom da nema dodira.

Ako igrač postavlja ekran izvan vidnog polja nepokretnog protivnika, mora da dozvoli protivniku da napravi 1 normalan korak ka ekranu, a da ne dođe do dodira.

Ako je protivnik u pokretu, primenjuju se elementi vremena i rastojanja. Igrač koji postavlja ekran mora da ostavi dovoljno prostora, tako da igrač kome se ekran postavlja ima mogućnost da ga izbegne zaustavljanjem ili promjenom pravca.

Zahtjevano rastojanje nije nikada manje od 1 i nikada veće od 2 normalna koraka.

Igrač kome je ekran postavljen pravilno, odgovoran je za svaki dodir sa igračem koji je postavio ekran.

33.8 Probijanje

Probijanje je nepravilan lični dodir, sa ili bez lopte, guranjem ili kretanjem u torzo protivnika.

33.9 Blokiranje

Blokiranje je nepravilan lični dodir koji spriječava napredovanje protivnika koji ima ili nema loptu.

Igrač koji pokušava da postavi ekran, čini grešku blokiranja ako dođe do dodira kada se on kreće, a njegov protivnik je nepomičan ili se povlači od njega.

Ako igrač zanemaruje loptu, okreće se licem ka protivniku i menja svoj položaj onako kako se protivnik pomjera, on je prvenstveno odgovoran za svaki dodir koji se dogodi, osim ako su uključeni drugi činioci.

Izraz ‘‘osim ako su uključeni drugi činioci’’ odnosi se na namjerno guranje, probijanje ili držanje od strane igrača kome se postavlja ekran.

Pravilno je kada igrač ispruži ruku(e) ili lakat(ove) izvan svog cilindra prilikom zauzimanja položaja na podu, ali mora da ih vrati unutar cilindra kada protivnik pokuša da prođe. Ako se ruka(e) ili lakat(ovi) nalazi izvan cilindra i dođe do dodira, to je blokiranje ili držanje.

33.10 Polje polukrugova bez probijanja

Polje polukrugova bez probijanja nacrtana su na terenu za igru u svrhu označavanja specifičnog prostora za tumačenje situacija probijanja/blokiranja pod košem.

Prilikom bilo kog prodora u polje polukruga bez probijanja, ne treba da se sudi kao greška u napadu bilo koji dodir koji prouzrokuje igrač napada u vazduhu sa igračem odbrane unutar polukruga bez probijanja, osim ako igrač napada nepravilno koristi svoje šake, ruke, noge ili telo. Ovo pravilo se primenjuje kada:

- Igrač napada ima kontrolu lopte dok je u vazduhu, i
- Pokušava šut na koš iz igre ili dodaje loptu, a
- Igrač odbrane ima jednu ili obje noge u dodiru sa poljem polukruga bez probijanja.

33.11 Dodirivanje protivnika šakom(ama) i/ili rukom(ama)

Dodirivanje protivnika šakom(ama), samo po sebi, nije obavezno greška.

Sudije odlučuju da li je igrač koji je prouzrokovao dodir stekao prednost. Ako dodir koji igrač prouzrokuje na bilo koji način ograničava slobodu kretanja protivnika, takav dodir je greška.

Nepravilna upotreba šake(a) ili ispružene ruke(u) se događa kada je igrač odbrane u položaju čuvanja i svoju šaku(e) ili ruku(e) postavi i drži u kontaktu sa protivnikom koji ima ili nema loptu, da bi spriječio njegovo napredovanje.

Greška je uzastopno dodirivanje ili “bockanje’’ protivnika koji ima ili nema loptu, jer to može da dovede do grube igre.

Igrač napada sa loptom čini grešku ako:

- Zakači ili obavije ruku ili lakat oko igrača odbrane da bi ostvario prednost.
- Odgurne igrača odbrane da bi ga spriječio da igra ili pokuša da igra na loptu, ili da bi stvorio više prostora za sebe.
- Koristi ispruženu podlakticu ili šaku, dok vodi loptu, da bi spriječio protivnika da stekne kontrolu lopte.

Igrač napada bez lopte čini grešku ako odgurne igrača odbrane:

- Da bi se oslobodio da uhvati loptu.
- Da bi spriječio igrača odbrane da igra ili pokuša da igra na loptu.
- Da bi stvorio više prostora za sebe.

33.12 Igra centra

Princip vertikalnosti (princip cilindra) primenjuje se takođe i na igru centra.

Igrač napada na mjestu centra i igrač odbrane koji ga čuva, moraju jedan drugom da poštuju pravo na vertikalan položaj (cilindar).

Igrač napada ili odbrane na mjestu centra čini grešku, ako ramenom ili kukom pomera svog protivnika iz položaja ili ako ometa njegovu slobodu kretanja koristeći ispružene ruke, ramena, kukove, noge ili druge delove tijela.

33.13 Nepravilno čuvanje sa leđa

Nepravilno čuvanje sa leđa je lični dodir sa protivnikom, koji igrač odbrane čini otpozadi. Činjenica da igrač odbrane pokušava da igra na loptu ne opravdava njegov dodir sa leđa sa protivnikom.

33.14 Držanje

Držanje je nepravilan lični dodir sa protivnikom koji ometa njegovu slobodu kretanja. Ovaj dodir (držanje) može da se načini bilo kojim delom tijela.

33.15 Guranje

Guranje je nepravilan lični dodir bilo kojim delom tijela, gde igrač silom pomjera ili pokušava da pomjeri protivnika koji ima ili nema loptu.

33.16 Lažiranje da je na igraču načinjena greška

Lažiranje je bilo koja akcija igrača kojom simulira da je na njemu načinjena greška ili čini teatralne preuveličane pokrete da bi stvorio mišljenje da je na njemu načinjena greška i time stekao prednost.

Čl. 34 Lična greška

34.1 Definicija

34.1.1 Lična greška je nepravilan dodir igrača sa protivnikom, bilo da je lopta živa ili mrtva.

Igrač ne drži, blokira, gura, probija, sapliće ili spriječava napredovanje protivnika, ispružanjem šake, ruke, lakta, ramena, kuka, noge, kolena ili stopala ili savijanjem tijela u "nenormalan" položaj (van svog cilindra), niti se upušta u bilo kakvu grubu ili nasilnu igru.

34.2 Kazna

Lična greška se dosuđuje počiniocu.

34.2.1 Ako je greška načinjena na igraču koji nije u akciji šutiranja:

- Igra se nastavlja ubacivanjem od strane ekipe koja nije načinila grešku, na mjestu najbližem povredi pravila.
- Ako je ekipa počinioca u situaciji kazne za greške ekipe, primenjuje se Čl. 41.

34.2.2 Ako je greška načinjena na igraču koji je u akciji šutiranja, dodeljuje mu se sledeći broj slobodnih bacanja:

- Ako je šut upućen iz igre uspješan, pogodak se računa i pored toga 1 slobodno bacanje.
- Ako je šut upućen iz polja 2 poena neuspješan, 2 slobodna bacanja.
- Ako je šut upućen iz polja 3 poena neuspješan, 3 slobodna bacanja.
- Ako je greška načinjena na igraču neposredno pre ili kada se oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine ili produžetka, ili neposredno pre ili kada se oglasi signal sata za šut, dok je lopta još u šaci(kama) igrača i pogodak iz igre je uspješan, pogodak se ne računa i dodeljuju se 2 ili 3 slobodna bacanja.

Čl. 35 Obostrana greška

35.1 Definicija

35.1.1 Obostrana greška je situacija u kojoj 2 protivnika načine lične greške jedan na drugom približno istovremeno.

35.1.2 Da bi se 2 greške smatrale kao obostrana greška, moraju da se primene sledeći uslovi:

- Obje greške su greške igrača.
- Obje greške uključuju fizički dodir.
- Obje greške su između ista 2 protivnika koji prave greške jedan na drugom.
- Obje greške imaju istu kaznu.

35.2 Kazna

Lična greška se dosuđuje obojici počinilaca. Slobodna bacanja se ne dodeljuju i igra se nastavlja kao što sledi.

Ako je približno istovremeno sa obostranom greškom:

- Postignut važeći pogodak iz igre ili poslednje slobodno bacanje, lopta se dodeljuje ekipi koja nije postigla pogodak za ubacivanje na bilo kom mjestu iza njene čeone linije.
- Ekipa imala kontrolu lopte ili pravo na nju, lopta se dodeljuje toj ekipi za ubacivanje na mjestu najbližem povredi pravila.
- Nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na nju, nastaje situacija podbacivanja.

Čl. 36 Tehnička greška

36.1 Pravila ponašanja

36.1.1 Ispravno vođenje utakmice zahtjeva punu i lojalnu saradnju igrača, glavnih trenera, pomoćnih trenera, zamjenika, igrača udaljenih iz igre i pratećih članova delegacije, sa sudijama, pomoćnim sudijama i delegatom, ako je prisutan.

36.1.2 Svaka ekipa čini najviše što može da bi postigla pobjedu, ali to mora da radi u duhu sportskog ponašanja i fer igre.

36.1.3 Svaka namerna ili ponovljena nesaradnja ili nesaglasnost sa duhom i ciljem ovog pravila, smatra se tehničkom greškom.

36.1.4 Sudija može da spriječi tehničke greške davanjem opomena ili čak da pređe preko lakših povreda pravila koje su očito nenamjerne i ne utiču direktno na igru, osim ako se ista povreda pravila ponovi nakon opomene.

36.1.5 Ako se povreda pravila uoči nakon što lopta postane živa, igra se zaustavlja i dosuđuje se tehnička greška. Kazna se sprovodi kao da se tehnička greška dogodila u trenutku dosuđivanja. Sve što se dogodilo u toku intervala između povrede pravila i zaustavljanja igre, ostaje da važi.

36.2 Definicija

36.2.1 Tehnička greška je greška igrača koja ne uključuje dodir već ponašanje i koja obuhvata ali nije ograničena na:

- Neuvažavanje opomena koje su dale sudije.
- Neučtivo postupanje i/ili obraćanje sudijama, delegatu, pomoćnim sudijama, protivnicima ili osobama kojima je dozvoljeno da sjede na klupi ekipe.
- Upotreba jezičkih izraza ili gestova koji verovatno vređaju ili provociraju gledaoce.
- Izazivanje i ruganje protivniku.
- Zaklanjanje vida protivnika mahanjem/postavljanjem šake(a) blizu njegovih očiju.
- Prekomerno zamahivanje laktovima.
- Usporavanje utakmice namernim dodirivanjem lopte nakon što ona prođe kroz koš ili spriječavanjem da se brzo izvede ubacivanje ili slobodno bacanje.
- Lažiranje da je na igraču načinjena greška.
- Vešanje o obruč na takav način da on nosi težinu igrača, osim ako igrač trenutno uhvati obruč posle zakucavanja ili, po oceni sudije, pokušava da spriječi svoju ili povredu drugog igrača.
- Spriječavanje pogotka od strane igrača odbrane u toku poslednjeg slobodnog bacanja. Ekipi u napadu se dodeljuje 1 poen, posle čega slijedi kazna za tehničku grešku dosuđenu igraču odbrane.

36.2.2 Tehnička greška bilo koje osobe kojoj je dozvoljeno da sjedi na klupi ekipe je greška zbog neučtivog obraćanja ili dodirivanja sudija, delegata, pomoćnih sudija ili protivnika, ili povreda pravila proceduralne ili administrativne prirode.

36.2.3 Igrač se diskvalifikuje do kraja utakmice kada su mu dosuđene 2 tehničke greške, ili 2 nesportske greške, ili 1 nesportska i 1 tehnička greška.

36.2.4 Glavni trener se diskvalifikuje do kraja utakmice:

- Kada su mu dosuđene 2 tehničke greške (“C”) kao rezultat lično njegovog nesportskog ponašanja.
- Kada su mu dosuđene 3 tehničke greške, bilo sve (“B”) ili jedna od njih (“C”), kao rezultat nesportskog ponašanja ostalih osoba kojima je dozvoljeno da sjede na klupi ekipe.

36.2.5 Ako je igrač ili glavni trener diskvalifikovan po Čl. 36.2.3 ili Čl. 36.2.4, ta tehnička greška je jedina koja treba da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije.

36.3 Kazna

36.3.1 Ako tehničku grešku načini:

- Igrač, tehnička greška se dosuđuje njemu kao greška igrača i računa se kao jedna od grešaka ekipe.
- Bilo koja osoba kojoj je dozvoljeno da sjedi na klupi ekipe, tehnička greška se dosuđuje glavnom treneru i ne računa se kao jedna od grešaka ekipe.

36.3.2 Protivnicima se dodeljuje 1 slobodno bacanje. Igra se nastavlja na sledeći način:

- Slobodno bacanje se odmah sprovodi. Nakon slobodnog bacanja, ubacivanje izvodi ekipa koja je imala kontrolu lopte ili pravo na nju kada je tehnička greška dosuđena, najbliže mjestu gde se lopta nalazila kada je igra zaustavljena.
- Slobodno bacanje se takođe odmah sprovodi, bez obzira da li je određen redosled bilo kojih drugih mogućih kazni za bilo koje druge greške ili da li je započelo sprovođenje tih kazni. Nakon slobodnog bacanja za tehničku grešku, igru nastavlja ekipa koja je imala kontrolu lopte ili pravo na nju kada je tehnička greška dosuđena, na mjestu gde je igra bila prekinuta zbog kazne za tehničku grešku.
- Ako je postignut važeći pogodak iz igre ili posljednje slobodno bacanje, igra se nastavlja ubacivanjem na bilo kom mjestu iza čeone linije.
- Ako nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na nju, nastaje situacija podbacivanja.
- Podbacivanjem u središnjem krugu da započne prva četvrtina.

Čl. 37 Nesportska greška

37.1 Definicija

37.1.1 Nesportska greška je greška igrača koja uključuje dodir i koja, po oceni sudije predstavlja:

- Neispravan pokušaj da se direktno igra na loptu u okviru duha i cilja pravila.
- Neumjereni, grub dodir koji prouzrokuje igrač u pokušaju da igra na loptu ili protivnika.
- Nepotreban dodir koji prouzrokuje igrač odbrane da bi zaustavio napredovanje u tranziciji ekipe u napadu. Ovo se primjenjuje sve dok igrač u napadu ne započne akciju šutiranja.
- Dodir igrača odbrane sa protivnikom otpozadi ili bočno u pokušaju da zaustavi kontranapad, a nema drugog igrača odbrane između igrača napada i protivničkog koša. Ovo se primenjuje sve dok igrač u napadu ne započne akciju šutiranja.
- Dodir igrača odbrane sa protivnikom na terenu za igru kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, dok se lopta nalazi van graničnih linija radi ubacivanja i još uvek je u šakama sudije ili je na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.

37.1.2 Sudija mora dosledno da tumači nesportske greške u toku cele utakmice i da procenjuje samo akciju.

37.2 Kazna

37.2.1 Nesportska greška se dosuđuje počiniocu.

37.2.2 Slobodno bacanje(a) se dodeljuje igraču na kome je načinjena greška, posle čega slijedi:

- Ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe.
- Podbacivanje u središnjem krugu da započne prva četvrtina.

Broj slobodnih bacanja se dodjeljuje na slijedeći način:

- Ako je greška načinjena na igraču koji nije u akciji šutiranja: 2 slobodna bacanja.
- Ako je greška načinjena na igraču koji je u akciji šutiranja: pogodak se računa ako je postignut i pored toga, 1 slobodno bacanje.
- Ako je greška načinjena na igraču koji je u akciji šutiranja i pogodak nije postignut, 2 ili 3 slobodna bacanja.

37.2.3 Igrač se diskvalifikuje do kraja utakmice kada su mu dosuđene 2 nesportske greške ili 2 tehničke greške, ili 1 tehnička i 1 nesportska greška.

37.2.4 Ako je igrač diskvalifikovan po Čl. 37.2.3, ta nesportska greška je jedina koja treba da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije.

Čl. 38 Diskvalifikujuća greška

38.1 Definicija

38.1.1 Diskvalifikujuća greška je bilo koja izuzetno nesportska akcija igrača, zamjenika, glavnih trenera, pomoćnih trenera, igrača udaljenih iz igre i pratećih članova delegacije.

38.1.2 Glavnog trenera koji je dobio diskvalifikujuću grešku zamenjuje prvi pomoćni trener upisan u zapisnik. Ako prvi pomoćni trener nije upisan u zapisnik, zamenjuje ga kapiten (CAP).

38.2 Nasilje

38.2.1 U toku utakmice mogu da se dogode akti nasilja, suprotno duhu sportskog ponašanja i fer igre, koji treba odmah da budu zaustavljeni od strane sudija i, ako je potrebno, od pripadnika snaga javnog reda.

38.2.2 Kad god se dogode akti nasilja koji uključuju igrače na terenu za igru ili u njegovoj blizini, sudije preduzimaju neophodne korake da ih zaustave.

38.2.3 Diskvalifikuje se svaka od gore navedenih osoba koja je kriva za grube akte agresije prema protivnicima ili sudijama. Glavni sudija mora da prijavi incident organizacionom telu takmičenja.

38.2.4 Pripadnici snaga javnog reda mogu da uđu u teren za igru samo ako su to tražile sudije. Međutim, ako gledaoci uđu u teren za igru sa jasnom namerom da počine akte nasilja, pripadnici snaga javnog reda moraju odmah da intervenišu i zaštite ekipe i sudije.

38.2.5 Svi prostori izvan terena za igru ili njegove blizine, uključujući ulaze, izlaze, hodnike, svlačionice, itd., u nadležnosti su organizacionog tijela takmičenja i pripadnika snaga javnog reda.

38.2.6 Sudije ne smijeju da dozvole fizičke akcije igrača ili bilo koje osobe kojoj je dozvoljeno da sjedi na klupi ekipe, koje mogu da dovedu do oštećenja opreme za utakmicu.

Kad god sudije primete ponašanje takve prirode, daju opomenu glavnom treneru ekipe počinioca.

Ukoliko se takva akcija(e) ponovi, odmah se dosuđuje tehnička ili čak diskvalifikujuća greška uključenom pojedincu(ima).

38.3 Kazna

38.3.1 Diskvalifikujuća greška se dosuđuje počiniocu.

38.3.2 Kad god je počinilac diskvalifikovan prema odgovarajućim članovima ovih pravila, odlazi u svlačionicu svoje ekipe i tamo ostaje do kraja utakmice ili, ako tako želi, napušta halu.

38.3.3 Slobodno bacanje(a) se dodeljuje.

- Bilo kom protivniku koga odredi njegov glavni trener, u slučaju greške koja ne uključuje dodir.
- Igraču na kome je načinjena greška, u slučaju greške koja uključuje dodir.

Posle čega sledi:

- Ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe.
- Podbacivanje u središnjem krugu da započne prva četvrtina.

38.3.4 Broj slobodnih bacanja se dodeljuje na slijedeći način:

- Ako greška ne uključuje dodir: 2 slobodna bacanja.
- Ako je greška načinjena na igraču koji nije u akciji šutiranja: 2 slobodna bacanja.
- Ako je greška načinjena na igraču koji je u akciji šutiranja: pogodak se računa ako je postignut i pored toga 1 slobodno bacanje.
- Ako je greška načinjena na igraču koji je u akciji šutiranja i pogodak nije postignut: 2 ili 3 slobodna bacanja.
- Ako grešku čini diskvalifikacija glavnog trenera: 2 slobodna bacanja.
- Ako grešku čini diskvalifikacija prvog pomoćnog trenera, zamjenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije, ova greška se dosuđuje glavnom treneru kao tehnička greška: 2 slobodna bacanja.
  Pored toga, ako je diskvalifikacija prvog pomoćnog trenera, zamjenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije nakon napuštanja prostora oko klupe ekipe zbog njihovog aktivnog učešća u toku tuče:
  – Za svaku pojedinačnu diskvalifikujuću grešku prvog pomoćnog trenera, zamjenika i igrača udaljenog iz igre: 2 slobodna bacanja. Sve diskvalifikujuće greške dosuđuju se svakom počiniocu.
  – Za svaku pojedinačnu diskvalifikujuću grešku bilo kog pratećeg člana delegacije: 2 slobodna bacanja. Sve diskvalifikujuće greške dosuđuju se glavnom treneru.

Izvode se sve kazne slobodnih bacanja, osim ako postoje jednake kazne kod protivničke ekipe koje treba da se poništе.

Čl. 39 Tuča

39.1 Definicija

Tuča je uzajamno fizičko dejstvo između 2 ili više protivnika (igrača, zamjenika, glavnih trenera, pomoćnih trenera, igrača udaljenih iz igre i pratećih članova delegacije).

Ovaj član se primenjuje samo na zamjenike, glavne trenere, pomoćne trenere, igrače udaljene iz igre i prateće članova delegacije koji napuste granice prostora oko klupe ekipe u toku tuče ili bilo koje situacije koja može da dovede do tuče.

39.2 Pravilo

39.2.1 Diskvalifikuju se zamenici, igrači udaljeni iz igre ili prateći članovi delegacije koji napuste prostor oko klupe ekipe u toku tuče ili bilo koje situacije koja može da dovede do tuče.

39.2.2 Samo je glavnom treneru i/ili prvom pomoćnom treneru dozvoljeno da napuste prostor oko klupe ekipe u toku tuče ili bilo koje situacije koja može da dovede do tuče, da bi pomogli sudijama da održe ili uspostave red. U ovoj situaciji, oni se ne diskvalifikuju.

39.2.3 Ako glavni trener i/ili prvi pomoćni trener napuste prostor oko klupe ekipe i ne pomognu niti pokušaju da pomognu sudijama da održe ili uspostave red, diskvalifikuju se.

39.3 Kazna

39.3.1 Bez obzira na broj osoba diskvalifikovanih zbog napuštanja prostora oko klupe ekipe, samo jedna tehnička greška ("B") se dosuđuje glavnom treneru.

39.3.2 Ako su osobe iz obje ekipe diskvalifikovane po ovom članu i nema drugih kazni za greške preostalih za sprovođenje, igra se nastavlja kako sledi.

Ako je približno istovremeno kada je zaustavljana igre zbog tuče:

- Postignut važeći pogodak iz igre ili poslednje slobodno bacanje, lopta se dodeljuje ekipi koja nije postigla pogodak za ubacivanje na bilo kom mjestu iza čeone linije te ekipe.
- Ekipa imala kontrolu lopte ili pravo na nju, lopta se dodeljuje toj ekipi za ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe.
- Nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na nju, nastaje situacija podbacivanja.

39.3.3 Sve diskvalifikujuće greške se upisuju u zapisnik kao što je opisano u B.8.3 i ne računaju se kao greške ekipe.

39.3.4 Sa svim mogućim kaznama za greške igrača na terenu uključenih u tuču ili bilo koju situaciju koja dovodi do tuče, postupa se prema Čl. 42.

39.3.5 Sve moguće kazne za diskvalifikujuće greške prvog pomoćnog trenera, zamjenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije, aktivno uključenog u tuču ili bilo koju situaciju koja dovodi do tuče, određuju se prema Čl. 38.3.4, šesta alineja.

PRAVILO SEDAM - OPŠTE ODREDBE

Čl. 40 5 grešaka igrača

40.1 Sudija obaveštava igrača da je načinio 5 grešaka i on mora odmah da napusti igru. Igrač se zamenjuje u roku od 30 sekundi.

40.2 Greška igrača koji je prethodno načinio 5 grešaka, smatra se kao greška igrača udaljenog iz igre i računa se i upisuje u zapisnik glavnom treneru ("B").

Čl. 41 Greške ekipe: kazna

41.1 Definicija

41.1.1 Greška ekipe je lična, tehnička, nesportska ili diskvalifikujuća greška koju načini igrač. Ekipa je u situaciji kazne za greške ekipe nakon što načini 4 greške ekipe u četvrtini.

41.1.2 Sve greške ekipe načinjene u intervalu igre, smatraju se kao da su načinjene u četvrtini ili u produžetku koji sledi.

41.1.3 Sve greške ekipe načinjene u svakom produžetku, smatraju se kao da su načinjene u četvrtoj četvrtini.

41.2 Pravilo

41.2.1 Kada se ekipa nalazi u situaciji kazne za greške ekipe, sve naredne lične greške igrača načinjene na igraču koji nije u akciji šutiranja, kažnjavaju se sa 2 slobodna bacanja, umjesto ubacivanjem. Igrač na kome je greška načinjena izvodi slobodna bacanja.

41.2.2 Ako ličnu grešku načini igrač ekipe koja ima kontrolu žive lopte ili ekipe koja ima pravo na loptu, ta greška se kažnjava ubacivanjem za protivnike.

Čl. 42 Posebni slučajevi

42.1 Definicija

U toku istog perioda u kome je sat zaustavljen, koji sledi posle povrede pravila, mogu da nastanu posebni slučajevi kada se načini dodatna povreda(e) pravila.

42.2 Postupak

42.2.1 Dosude se sve greške i identifikuju sve kazne.

42.2.2 Odredi se redosled kojim su se sve povrede pravila dogodile.

42.2.3 Poništе se sve jednake kazne ekipama i sve kazne za obostranu grešku, redoslijedom kojim su dosuđene. Jednom kad se kazne upišu u zapisnik i poništе, smatra se kao da se nisu ni dogodile.

42.2.4 Ako je dosuđena tehnička greška, ta kazna se prva sprovodi, bez obzira da li je određen redosled kazni ili da li je započelo započelo sprovođenje kazni.

Ako je glavnom treneru dosuđena tehnička greška zbog diskvalifikacije prvog pomoćnog trenera, zamjenika, igrača udaljenog iz igre i pratećeg člana delegacije, ta kazna se ne sprovodi prva, već po redoslijedu kojim su se sve greške i prekršaji dogodili, osim ako nisu poništeni.

42.2.5 Pravo na posjed lopte kao dio poslijednje kazne koju treba sprovesti, poništava sva prethodna prava na posjed lopte.

42.2.6 Jednom kad lopta postane živa prilikom prvog slobodnog bacanja ili kazne ubacivanja, ta kazna više ne može da se koristi za poništavanje bilo kojih preostalih kazni.

42.2.7 Sve preostale kazne se sprovedu redosledom kojim su dosuđene.

42.2.8 Ako nakon poništavanja jednakih kazni objema ekipama, nema drugih kazni koje ostaju za sprovođenje, igra se nastavlja kako sledi.

Ako je približno istovremeno sa prvom povredom pravila:

- Postignut važeći pogodak iz igre ili poslednje slobodno bacanje, lopta se dodeljuje ekipi koja nije postigla pogodak za ubacivanje na bilo kom mjestu iza čeone linije te ekipe.
- Ekipa imala kontrolu lopte ili pravo na nju, lopta se dodjeljuje toj ekipi za ubacivanje na mjestu najbližem prvoj povredi pravila.
- Nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na nju, nastaje situacija podbacivanja.

Čl. 43 Slobodna bacanja

43.1 Definicija

43.1.1 Slobodno bacanje je prilika data igraču da bez ometanja postigne 1 poen, sa mjesta iza linije slobodnog bacanja i unutar polukruga.

43.1.2 Cjelina slobodnih bacanja se definiše kao sva slobodna bacanja i mogući naredni posjed lopte, koji su rezultat jedne kazne za grešku.

43.2 Pravilo

43.2.1 Kada se dosudi lična, nesportska ili diskvalifikujuća greška koja uključuje dodir, slobodno bacanje(a) se dodeljuje na sledeći način:

- Igrač na kome je greška načinjena izvodi slobodno bacanje(a).
- Ako postoji zahtev za njegovu zamjenu, on mora da izvede slobodno bacanje(a) prije nego što napusti igru.
- Ako on mora da napusti igru zbog povrede, pošto je načinio 5 grešaka ili bio diskvalifikovan, slobodno bacanje(a) izvodi njegov zamjenik. Ako nema zamjenika na raspolaganju, slobodno bacanje(a) izvodi bilo koji saigrač koga odredi njegov glavni trener.

43.2.2 Kada se dosudi tehnička ili diskvalifikujuća greška koja ne uključuje dodir, slobodno bacanje(a) izvodi bilo koji član protivničke ekipe koga odredi njegov glavni trener.

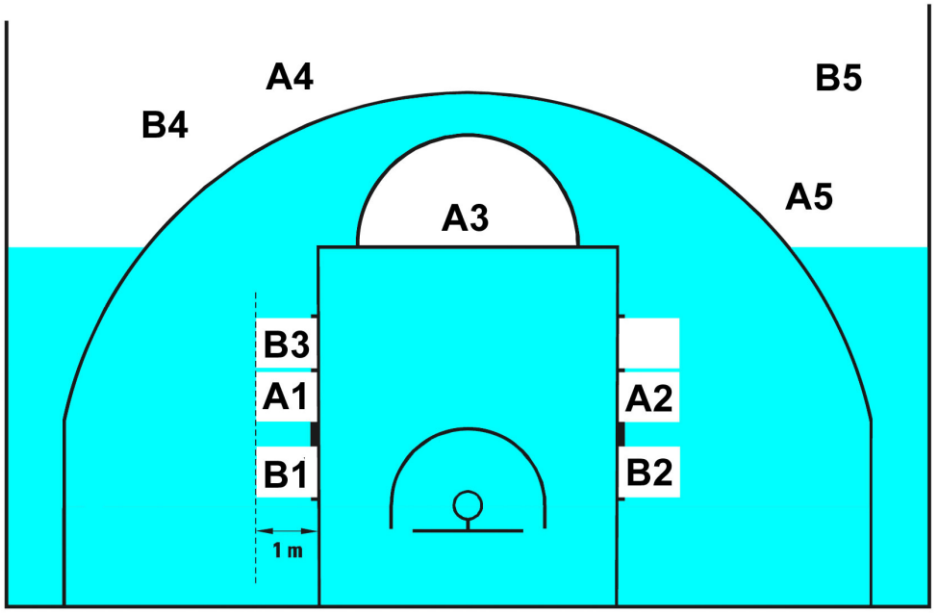
43.2.3 Izvođač slobodnog bacanja:

- Zauzima mjesto iza linije slobodnog bacanja i unutar polukruga.
- Upotrebljava bilo koji metod da šutira slobodno bacanje tako da lopta uđe u koš odozgo ili dodirne obruč.
- Izbacuje loptu u roku od 5 sekundi nakon što mu je sudija stavi na raspolaganje.
- Ne dodiruje liniju slobodnog bacanja niti ulazi u polje ograničenja, sve dok lopta ne uđe u koš ili dodirne obruč.
- Ne fintira slobodno bacanje.

43.2.4 Igrači imaju pravo da naizmjenično zauzmu mjesta u podeocima za skakače u toku slobodnog bacanja, za koje se smatra da su duboki 1 m (Dijagram 6).

U toku slobodnih bacanja ovi igrači:

- Ne zauzimaju podeoke za skakače na koje nemaju pravo.
- Ne ulaze u polje ograničenja i neutralnu zonu, niti napuštaju podeljak za skakače, sve dok lopta ne napusti šaku(e) izvođača slobodnog bacanja.
- Ne dekoncentrišu izvođača slobodnog bacanja svojim postupcima.



Dijagram 6. Položaji igrača u toku slobodnih bacanja

43.2.5 Igrači koji se ne nalaze u podeocima za skakače u toku slobodnog bacanja, ostaju iza produžetka linije slobodnog bacanja i iza linije 3 poena, sve dok se slobodno bacanje ne završi.

43.2.6 U toku slobodnog(ih) bacanja posle koga sledi naredna cjelina(e) slobodnih bacanja ili ubacivanje, svi igrači ostaju iza produžetka linije slobodnog bacanja i iza linije 3 poena.

Povreda Čl. 43.2.3, 43.2.4, 43.2.5 i 43.2.6 je prekršaj.

43.3 Kazna

43.3.1 Ako je slobodno bacanje uspješno i prekršaj načini izvođač slobodnog bacanja, poen se ne računa.
Lopta se dodjeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja, osim ako postoji naredno slobodno bacanje(a) ili kazna posjeda koja treba da se sprovede.

43.3.2 Ako je slobodno bacanje uspešno, a prekršaj(e) je načinio bilo koji igrač osim izvođača slobodnog bacanja:

- Poen se računa.
- Zanemaruje se prekršaj(i).

U slučaju poslednjeg slobodnog bacanja, lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na bilo kom mjestu iza čeone linije te ekipe.

43.3.3 Ako slobodno bacanje nije uspešno, a prekršaj je načinjen od:

- Izvođača slobodnog bacanja ili njegovog saigrača prilikom poslednjeg slobodnog bacanja, lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja, osim ako ta ekipa ima pravo na naredni posjed.

- Protivnika izvođača slobodnog bacanja, dodeljuje se novo slobodno bacanje izvođaču slobodnog bacanja.
- Obje ekipe, prilikom posljednjeg slobodnog bacanja, nastaje situacija podbacivanja.

Čl. 44 Pogreške koje mogu da se isprave

44.1 Definicija

Sudije mogu da isprave pogrešku ako je pravilo nenamerno prekršeno, samo u sledećim situacijama:

- Dodeljivanje nezasluženog slobodnog(ih) bacanja.
- Propuštanje da se dodeli zasluženo slobodno bacanje(a).
- Pogrešno dodeljivanje ili poništavanje pogotka(daka).
- Dozvoljavanje pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje(a).

44.2 Opšti postupak

44.2.1 Da bi gore navedene pogreške mogle da se isprave, sudije, delegat, ako je prisutan, ili pomoćne sudije moraju da ih uoče prije nego što lopta postane živa posle prve mrtve lopte nakon što je sat za igru pokrenut posle pogreške.

44.2.2 Sudija može da zaustavi igru odmah po uočavanju pogreške koja može da se ispravi, sve dok nijednu ekipu ne dovodi u podređeni položaj.

44.2.3 Sve načinjene greške, postignuti poeni, utrošeno vrijeme i dodatne aktivnosti, koji su se možda desili nakon što se pogreška dogodila a prije njenog uočavanja, ostaju da važe.

44.2.4 Nakon ispravljanja pogreške, igra se nastavlja na mjestu gde je zaustavljena da bi se pogreška ispravila, osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima. Lopta se dodeljuje ekipi koja je imala pravo na nju u trenutku kada je igra zaustavljenja radi ispravljanja pogreške.

44.2.5 Jednom kad je uočena pogreška koja još uvek može da se ispravi, a:

- Igrač koji je uključen u ispravljanje pogreške se nalazi na klupi ekipe nakon što je pravilno zamjenjen, on mora ponovo da uđe na teren za igru da bi učestvovao u ispravljanju pogreške i u tom trenutku postaje igrač.
  Po završetku ispravljanja pogreške on može da ostane u igri, osim ako je ponovo zatražena pravilna zamjena, u kom slučaju može da napusti teren za igru.
- Igrač je zamenjen zbog povrede, zato što je načinio 5 grešaka ili bio diskvalifikovan, u ispravljanju pogreške mora da učestvuje njegov zamjenik.

44.2.6 Pogreške koje mogu da se isprave, ne mogu da se ispravljaju nakon što glavni sudija potpiše zapisnik.

44.2.7 Pogrešku pomoćnih sudija pri vođenju zapisnika, mjerenju vremena ili rukovanju satom za šut, koja se odnosi na rezultat, broj grešaka, broj tajm-auta, potrošeno ili propušteno vrijeme na satu za igru ili satu za šut, sudije mogu da isprave u bilo kom trenutku prije nego što glavni sudija potpiše zapisnik.

44.3 Poseban postupak

44.3.1 Dodeljivanje nezasluženog slobodnog(ih) bacanja.

Poništava se slobodno bacanje(a) izvedeno kao rezultat pogreške i igra se nastavlja na sledeći način:

- Ako sat za igru nije pokrenut, lopta se dodeljuje ekipi čija su slobodna bacanja poništena, za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja.
- Ako je sat za igru pokrenut i:
  - Ekipa koja ima kontrolu lopte ili pravo na nju u trenutku kada je pogreška uočena je ista ona ekipa koja je imala kontrolu lopte u trenutku kada se pogreška dogodila, ili
  - Nijedna ekipa nema kontrolu lopte u trenutku kada je pogreška uočena,

  lopta se dodjeljuje ekipi koja je imala pravo na nju u trenutku kada se pogreška dogodila.
- Ako je sat za igru pokrenut i u trenutku kada je pogreška uočena ekipa koja ima kontrolu lopte ili pravo na nju je protivnik ekipe koja je imala kontrolu lopte u trenutku pogreške, nastaje situacija podbacivanja.
- Ako je sat za igru pokrenut i u trenutku kada je pogreška uočena već je dodeljena kazna koja uključuje slobodno bacanje(a), sprovodi se slobodno bacanje(a) i lopta dodeljuje za ubacivanje ekipi koja je imala kontrolu lopte u trenutku kada se pogreška dogodila.

44.3.2 Propuštanje da se dodeli zasluženo slobodno bacanje(a):

- Ako nije bilo promene posjeda lopte nakon što se pogreška dogodila, igra se nastavlja nakon ispravljanja pogreške kao nakon bilo kog normalnog poslednjeg slobodnog bacanja.
- Ako ista ekipa postigne pogodak nakon što joj je pogrešno dodeljen posjed lopte za ubacivanje, pogreška se zanemaruje.

44.3.3 Dozvoljavanje pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje(a).

Poništava se izvedeno slobodno bacanje(a) i posjed lopte ako je dio kazne. Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja, osim ako treba da se sprovedu kazne za naredne povrede pravila.

PRAVILO OSAM - SUDIJE, POMOĆNE SUDIJE, DELEGAT: DUŽNOSTI I PRAVA

Čl. 45 Sudije, pomoćne sudije i delegat

45.1 Sudije su glavni sudija i 1 ili 2 sudija(e). Njima pomažu pomoćne sudije i delegat, ako je prisutan.

45.2 Pomoćne sudije su zapisničar, pomoćni zapisničar, mjerilac vremena i mjerilac perioda šuta.

45.3 Delegat sjedi između zapisničara i mjerioca vremena. Njegova prvenstvena dužnost u toku utakmice je da nadgleda rad pomoćnih sudija i da pomaže glavnom sudiji i sudiji(ama) da se utakmica mirno odvija.

45.4 Sudije date utakmice ne treba da budu na bilo koji način u vezi sa bilo kojom ekipom na terenu za igru.

45.5 Sudije, pomoćne sudije i delegat vode utakmicu saglasno ovim pravilima i nisu ovlašćeni da ih menjaju.

45.6 Uniforma sudija se sastoji od sudijske majice, dugih crnih pantalona, crnih čarapa i crnih košarkaških patika.

45.7 Sudije i pomoćne sudije su jednoobrazno obučene.

Čl. 46 Glavni sudija: dužnosti i prava

Glavni sudija:

46.1 Pregleda i odobrava svu opremu koja treba da se koristi u toku utakmice.

46.2 Određuje zvaničan sat za igru, sat za šut, štopericu i upoznaje pomoćne sudije.

46.3 Bira loptu za igru između najmanje 2 upotrebljavane lopte koje objezbeđuje domaća ekipa. Ukoliko nijedna od ovih lopti ne odgovara kao lopta za igru, može da odabere loptu najboljeg kvaliteta koju ima na raspolaganju.

46.4 Ne dozvoljava nijednom igraču da nosi predmete koji mogu da prouzrokuju povredu ostalih igrača.

46.5 Sprovodi podbacivanje da započne prvu četvrtinu i naizmjenično ubacivanje da započne sve ostale četvrtine i produžetke.

46.6 Ima pravo da prekine utakmicu kada to uslovi nalažu.

46.7 Ima pravo da odluči da ekipa gubi utakmicu bez borbe.

46.8 Pažljivo pregleda zapisnik na kraju vremena za igru ili bilo kada to smatra potrebnim.

46.9 Odobrava i potpisuje zapisnik na kraju vremena za igru, okončavajući sprovođenje i vezu sudija sa utakmicom. Prava sudija počinju kada izađu na teren za igru 20 minuta prije predviđenog početka utakmice i prestaju kada signal sata za igru oglasi kraj utakmice koji su odobrile sudije.

46.10 Upisuje u svlačionici, na poleđini zapisnika prije nego što ga potpiše:

- Bilo koje gubljenje utakmice bez borbe ili diskvalifikujuću grešku.
- Bilo koje nesportsko ponašanje članova ekipe, glavnih trenerâ, pomoćnih trenera i pratećih članova delegacije, koje se dogodi više od 20 minuta prije predviđenog početka utakmice ili između kraja utakmice i odobravanja i potpisivanja zapisnika.

U takvom slučaju, glavni sudija (delegat, ako je prisutan) mora da pošalje detaljan izveštaj organizacionom tijelu takmičenja.

46.11 Donosi konačnu odluku kad god je potrebno ili kada se sudije ne slažu. Da bi doneo konačnu odluku, može da konsultuje sudiju(e), delegata, ako je prisutan, i/ili pomoćne sudije.

46.12 Ima ovlašćenje da prije utakmice odobri i upotrebi, ako je na raspolaganju, Sistem za ponavljanje snimka da odluči prije nego što potpiše zapisnik:

- Na završetku četvrtine ili produžetka,
  - da li je uspešan šut na koš iz igre upućen prije nego što je signal sata za igru oglasio završetak četvrtine ili produžetka.
  - da li i koliko vremena treba da pokazuje sat za igru akoje:
    - došlo do prekršaja izlaska van graničnih linija igrača koji šutira.
    - došlo do prekršaja perioda šuta.
    - došlo do prekršaja 8-sekundi.
    - greška načinjena prije završetka četvrtine ili produžetka.
- Kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku,
  - da li je uspešan šut na koš iz igre upućen prije nego što se oglasio signal sata za šut.
  - da li je šut na koš iz igre upućen prije nego što je načinjena bilo koja greška.
  - da li je prekršaj sprečavanja pogotka ili ometanja ispravno dosuđen.
  - da identifikuje igrača koji je prouzrokovao odlazak lopte van graničnih linija.
- Bilo kada u toku utakmice,
  - da li se uspješan šut na koš iz igre računa 2 ili 3 poena.
  - da li se kod neuspješnog šuta na koš iz igre dodjeljuju 2 ili 3 slobodna bacanja, nakon greške dosuđene na igraču koji šutira.
  - da li lična, nesportska ili diskvalifikujuća greška ispunjava kriterijume takve greške ili je treba pooštriti ili ublažiti ili smatrati tehničkom greškom.
  - nakon što dođe do greške u radu sata za igru ili sata za šut, koliko vremena se ispravlja na satu(ovima).
  - da identifikuje ispravnog izvođača slobodnog bacanja.
  - da identifikuje učešće članova ekipe, glavnih trenera, pomoćnih trenera i pratećih članova delegacije u toku bilo kog akta nasilja.

46.13 Nakon što bude obavešten od mjerioca vremena, zviždi pištaljkom prije prve i treće četvrtine kada ostane 3 minuta i 1,5 minut do početka četvrtine. Glavni sudija takođe zviždi pištaljkom prije druge i četvrte četvrtine i svakog produžetka kada ostane 30 sekundi do početka četvrtine i produžetka.

46.14 Ima pravo da donosi odluke o bilo kom pitanju koje nije posebno regulisano ovim pravilima.

Čl. 47 Sudije: dužnosti i prava

47.1 Sudije imaju pravo da donose odluke o povredama pravila načinjenim unutar ili van granične linije, uključujući zapisnički sto, klupe ekipa i prostore neposredno iza linija.

47.2 Sudije zvižde pištaljkom kada dođe do povrede pravila, na završetku četvrtine ili produžetka ili kada smatraju da je neophodno da zaustave igru. Sudije ne zvižde pištaljkom nakon uspješnog pogotka iz igre, uspješnog slobodnog bacanja ili kada lopta postaje živa.

47.3 Kada odlučuju o ličnom dodiru ili prekršaju, sudije u svakom konkretnom slučaju uzimaju u obzir i odmjeravaju sledeće osnovne principe:

- Duh i cilj pravila i potrebu da se održi integritet utakmice.
- Dosljednost u primjeni koncepta "prednost/podređeni položaj". Sudije ne treba da teže da nepotrebno prekidaju tok igre, da bi kaznili slučajan lični dodir koji ne daje prednost odgovornom igraču niti dovodi njegovog protivnika u podređeni položaj.
- Dosljednost u primeni zdravog razuma na svakoj utakmici, imajući na umu sposobnosti igrača koji su u pitanju i njihov stav i ponašanje u toku utakmice.
- Dosljednost u održavanju ravnoteže između kontrole i toka igre, imajući "osjećaj" za poteze koje učesnici nastoje da učine i donoseći odluke koje su korisne za utakmicu.

47.4 Ako jedna od ekipa uloži protest, glavni sudija (delegat, ako je prisutan) po prijemu razloga protesta izveštava u pisanoj formi o događaju organizaciono tijelo takmičenja.

47.5 Ako je sudija povrijeđen ili iz bilo kog drugog razloga ne može da nastavi da obavlja svoje dužnosti u roku od 5 minuta od nastalog događaja, utakmica se nastavlja. Preostali sudija(e) sudi sam u ostatku utakmice, osim ako postoji mogućnost zamjene povređenog sudije kvalifikovanim sudijom zamjenikom. Preostali sudija(e) odlučuje o mogućoj zamjeni, nakon konsultacije sa delegatom, ako je prisutan.

47.6 Na svim međunarodnim utakmicama, ako je potrebno da se usmeno pojasni odluka, koristi se engleski jezik.

47.7 Svaki sudija ima pravo da donosi odluke u granicama svojih dužnosti, ali nije ovlašćen da zanemaruje ili dovodi u pitanje odluke koje je doneo drugi sudija(e).

47.8 Primena i tumačenje Službenih pravila igre od strane sudija, bez obzira da li je ili nije donijeta eksplicitna odluka, su konačni i ne mogu da se osporavaju ili zanemaruju, osim u slučajevima gde je protest dozvoljen (vidjeti Prilog C).

Čl. 48 Zapisničar i pomoćni zapisničar: dužnosti

48.1 Zapisničaru se objezbeđuje zapisnik i on vodi evidenciju:

- Ekipa, unoseći imena i brojeve igrača koji treba da počnu utakmicu i svih zamjenika koji ulaze u igru. Kada dođe do povrede pravila koja se odnosi na 5 igrača koji treba da počnu utakmicu, zamene ili brojeve igrača, obavještava bližeg sudiju što je prije moguće.
- Tekućeg zbira postignutih poena, unoseći postignute pogotke iz igre i slobodnih bacanja.
- Grešaka dosuđenih svakom igraču. Zapisničar mora odmah da obavijesti sudiju kada je bilo kom igraču dosuđeno 5 grešaka. Upisuje greške dosuđene svakom glavnom treneru i mora odmah da obavijesti sudiju kada glavni trener treba da bude diskvalifikovan. Slično tome, mora odmah da obavijesti sudiju da igrač treba da bude diskvalifikovan, ako načini 2 tehničke greške, ili 2 nesportske greške, ili 1 tehničku i 1 nesportsku grešku.
- Tajm-auta. Kada ekipa zatraži tajm-aut, mora da obavijesti sudije o prilici za tajm-aut i obaveštava glavnog trenera posredstvom sudije kada glavni trener više nema preostali tajm-aut(e) u poluvremenu ili u produžetku.
- Sledećeg naizmjeničnog posjeda, rukujući strelicom naizmjeničnog posjeda. Zapisničar okreće smjer strelice naizmjeničnog posjeda odmah nakon završetka prvog poluvremena pošto ekipe razmenjuju koševe u drugom poluvremenu.

48.2 Zapisničar takođe:

- Označava broj grešaka koje je načinio svaki igrač, podižući oznaku sa brojem načinjenih grešaka tog igrača, na način vidljiv obojici glavnih trenera.
- Postavlja oznaku za greške ekipe na zapisnički sto na strani bližoj klupi ekipe koja se nalazi u situaciji kazne za greške ekipe, kada lopta postane živa nakon četvrte greške ekipe u četvrtini.
- Vrši zamjene.
- Oglašava se svojim signalom samo kada lopta postane mrtva i prije nego što ponovo postane živa. Zvuk njegovog signala ne zaustavlja sat za igru ili igru, niti prouzrokuje da lopta postane mrtva.

48.3 Pomoćni zapisničar rukuje semaforom i pomaže zapisničaru. U slučaju bilo kog neslaganja između semafora i zapisnika koje ne može da se razrješi, zapisnik ima prednost i semafor se shodno tome ispravlja.

48.4 Ako je uočena pogreška u vođenju zapisnika:

- U toku igre, zapisničar mora da sačeka do prve mrtve lopte prije nego što se oglasi svojim signalom.
- Nakon završetka vremena za igru a prije nego što glavni sudija potpiše zapisnik, pogreška se ispravlja, čak i ako ova ispravka utiče na konačan rezultat utakmice.
- Nakon što glavni sudija potpiše zapisnik, pogreška više ne može da se ispravi. Glavni sudija ili delegat, ako je prisutan, šalje detaljan izveštaj organizacionom tijelu takmičenja.

Čl. 49 Mjerilac vremena: dužnosti

49.1 Meriocu vremena se objezbeđuje sat za igru i štoperica i on:

- Mjeri vrijeme za igru, tajm-aute i intervale igre.
- Obezbeđuje da se signal sata za igru oglasi vrlo glasno i automatski na završetku četvrtine ili produžetka.
- Upotrebljava svako moguće sredstvo da odmah obavijesti sudije, ako se njegov signal ne oglasi ili ne čuje.

49.2 Mjerilac vremena mjeri vrijeme za igru na slijedeći način:

- Pokreće sat za igru:
  - U toku podbacivanja, kada loptu pravilno odbije skakač.
  - Nakon neuspješnog poslednjeg slobodnog bacanja gde lopta ostaje živa, kada lopta dodirne ili bude dodirnuta od bilo kog igrača na terenu za igru.
  - U toku ubacivanja, kada lopta dodirne ili bude pravilno dodirnuta od bilo kog igrača na terenu za igru.
- Zaustavlja sat za igru:
  - Kada istekne vrijeme na završetku četvrtine i produžetka, ako se sat za igru automatski sam ne zaustavi.
  - Kada sudija zazviždi pištaljkom dok je lopta živa.
  - Kada je postignut pogodak iz igre protiv ekipe koja je tražila tajm-aut.
  - Kada je postignut pogodak iz igre dok sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku.
  - Kada se oglasi signal sata za šut dok ekipa ima kontrolu lopte.

49.3 Mjerilac vremena mjeri tajm-aut na sledećinačin:

- Pokreće štopericu odmah kada sudija zviždi pištaljkom i pokaže znak za tajm-aut.
- Oglašava svojim signalom kada protekne 50 sekundi tajm-auta.
- Oglašava svojim signalom kada se tajm-aut završi.

49.4 Mjerilac vremena meri interval igre na sledeći način:

- Pokreće štopericu odmah kada se završi prethodna četvrtina ili produžetak.
- Obaveštava sudije prije prve i treće četvrtine, kada 3 minuta i 1,5 minut ostane do početka četvrtine.
- Oglašava se svojim signalom prije druge i četvrte četvrtine i svakog produžetka, kada 30 sekundi ostane do početka četvrtine ili produžetka.
- Oglašava se svojim signalom i istovremeno zaustavlja štopericu, odmah kada se završi interval igre.

Čl. 50 Mjerilac perioda šuta: dužnosti

Meriocu perioda šuta se obezbeđuje sat za šut koji se:

50.1 Pokreće ili ponovo pokreće kada:

- Ekipa stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru. Nakon toga, novi period šuta ne počinje kada protivnik samo dodirne loptu, ako ista ekipa zadrži kontrolu lopte.
- Prilikom ubacivanja, lopta dodirne ili bude pravilno dodirnuta od bilo kog igrača na terenu za igru.

50.2 Zaustavlja, ali ne vraća, sa vidljivim preostalim vremenom, kada se istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte, dodeli ubacivanje kao rezultat:

- Odlaska lopte van graničnih linija.
- Povrede igrača iste ekipe.
- Tehničke greške načinjene od te ekipe.
- Situacije podbacivanja.
- Obostrane greške.
- Poništavanja jednakih kazni objema ekipama.

Zaustavlja ali takođe ne vraća, sa vidljivim preostalim vremenom, kada sat za šut pokazuje 14 ili više sekundi, a istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte bude dodeljeno ubacivanje u prednjem polju kao rezultat greške ili prekršaja.
Stopped, but also not reset, with the remaining time visible, when The same team that previously had control of the ball is awarded a frontcourt throw-in and 14 or more seconds are displayed on the shot clock as a result of a foul or violation.

50.3 Zaustavlja i vraća na 24 sekunde, pri čemu na displeju nema prikaza, kada:

- Lopta pravilno uđe u koš.
- Lopta dotakne obruč protivničkog koša i kontroliše je ekipa koja nije imala kontrolu lopte prije nego što je ona dodirnula obruč.
- Ekipi bude dodeljeno ubacivanje u zadnjem polju, kao rezultat:
  - Greške ili prekršaja (ali ne zbog odlaska lopte van graničnih linija).
  - Situacije podbacivanja za ekipu koja prethodno nije imala kontrolu lopte.
  - Zaustavljanja igre zbog akcije koja nije u vezi sa ekipom koja ima kontrolu lopte.
  - Zaustavljanja igre zbog akcije koja nije u vezi ni sa jednom ekipom, osim ako bi protivnici bili dovedeni u podređeni položaj.
- Ekipi bude dodeljeno slobodno bacanje(a).

50.4 Zaustavlja i vraća na 14 sekundi, sa vidljivih 14 sekundi, kada:

- Sat za šut pokazuje 13 ili manje sekundi, a istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte bude dodeljeno ubacivanje u prednjem polju kao rezultat:
  - Greške ili prekršaja (ali ne zbog odlaska lopte van graničnih linija).
  - Zaustavljanja igre zbog akcije koja nije u vezi sa ekipom koja ima kontrolu lopte.
  - Zaustavljanja igre zbog akcije koja nije u vezi ni sa jednom ekipom, osim ako bi protivnici bili dovedeni u podređeni položaj.
- Ekipi koja prethodno nije imala kontrolu lopte bude dodeljeno ubacivanje u prednjem polju kao rezultat:
  - Lične greške ili prekršaja (uključujući zbog odlaska lopte van graničnih linija),
  - Situacije podbacivanja.
- Ekipi bude dodjeljeno ubacivanje na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju kao rezultat nesportske ili diskvalifikujuće greške.
- Nakon što lopta dodirne obruč prilikom neuspješnog šuta na koš iz igre, neuspješnog poslednjeg slobodnog bacanja ili dodavanja, kontrolu lopte ponovo stekne ista ekipa koja je imala kontrolu lopte pre nego što je ona dodirnula obruč.
- Sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini ili svakom produžetku, posle tajm-auta koji je uzela ekipa koja ima pravo na posjed lopte u svom zadnjem polju i glavni trener odluči da se igra nastavi ubacivanjem za njegovu ekipu na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, a sat za šut pokazuje 14 ili više sekundi u trenutku kad je igra zaustavljena.

50.5 Isključuje, nakon što lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen u bilo kojoj četvrtini ili produžetku, kada postoji nova kontrola lopte za bilo koju ekipu a manje od 14 sekunde ostane na satu za igru.

Signal sata za šut niti zaustavlja sat za igru ili igru, niti prouzrokuje da lopta postane mrtva, osim ako ekipa ima kontrolu lopte.

A - SUDIJSKI ZNAKOVI

A.1 Znakovi rukama, ilustrovani u ovim pravilima, jedini su važeći sudijski znakovi.

A.2 Dok se izvještava zapisnički sto, naročito se preporučuje da se ova komunikacija podrži govorom (na međunarodnim utakmicama na engleskom jeziku).

A.3 Važno je da pomoćne sudije poznaju ove znakove.

Znakovi u vezi sata za igru

ZAUSTAVLJANJE SATA

Otvoren dlan

ZAUSTAVLJANJE SATA ZBOG GREŠKE

Jedna stisnuta pesnica

PUŠTANJE SATA

Prijeseći šakom

Postizanje pogotka

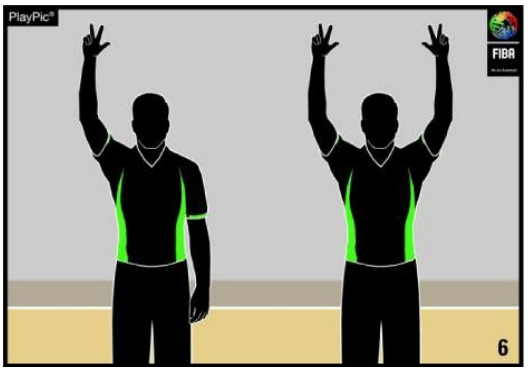
1 POEN

1 prst,
pokret nadole
oko ručnog zgloba

2 POENA

2 prsta,
pokret nadole
oko ručnog zgloba

3 POENA



3 ispružena prsta
Jedna ruka: pokušaj
Obje ruke: uspešan pogodak

Zamjena i tajm-aut

ZAMJENA

Ukrštene podlaktice

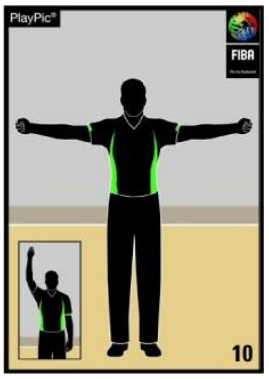
POZIV ZA ULAZAK

Otvoren dlan, mahati prema telu

ODOBRENI TAJM-AUT

Napraviti T, pokazati kažiprst

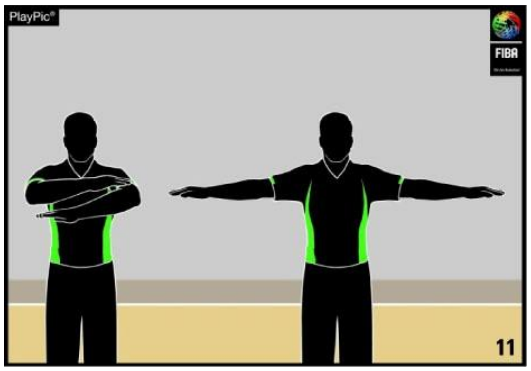
MEDIJSKI TAJM-AUT



Raširene ruke sa stisnutim pesnicama

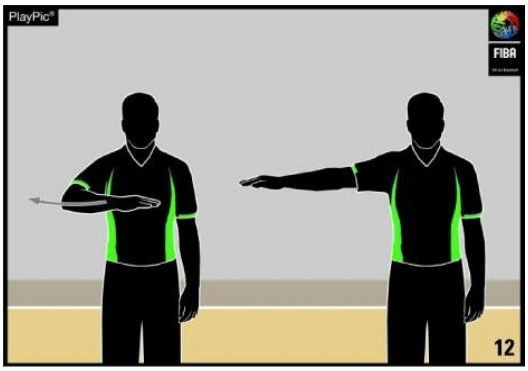
Informativni znakovi

PONIŠTENJE POGOTKA, PONIŠTENJE IGRE



Pokret "makaza" rukama, jednom ispred grudi

VIDLJIVO BROJANJE



Brojanje uz pomeranje dlana

KOMUNIKACIJA

Palac nagore

VRAĆANJE SATA ZA ŠUT

Kružiti šakom, ispružiti kažiprst

PRAVAC IGRE I/ILI VAN GRANIČNIH LINIJA

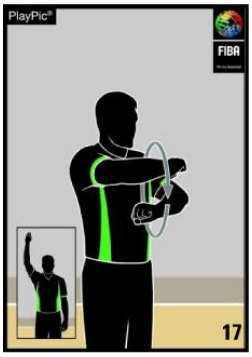
Uperiti prste u smjeru igre, ruka paralelna sa bočnim linijama

SITUACIJA DRŽANE LOPTE/PODBACIVANJA

Palčevi nagore, zatim uperiti prste u smjeru igre koristeći strelicu naizmjeničnog posjeda

Prekršaji

KORACI

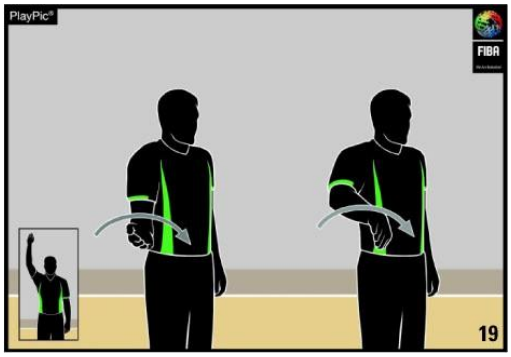


Kružiti pesnicama

NEPRAVILNO VOĐENJE: DVOSTRUKO VOĐENJE

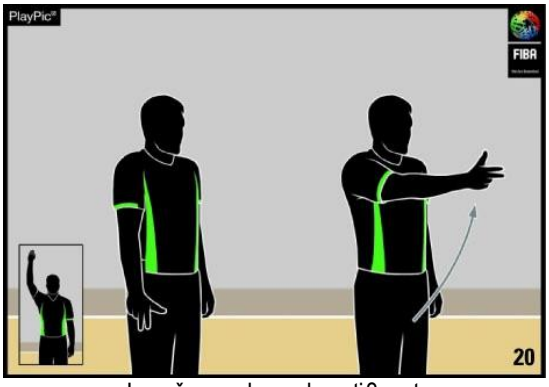
Pokret tapkanja dlanom

NEPRAVILNO VOĐENJE: NOŠENJE LOPTE



Pola okreta dlanom

3 SEKUNDE



Ispružena ruka, pokazati 3 prsta

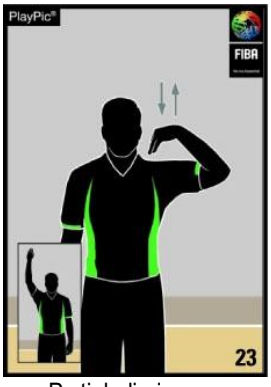
5 SEKUNDI

Pokazati 5 prstiju

8 SEKUNDI

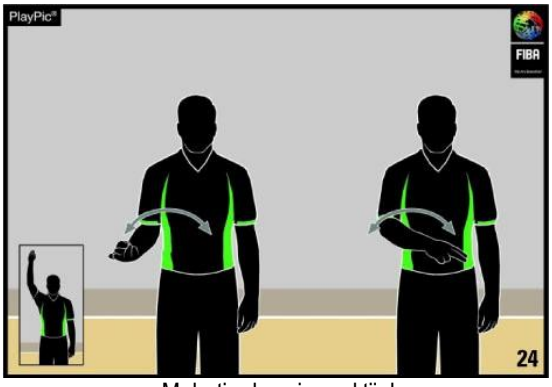
Pokazati 8 prstiju

24 SEKUNDE



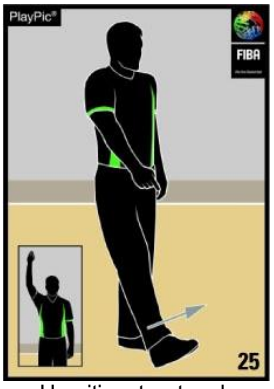
Prsti dodiruju rame

LOPTA VRAĆENA U ZADNJE POLJE



Mahati rukom ispred tijela

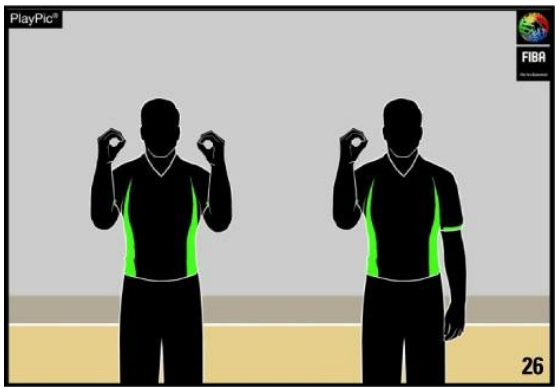
NAMERNO UDARANJE ILI BLOKIRANJE LOPTE NOGOM



Uperiti prst u stopalo

Broj igračâ

Br. 00 i 0



Obje šake pokazuju broj 0

Desna šaka pokazuje broj 0

Br. 1 - 5

Desna šaka pokazuje broj 1 do 5

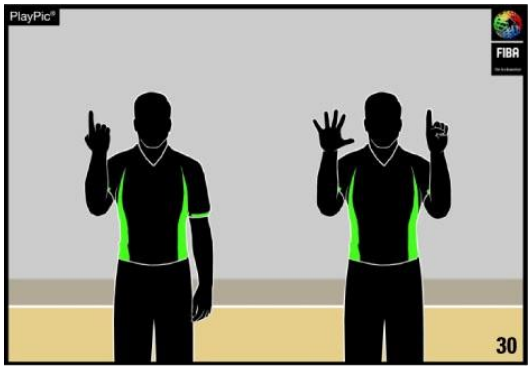
Br. 6 - 10

Desna šaka pokazuje broj 5, leva šaka pokazuje broj 1 do 5

Br. 11 - 15

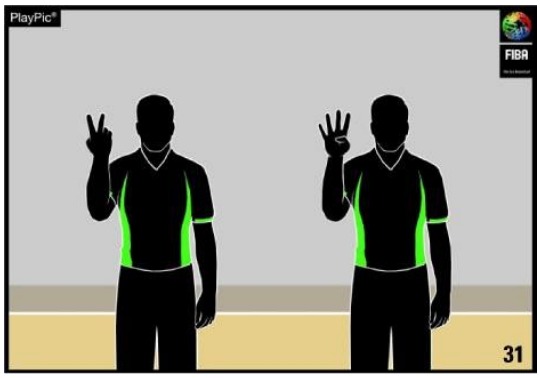
Desna šaka pokazuje stisnutu pesnicu, leva šaka pokazuje broj 1 do 5

Br. 16



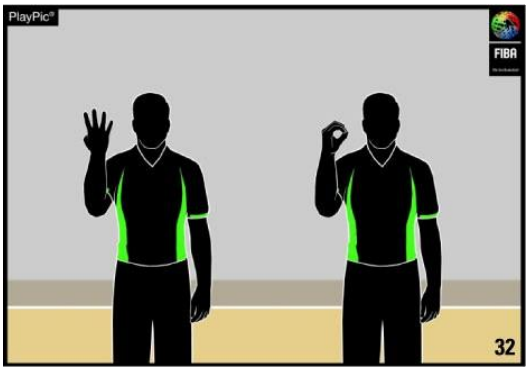
Prvo okrenuta šaka pokazuje broj 1 kao cifru desetice - zatim otvorene šake pokazuju broj 6 kao cifru jedinice

Br.24



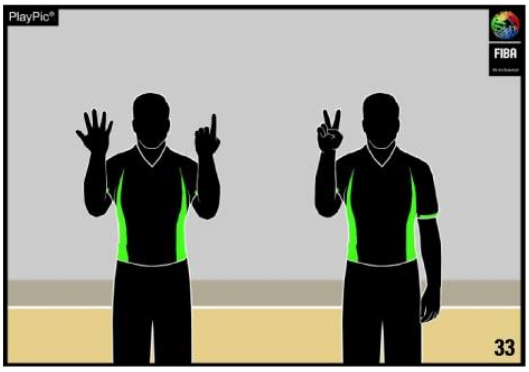
Prvo okrenuta šaka pokazuje broj 2 kao cifru desetice - zatim otvorena šaka pokazuje broj 4 kao cifru jedinice

Br. 40



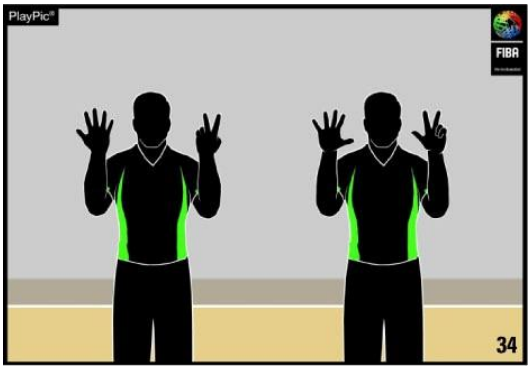
Prvo okrenuta šaka pokazuje broj 4 kao cifru desetice
- zatim otvorena šaka pokazuje broj 0 kao cifru jedinice

Br.62



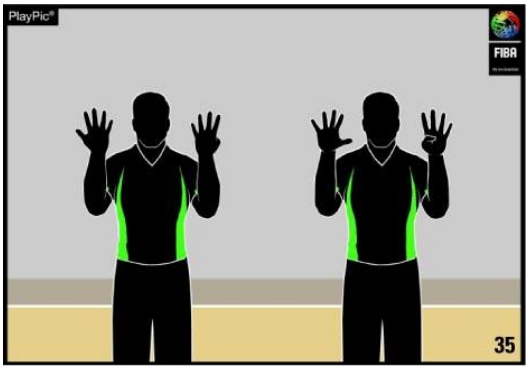
Prvo okrenute šake pokazuju broj 6 kao cifru desetice
- zatim otvorena šaka pokazuje broj 2 kao cifru jedinice

Br. 78



Prvo okrenute šake pokazuju broj 7 kao cifru desetice
- zatim otvorene šake pokazuju broj 8 kao cifru jedinice

Br.99



Prvo okrenute šake pokazuju broj 9 kao cifru desetice
- zatim otvorene šake pokazuju broj 9 kao cifru jedinice

Vrste grešaka

DRŽANJE

Uhvatiti ručni zglob nadole

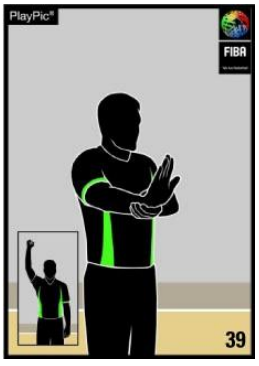
BLOKIRANJE (ODBRANA), NEPRAVILAN EKRAN (NAPAD)

Obje šake na kukovima

GURANJE ILI PROBIJANJE BEZ LOPTE

Imitirati guranje

PROVERAVANJE RUKOM



Uhvatiti dlan i kretnja unapred

NEPRAVILNA UPOTREBA ŠAKA

Udariti ručni zglob

PROBIJANJE SA LOPTOM

Stisnuta pesnica udara u otvoren dlan

NEPRAVILAN DODIR ŠAKE

Udariti dlanom drugu podlakticu

OBAVIJANJE RUKOM

Pomeriti podlakticu unazad

PRIJEKOMERNO ZAMAHIVANJE LAKTOVIMA

Zamahnuti laktom unazad

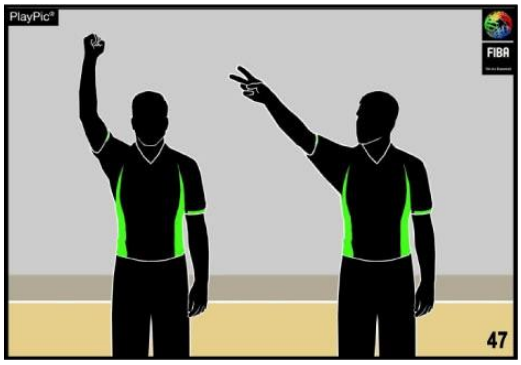
UDARAC U GLAVU

Imitirati dodir glave

GREŠKA EKIPE KOJA IMA KONTROLU LOPTE

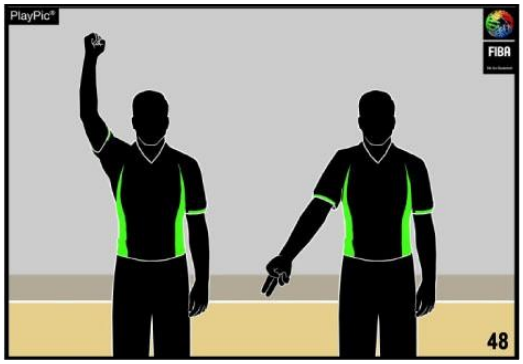
Uperiti stisnutu pesnicu u pravcu koša ekipe počinioca

GREŠKA NA IGRAČU KOJI JE U AKCIJI ŠUTIRANJA



Jedna ruka sa stisnutom pesnicom, posle toga označiti broj slobodnih bacanja

GREŠKA NA IGRAČU KOJI NIJE U AKCIJI ŠUTIRANJA



Jedna ruka sa stisnutom pesnicom, posle toga uperiti prste prema podu

Posebne greške

OBOSTRANA GREŠKA

Mahati stisnutim pesnicama na obje šake

TEHNIČKA GREŠKA

Napraviti T, pokazujući dlanove

NESPORTSKA GREŠKA

Uhvatiti ručni zglob nagore

DISKVALIFIKUJUĆA GREŠKA

Stisnute pesnice na obje šake

LAŽIRANJE GREŠKE

Podići podlakticu dva puta

NEPRAVILAN PRELAZ GRANIČNE LINIJE PRILIKOM UBACIVANJA

Mahati rukom paralelno sa graničnom linijom (u poslednja 2 minuta četvrte četvrtine i produžetka)

PREGLED PONOVLJENOG SNIMKA

Kružiti šakom sa horizontalno ispruženim kažiprstom

Sprovođenje kazne za grešku – Izveštavanje zapisničkog stola

NAKON GREŠKE BEZ SLOBODNOG(IH) BACANJA

Uperiti prste u smjeru igre, ruka paralelna sa bočnim linijama

NAKON GREŠKE EKIPE KOJA IMA KONTROLU LOPTE

Stisnuta pesnica u smjeru igre, ruka paralelna sa bočnim linijama

1 SLOBODNO BACANJE

Držati uspravno 1 prst

2 SLOBODNA BACANJA

Držati uspravno 2 prsta

3 SLOBODNA BACANJA

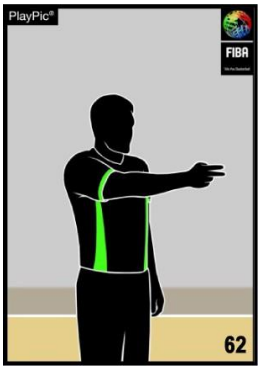
Držati uspravno 3 prsta

Sprovođenje slobodnih bacanja – Aktivan sudija (vodeći)

1 SLOBODNO BACANJE

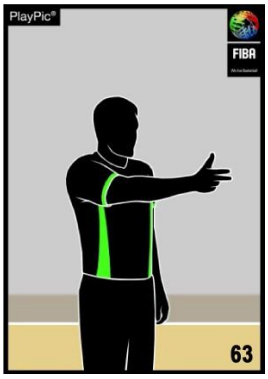
1 prst horizontalno

2 SLOBODNA BACANJA



2 prsta horizontalno

3 SLOBODNA BACANJA



3 prsta horizontalno

Sprovođenje slobodnih bacanja – Pasivan sudija (prateći u 2PO & srednji u 3PO)

1 SLOBODNO BACANJE

Kažiprst

2 SLOBODNA BACANJA

Sastavljeni prsti na obje šake

3 SLOBODNA BACANJA

3 ispružena prsta na obje šake

Dijagram 7. Sudijski znakovi

B - ZAPISNIK

FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION

SCORESHEET

Team A _____ Team B _____

Competition _____ Date _____ Time _____ Crew chief _____
Game No. _____ Place _____ Umpire 1 _____ Umpire 2 _____

Team A _____
Time-outs
Team fouls
Quarter ① 1 2 3 4 ② 1 2 3 4
Quarter ③ 1 2 3 4 ④ 1 2 3 4
Overtimes

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls 1	2	3	4	5
Head coach								
First assistant coach								

Team B _____
Time-outs
Team fouls
Quarter ① 1 2 3 4 ② 1 2 3 4
Quarter ③ 1 2 3 4 ④ 1 2 3 4
Overtimes

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls 1	2	3	4	5
Head coach								
First assistant coach								

RUNNING SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	41	41	81	81	121	121
2	2	42	42	82	82	122	122
3	3	43	43	83	83	123	123
4	4	44	44	84	84	124	124
5	5	45	45	85	85	125	125
6	6	46	46	86	86	126	126
7	7	47	47	87	87	127	127
8	8	48	48	88	88	128	128
9	9	49	49	89	89	129	129
10	10	50	50	90	90	130	130
11	11	51	51	91	91	131	131
12	12	52	52	92	92	132	132
13	13	53	53	93	93	133	133
14	14	54	54	94	94	134	134
15	15	55	55	95	95	135	135
16	16	56	56	96	96	136	136
17	17	57	57	97	97	137	137
18	18	58	58	98	98	138	138
19	19	59	59	99	99	139	139
20	20	60	60	100	100	140	140
21	21	61	61	101	101	141	141
22	22	62	62	102	102	142	142
23	23	63	63	103	103	143	143
24	24	64	64	104	104	144	144
25	25	65	65	105	105	145	145
26	26	66	66	106	106	146	146
27	27	67	67	107	107	147	147
28	28	68	68	108	108	148	148
29	29	69	69	109	109	149	149
30	30	70	70	110	110	150	150
31	31	71	71	111	111	151	151
32	32	72	72	112	112	152	152
33	33	73	73	113	113	153	153
34	34	74	74	114	114	154	154
35	35	75	75	115	115	155	155
36	36	76	76	116	116	156	156
37	37	77	77	117	117	157	157
38	38	78	78	118	118	158	158
39	39	79	79	119	119	159	159
40	40	80	80	120	120	160	160

Scorer _____
Assistant scorer _____
Timer _____
Shot clock operator _____

Scores Quarter ① A ____ B ____
Quarter ② A ____ B ____
Quarter ③ A ____ B ____
Quarter ④ A ____ B ____
Overtimes A ____ B ____

Crew Chief _____
Umpire 1 _____ Umpire 2 _____

Final Score Team A ____ Team B ____
Name of winning team _____

Captain's signature in case of protest _____

Game ended at (hh:mm) _____

Dijagram 8. Zapisnik

B.1 Na Dijagramu 8 prikazan je zapisnik koji je odobrila Tehnička komisija FIBA.

B.2 Sastoji se od 1 originala i 3 kopije, svaka na papiru različite boje. Original na bijelom papiru je za FIBA. Prva kopija na plavom papiru je za organizaciono tijelo takmičenja, druga kopija na ružičastom papiru je za pobjedničku ekipu, a posljednja kopija na žutom papiru je za ekipu koja je izgubila.

Napomena: 1. Zapisničar koristi 2 olovke različitih boja, CRVENU za prvu i treću, a PLAVU ili CRNU za drugu i četvrtu četvrtinu. U svim produžecima upisivanja se vrše PLAVOM ili CRNOM (istom bojom kao za drugu i četvrtu četvrtinu).

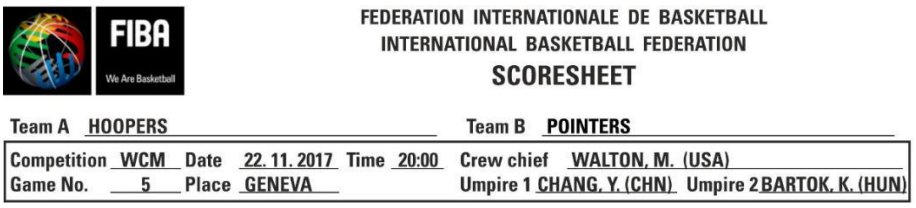
2. Zapisnik može da se pripremi i završi elektronskim putem.

B.3 Najmanje 40 minuta prije predviđenog početka utakmice, zapisničar priprema zapisnik na slijedeći način:

B.3.1 Upisuje imena 2 ekipe u prostoru u vrhu zapisnika. Ekipa "A" je uvek lokalna (domaća) ekipa, ili na turnirima ili utakmicama na neutralnom terenu za igru, prva ekipa navedena u rasporedu. Druga ekipa je ekipa "B".

B.3.2 Zatim upisuje:

- Naziv takmičenja.
- Broj utakmice.
- Datum, vreme i mjesto odigravanja utakmice.
- Imena glavnog sudije i sudije(a) i njihove nacionalnosti (IOC kod).


FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
SCORESHEET

Team A HOOPERS Team B POINTERS

Competition WCM Date 22. 11. 2017 Time 20:00 Crew chief WALTON, M. (USA)
Game No. 5 Place GENEVA Umpire 1 CHANG, Y. (CHN) Umpire 2 BARTOK, K. (HUN)

Dijagram 9. Vrh zapisnika

B.3.3 Ekipa "A" zauzima gornji, a ekipa "B" donji dio zapisnika.

B.3.3.1 U prvoj koloni zapisničar upisuje broj licence (poslednje 3 cifre) svakog igrača, glavnog trenera i prvog pomoćnog trenera. Na turnirima se broj licenci upisuje samo na prvoj utakmici koju ekipe igraju.

B.3.3.2 U drugoj koloni zapisničar upisuje VELIKIM ŠTAMPANIM slovima prezime i početno slovo imena svih igrača prema redosledu brojeva na dresovima, koristeći spisak članova ekipe koji je dobio od glavnog trenera ili njegovog predstavnika. Kapiten ekipe se upisuje sa (CAP) neposredno iza njegovog imena.

B.3.3.3 Ako ekipa nastupa sa manje od 12 igrača, zapisničar povlači liniju preko rubrika za broj licence, prezime, broj i ulazak u igru igrača, u redu ispod zadnjeg upisanog igrača. Ako ima manje od 11 igrača, horizontalna linija se povlači horizontalno do rubrike za greške igrača i nastavlja dijagonalno do dna.

B.3.4 Na dnu odjeljka svake ekipe zapisničar upisuje (VELIKIM ŠTAMPANIM slovima) imena glavnog trenera i prvog pomoćnog trenera ekipe.

B.3.5 Na dnu zapisnika zapisničar upisuje (VELIKIM ŠTAMPANIM slovima) svoje ime i imena pomoćnog zapisničara, mjerioca vremena i mjerioca perioda šuta.

Licence no.	Players		No.	Player in	Fouls 1	2	3	4	5
001	MAYER,	F.	5						
002	JONES,	M.	8						
003	SMITH,	E.	9						
004	FRANK,	Y.	12						
010	NANCE,	L.	18						
012	KING,	H. (CAP)	22						
014	WONG,	P.	24						
015	RUSH,	S.	25						
021	MARTINEZ,	M.	33						
022	SANCHES,	N.	42						
Head coach	788	LOOR, A.							
First assistant coach	555	MONTA, B.							

Dijagram 10. Ekipe u zapisniku (prije utakmice)

B.4 Najmanje 10 minuta prije predviđenog početka utakmice, svaki glavni trener:

B.4.1 Potvrđuje svoju saglasnost sa imenima i odgovarajućim brojevima članova svoje ekipe.

B.4.2 Potvrđuje imena glavnog trenera i prvog pomoćnog trenera. Ako nema glavnog trenera niti prvog pomoćnog trenera, kapiten deluje kao igrač-trener i upisuje se sa (CAP) iza njegovog imena.

Head coach	607	KING, H. (CAP)			
First assistant coach					

B.4.3 Upisuje malo“x” pored broja igrača u rubrici “Ulazak u igru”, kod 5 igrača koji počinju utakmicu.

B.4.4 Potpisuje zapisnik.

Glavni trener ekipe ‘‘A” prvi daje gornju informaciju.

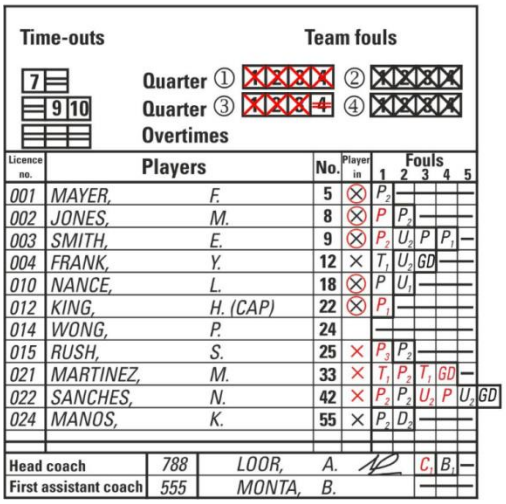
B.5 Na početku utakmice zapisničar zaokružuje malo “x” u rubrici “Ulazak u igru”, kod 5 igrača obje ekipe koji počinju utakmicu.

B.6 U toku utakmice zapisničar upisuje malo ‘‘x” (nezaokruženo) kada zamjenik prvi put ulazi u igru kao igrač.

B.7 Tajm-auti

B.7.1 Dodeljeni tajm-auti se upisuju u zapisnik unošenjem minuta vremena za igru u četvrtini ili u produžetku u odgovarajuće rubrike ispod imena ekipe.

B.7.2 Po završetku svakog poluvremena i produžetka neiskorišćene rubrike se precrtavaju sa 2 horizontalne paralelne linije. Ako ekipi nije dodjeljen prvi tajm-aut prije nego što sat za igru pokaže 2:00 minuta u četvrtoj četvrtini, zapisničar precrtava sa 2 horizontalne linije prvu rubriku za drugo poluvreme ekipe.



Time-outs

7

9 10

Team fouls

Quarter ① ② ③ ④

Overtimes

Licence no.	Players		No.	Player in	Fouls 1	2	3	4	5
001	MAYER,	F.	5	⊗	P_2				
002	JONES,	M.	8	⊗	P	P_2			
003	SMITH,	E.	9	⊗	P_2	U_2	P	P_1	
004	FRANK,	Y.	12	×	T_1	U_2	GD		
010	NANCE,	L.	18	⊗	P	U_1			
012	KING,	H. (CAP)	22	⊗	P_1				
014	WONG,	P.	24						
015	RUSH,	S.	25	×	P_3	P_2			
021	MARTINEZ,	M.	33	×	T_1	P_2	T_1	GD	
022	SANCHES,	N.	42	×	P_2	P_3	U_2	P	U_2 GD
024	MANOS,	K.	55	×	P_2	D_2			

Head coach	788	LOOR,	A.	C,	B_1
First assistant coach	555	MONTA,	B.		

Dijagram 11. Ekipe u zapisniku (nakon utakmice)

B.8 Greške

B.8.1 Greške igrača mogu da budu lične, tehničke, nesportske ili diskvalifikujuće i upisuju se igraču.

B.8.2 Greške koje načine glavni trener, prvi pomoćni trener, zamjenici, igrači udaljeni iz igre i prateći članovi delegacije mogu da budu tehničke ili diskvalifikujuće i upisuju se glavnom treneru. Pored toga, diskvalifikujuće greške koje u tuči načine osobe unete u zapisnik, upisuju se tim osobama.

B.8.3 Sve greške se upisuju na slijedeći način:

B.8.3.1 Lična greška se upisuje sa "P".

B.8.3.2 Tehnička greška igraču upisuje se sa "T". Druga tehnička greška takođe se upisuje sa "T" i zatim "GD" u sledećoj rubrici za diskvalifikaciju do kraja utakmice.

B.8.3.3 Tehnička greška glavnom treneru zbog lično njegovog nesportskog ponašanja, upisuje se sa "C". Druga slična tehnička greška takođe se upisuje sa "C" i zatim "GD" u sledećoj rubrici.

B.8.3.4 Tehnička greška glavnom treneru iz bilo kog drugog razloga, upisuje se sa "B". Treća tehnička greška (jedna od njih može da bude "C") takođe se upisuje sa "B" ili "C" i zatim "GD" u sledećoj rubrici.

B.8.3.5 Nesportska greška igraču upisuje se sa "U". Druga nesportska greška takođe se upisuje sa "U" i zatim "GD" u sledećoj rubrici.

B.8.3.6 Tehnička greška igraču koji ima ranije dosuđenu nesportsku grešku ili nesportska greška igraču koji ima raniju dosuđenu tehničku grešku, takođe se upisuje sa "U" ili "T" i zatim "GD" u sledećoj rubrici.

B.8.3.7 Diskvalifikujuća greška se upisuje sa "D".

B.8.3.8 Bilo koja greška koja uključuje slobodno bacanje(a), upisuje se dodavanjem odgovarajućeg broja slobodnih bacanja (1, 2 ili 3) pored "P", "T", "C", "B", "U" ili "D".

B.8.3.9 Sve greške objema ekipama koje uključuju jednake kazne poništavaju se prema Čl. 42 i upisuju dodavanjem malog "c" pored "P", "T", "C", "B", "U" ili "D".

B.8.3.10 Diskvalifikujuća greška prvom pomoćnom treneru, zamjeniku, igraču udaljenom iz igre ili pratećem članu delegacije, uključujući diskvalifikujuću grešku zbog napuštanja prostora oko klupe ekipe u tuči, upisuje sa kao tehnička greška glavnom treneru sa "B_2".

B.8.3.11 U sve preostale rubrike za greške glavnog trenera, prvog pomoćnog trenera, zamjenika ili igrača udaljenog iz igre, diskvalifikovanog u tuči, upisuje se "F" iza "D_2" ili "D".

B.8.3.12 Primjeri diskvalifikujućih grešaka glavnom treneru, prvom pomoćnom treneru, zamjeniku, igraču udaljenom iz igre i pratećem članu delegacije:

Diskvalifikujuća greška glavnom treneru upisuje se na sledeći način:

Head coach	788	LOOR, A.	D_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikujuća greška prvom pomoćnom treneru upisuje se na sledeći način:

Head coach	788	LOOR, A.	B_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D		

Diskvalifikujuća greška zamjeniku upisuje se na sledeći način:

001	MAYER, F.	5	⊗	D					

i

Head coach	788	LOOR, A.	B_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikujuća greška igraču udaljenom iz igre nakon njegove pete greške upisuje se na sledeći način:

015	RUSH, S.	25	×	T_1	P_3	P_2	P_1	P_2	D	

i

Head coach	788	LOOR, A.	B_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikujuća greška pratećem članu delegacije upisuje se na sledeći način:

Head coach	788	LOOR, A.	B_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

B.8.3.13 Primjeri diskvalifikujućih grešaka glavnom treneru, prvom pomoćnom treneru, zamjeniku, igraču udaljenom iz igre ili pratećem članu delegacije, zbog napuštanja prostora oko klupe ekipe u tuči:

Bez obzira na broj osoba diskvalifikovanih zbog napuštanja prostora oko klupe ekipe, samo jedna tehnička greška "B_2" ili "D_2" se dosuđuje glavnom treneru.

Diskvalifikujuća greška glavnom treneru i prvom pomoćnom treneru upisuje se na sledeći način:

Ako je samo glavni trener diskvalifikovan:

Head coach	788	LOOR, A.	D_2	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Ako je samo prvi pomoćni trener diskvalifikovan:

Head coach	788	LOOR, A.	B_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D	F	F

Ako su diskvalifikovani i glavni trener i prvi pomoćni trener:

Head coach	788	LOOR, A.	D_2	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.	D	F	F

Diskvalifikujuća greška zamjeniku upisuje se na sledeći način:

Ako zamjenik ima manje od 4 greške, upisuje se "D" i zatim "F" u sve preostale rubrike za greške:

003	SMITH, E.	9	⊗	P_2	P_2	D	F	F

i

Head coach	788	LOOR, A.	B_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Ako je to zamjeniku peta greška, upisuje se "D" i zatim "F" u prostoru iza poslednje rubrike za grešku:

002	JONES, M.	8	⊗	T_1	P_3	P_1	P_2	D	F

i

Head coach	788	LOOR, A.	B_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikujuća greška igraču udaljenom iz igre upisuje se na sledeći način:

Pošto igrač udaljen iz igre nema više rubrika za greške, upisuje se "D" i zatim "F", oba u prostoru iza poslednje greške:

015	RUSH, S.	25	×	T_1	P_3	P_2	P_1	P_2	D_F

i

Head coach	788	LOOR, A.	B_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikujuća greška pratećem članu delegacije dosuđuje se glavnom treneru i upisuje na sledeći način:

Head coach	788	LOOR, A.	B_2(B)		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Svaka diskvalifikacija pratećeg člana delegacije dosuđuje se glavnom treneru i upisuje se sa Ⓑ i ne računa u tri tehničke greške za njegovu diskvalifikaciju do kraja utakmice.

B.8.3.14 Primjeri diskvalifikujućih grešaka glavnom treneru, prvom pomoćnom treneru, zamjeniku, igraču udaljenom iz igre ili pratećem članu delegacije, zbog njihovog aktivnog učešća u tuči:

Bez obzira na broj osoba diskvalifikovanih zbog napuštanja prostora oko klupe ekipe, samo jedna tehnička greška "B_2" ili "D_2" se dosuđuje glavnom treneru.

Diskvalifikujuća greška glavnom treneru i prvom pomoćnom treneru upisuje se na slijedeći način:

Ako je samo glavni trener diskvalifikovan:

Head coach	788	LOOR, A.	D_2	D_2	F
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Ako je samo prvi pomoćni trener diskvalifikovan:

Head coach	788	LOOR, A.	B_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D_2	F	F

Ako su diskvalifikovani i glavni trener i prvi pomoćni trener:

Head coach	788	LOOR, A.	D_2	D_2	F
First assistant coach	555	MONTA, B.	D_2	F	F

Diskvalifikujuća greška zamjeniku upisuje se na sledeći način:

Ako zamjenik ima manje od 4 greške, upisuje se "D_2" i zatim "F" u sve preostale rubrike za greške:

001	MAYER, F.	5	⊗	P_2	P_2	D_2	F	F

i

Head coach	788	LOOR, A.	B_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Ako je to zamjeniku peta greška, upisuje se "D_2" i zatim "F" u prostoru iza poslednje rubrike za grešku:

002	JONES, M.	8	⊗	T_1	P_3	P_1	P_2	D_2	F

i

Head coach	788	LOOR, A.	B_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikujuća greška igraču udaljenom iz igre upisuje se na slijedeći način:

Pošto igrač udaljen iz igre nema više rubrika za greške, upisuje se "D_2" i zatim "F", oba u prostoru iza poslednje greške:

015	RUSH, S.	25	×	T_1	P_3	P_2	P_1	P_2	$\frac{D_2}{F}$

i

Head coach	788	LOOR, A.	B_2		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikujuća greška pratećem članu delegacije dosuđuje se glavnom treneru i upisuje na sledeći način:

Head coach	788	LOOR, A.	B_2	(B_2)	
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Svaka diskvalifikacija pratećeg člana delegacije dosuđuje se glavnom treneru i upisuje sa (T) ali se ne računa u tri tehničke greške za njegovu diskvalifikaciju do kraja utakmice.

Napomena: Tehničke ili diskvalifikujuće greške prema Čl.39 ne računaju se kao greške ekipe.

B.8.4 Po završetku druge četvrtine i po završetku utakmice, zapisničar povlači debelu liniju između iskorišćenih i neiskorišćenih rubrika.

Po završetku utakmice, zapisničar poništava preostale rubrike debelom horizontalnom linijom.

B.9 Greške ekipe

B.9.1 Za svaku četvrtinu u zapisniku su predviđene 4 rubrike (neposredno ispod imena ekipe a iznad imena igrača) za upisivanje grešaka ekipe.

B.9.2 Kad god igrač načini ličnu, tehničku, nesportsku ili diskvalifikujuću grešku, zapisničar upisuje grešku ekipi tog igrača, unoseći redom veliko "X" u predviđene rubrike.

B.9.3 Po završetku svake četvrtine, zapisničar poništava preostale rubrike sa 2 paralelne horizontalne linije.

B.10 Tekući rezultat

B.10.1 Zapisničar hronološki vodi tekući zbir postignutih poena obje ekipe.

B.10.2 U zapisniku postoje 4 glavne kolone za tekući rezultat.

B.10.3 Svaka glavna kolona je podeljena u 4 kolone: 2 levo su za ekipu "A" a 2 desno za ekipu "B". Središnje kolone su za tekući rezultat (160 poena) obje ekipe.
Zapisničar:

- Prvo, povlači dijagonalnu liniju (/ ako piše desnom ili \ ako piše levom rukom) za svaki postignuti važeći pogodak iz igre i popunjen krug (●) za svako postignuto važeće slobodno bacanje, preko novog ukupnog broja ostvarenih poena ekipe koja je upravo postigla pogodak.
- Potom, u praznoj rubrici na istoj strani sa novim ukupnim brojem poena (pored novog / ili \ ili ●), upisuje broj igrača koji je postigao pogodak iz igre ili slobodno bacanje.

B.11 Tekući rezultat: dodatna uputstva

B.11.1 Postignuti pogodak igrača iz igre za 3 poena, upisuje se ucrtavanjem kruga oko broja igrača.

B.11.2 Pogodak iz igre koji je igrač slučajno postigao u svoj sopstveni koš, upisuje se kao da ga je postigao kapiten protivničke ekipe na terenu za igru.

B.11.3 Poeni postignuti kada lopta ne uđe u koš (Čl. 31), upisuju se kao da ih je postigao igrač koji je izveo šut.

B.11.4 Po završetku svake četvrtine ili produžetka, zapisničar ucrtava debeli krug (O) oko poslednjeg broja postignutih poena obje ekipe, posle čega povlači debelu horizontalnu liniju ispod tih poena i brojeva oba igrača koji su postigli te poslednje poene.

B.11.5 Na početku svake četvrtine ili produžetka, zapisničar nastavlja da hronološki vodi tekući zbir postignutih poena od mesta prekida.

B.11.6 Kad god je moguće, zapisničar treba da uporedi svoj tekući rezultat sa vidljivim semaforom. Ako postoji neslaganje, a njegov rezultat je tačan, odmah preduzima korake da se semafor ispravi. Ukoliko je u dilemi ili ako jedna od ekipa stavlja prigovor na izvršenu ispravku, obaveštava glavnog sudiju čim lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen.

B.11.7 Sudije mogu da isprave bilo koju pogrešku u vođenju zapisnika koja uključuje rezultat, broj grešaka ili broj tajm-auta prema odredbama pravila. Glavni sudija potpisuje izvršene ispravke. Velike ispravke dokumentuju se na poleđini zapisnika.

A		B	
	1	1	6
	2	2	6
6	3	3	
	4	4	
11	5	5	5
11	6	6	5
	7	7	
10	8	8	
	9	9	10
	10	10	
10	11	11	
	12	12	7
4	13	13	7
5	14	14	
5	15	15	6
	16	16	
5	17	17	
	18	18	6
6	19	19	
	20	20	9
	21	21	
11	22	22	9
	23	23	9
11	24	24	
	25	25	7
	26	26	7
5	27	27	
	28	28	6
10	29	29	
	30	30	8
4	31	31	
	32	32	5
4	33	33	5
4	34	34	
	35	35	10
10	36	36	
	37	37	12
	38	38	
10	39	39	12
10	40	40	12

Dijagram 12.
Tekući rezultat

B.12 Tekući rezultat: Sumiranje

B.12.1 Po završetku svake četvrtine i poslednjeg produžetka, zapisničar upisuje rezultat te četvrtine i svih produžetaka u odgovarajući odeljak u dnu zapisnika.

B.12.2 Odmah po završetku utakmice, zapisničar upisuje vreme u rubrici "Utakmica završena u (čas:minut)".

B.12.3 Po završetku utakmice, zapisničar povlači 2 debele horizontalne linije ispod konačnog broja postignutih poena obje ekipe i brojeva igrača koji su postigli te poslednje poene. Povlači, takođe, dijagonalnu liniju do dna kolone da bi poništio preostale brojeve (tekući rezultat) obje ekipe.

B.12.4 Po završetku utakmice, zapisničar upisuje konačan rezultat i ime pobjedničke ekipe.

B.12.5 Sve pomoćne sudije zatim potpisuju zapisnik pored svojih imena.

B.12.6 Glavni sudija poslednji odobrava i potpisuje zapisnik, nakon što ga potpiše sudija(e). Ovim činom se okončava sprovođenje i veza sudija sa utakmicom.

7	70	70	6
7	71	71	
7	72	72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

Dijagram 13. Sumiranje rezultata

Napomena: Ukoliko kapiten (CAP) potpiše zapisnik sa protestom (koristeći rubriku "Potpis kapitena u slučaju protesta"), pomoćne sudije i sudija(e) ostaju na raspolaganju glavnom sudiji, sve dok im on ne dozvoli da odu.

Scorer	MAIER, N.	**Scores**	**Quarter** ① **A** 15 **B** 18
Assistant scorer	SABAY, O.		**Quarter** ② **A** 19 **B** 10
Timer	LEBLANC, R.		**Quarter** ③ **A** 26 **B** 19
Shot clock operator	AUSTIN, K.		**Quarter** ④ **A** 16 **B** 25
			Overtimes **A** / **B** /
Crew chief	M. Walton	**Final Score**	**Team A** 76 **Team B** 72
Umpire 1	Y. Chang **Umpire 2** K. Bartok	**Name of winning team**	HOOPERS
Captain's signature in case of protest		**Game ended at (hh:mm)**	21:50

Dijagram 14. Dno zapisnika

C - POSTUPAK PROTESTA

C.1 Ekipa može da uloži protest ako su njeni interesi drastično ugroženi:

- Pogreškom u vođenju zapisnika, merenju vremena ili merenju perioda šuta, koju sudije nisu ispravile.
- Odlukom da se utakmica izgubi bez borbe, poništi, odloži, ne nastavi ili ne odigra.
- Prekršajem pravila o pravu nastupa koja se primenjuju.

C.2 Da bi se protest prihvatio, mora da se uloži sledećim postupkom:

- Kapiten (CAP) te ekipe, najkasnije 15 minuta po završetku utakmice, obavještava glavnog sudiju da njegova ekipa ulaže protest na rezultat utakmice i potpisuje zapisnik u rubrici "Potpis kapitena u slučaju protesta".
- Ekipa podnosi razloge protesta u pisanoj formi glavnom sudiji, najkasnije 1 sat po završetku utakmice.
- Na svaki protest primenjuje se taksa od 1.500 CHF koja se plaća ako protest bude odbijen.

C.3 Posle prijema razloga protesta, glavni sudija izveštava u pisanoj formi predstavnika FIBA ili nadležno telo o događaju koji je doveo do protesta.

C.4 Nadležno tijelo izdaje bilo kakve proceduralne zahtjeve koje smatra cjelishodnim i donosi odluku o protestu što je prije moguće, a u svakom slučaju najkasnije 24 sata po završetku utakmice. Nadležno tijelo koristi bilo koji pouzdan dokaz i može da donese bilo kakvu odgovarajuću odluku, uključujući, bez ograničenja, djelimično ili potpuno ponovno odigravanje utakmice. Nadležno tijelo ne može da odluči da promeni rezultat utakmice, osim ako postoji jasan i konačan dokaz da bi novi rezultat sigurno bio ostvaren, da nije bilo pogreške koja je dovela do protesta.

C.5 Odluka nadležnog tijela takođe se smatra kao odluka donijeta po pravilima na terenu za igru i ne podleže daljem razmatranju ili žalbi. Izuzetak su odluke o pravu nastupa, na koje se može ulagati žalba ukoliko je to predviđeno u propisima koji se primenjuju.

C.6 Posebna pravila za takmičenja FIBA ili za takmičenja koja u svojim propisima ne propisuju drugačije:

- U slučaju da se takmičenje igra u turnirskom formatu, nadležno tijelo za sve proteste je Tehnički komitet (vidjeti Interne Propise FIBA, Knjiga 2).
- U slučaju utakmica kod kuće i u gostima, nadležno tijelo za proteste koji se odnose na pitanja prava nastupa je Disciplinski Panel FIBA. Za sva druga pitanja koja dovedu do protesta, nadležno tijelo je FIBA, koja djeluje preko jedne ili više osoba sa ekspertizom u primeni i tumačenju Službenih pravila igre (vidjeti Interne Propise FIBA, Knjiga 2).

D - PLASMAN EKIPA

D.1 Postupak

D.1.1 Ekipe se plasiraju prema njihovom odnosu pobjeda i poraza, naime 2 klasifikaciona poena za svaku dobijenu utakmicu, 1 klasifikacioni poen za svaku izgubljenu utakmicu (uključujući i poraz bez završetka igre) i 0 klasifikacionih poena za utakmicu izgubljenu bez borbe.

D.1.2 Ovaj postupak se primenjuje kod svih takmičenja sa kružnim (''svako sa svakim'') liga sistemom.

D.1.3 Ako 2 ili više ekipa imaju isti odnos pobjeda i poraza svih utakmica u grupi, međusobna utakmica(e) ove 2 ili više ekipa odlučuje o plasmanu. Ako ove 2 ili više ekipa imaju isti odnos pobjeda i poraza međusobnih utakmica, primenjuju se naredni kriterijumi prema sledećem redosledu:

- Veća razlika poena iz igre u međusobnim utakmicama.
- Veći broj postignutih poena iz igre na međusobnim utakmicama.
- Veća razlika poena iz igre svih utakmica u grupi.
- Veći broj postignutih poena iz igre na svim utakmicama u grupi.

Ako je plasman još uvek nerješen prije nego što se odigraju sve utakmice u grupi, poravnate ekipe dijele isto mjesto na tabeli. Ako na završetku grupne faze ovi kriterijumi i dalje ne mogu da odluče, konačan plasman se određuje žrebom.

D.1.4 Ako plasman jedne ili više ekipa već bude određen u bilo kom koraku ovih kriterijuma, na sve preostale ekipe čiji plasman još nije određen primenjuje se iz početka postupak dat u D.1.3.

D.2 Primjeri:

D.2.1 Primjer 1

A – B	100 – 55	B – C	100 - 95
A – C	90 – 85	B – D	80 - 75
A – D	75 – 80	C – D	60 - 55

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	3	2	1	5	265 : 220	+45
B	3	2	1	5	235 : 270	-35
C	3	1	2	4	240 : 245	-5
D	3	1	2	4	210 : 215	-5

Zato je: 1. A – pobjednik protiv B
2. B
3. C – pobjednik protiv D
4. D.

D.2.2 Primjer 2

A – B	100 – 55	B – C	100 - 85
A – C	90 – 85	B – D	75 - 80
A – D	120 – 75	C – D	65 – 55

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	3	3	0	6	310 : 215	+95
B	3	1	2	4	230 : 265	-35
C	3	1	2	4	235 : 245	-10
D	3	1	2	4	210 : 260	-50

Zato je: 1. A.

Plasman na osnovu međusobnih utakmica ekipa B, C i D:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
B	2	1	1	3	175 : 165	+10
C	2	1	1	3	150 : 155	-5
D	2	1	1	3	135 : 140	-5

Zato je: 2. B 3. C – pobjednik protiv D 4. D.

D.2.3 Primjer 3

A – B 85 – 90
A – C 55 – 100
A – D 75 – 120
B – C 100 - 95
B – D 75 - 85
C – D 65 - 55

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	3	0	3	3	215 : 310	-95
B	3	2	1	5	265 : 265	0
C	3	2	1	5	260 : 210	+50
D	3	2	1	5	260 : 215	+45

Zato je: 4. A.

Plasman na osnovu međusobnih utakmica ekipa B, C i D:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
B	2	1	1	3	175 : 180	-5
C	2	1	1	3	160 : 155	+5
D	2	1	1	3	140 : 140	0

Zato je: 1. C 2. D 3. B.

D.2.4 Primjer 4

A – B 85 – 90
A – C 55 – 100
A – D 75 – 120
B – C 100 - 90
B – D 75 - 85
C – D 65 – 55

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	3	0	3	3	215 : 310	-95
B	3	2	1	5	265 : 260	+5
C	3	2	1	5	255 : 210	+45
D	3	2	1	5	260 : 215	+45

Zato je: 4. A.

Plasman na osnovu međusobnih utakmica ekipa B, C i D:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
B	2	1	1	3	175 : 175	0
C	2	1	1	3	155 : 155	0
D	2	1	1	3	140 : 140	0

Zato je: 1. B 2. C 3. D.

D.2.5 Primjer 5

A – B	100 – 55	B – F	110 - 90
A – C	85 – 90	C – D	55 - 60
A – D	120 – 75	C – E	90 - 75
A – E	80 – 100	C – F	105 - 75
A – F	85 – 80	D – E	70 - 45
B – C	100 – 95	D – F	65 - 60
B – D	80 – 75	E – F	75 - 80
B – E	75 – 80		

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	5	3	2	8	470 : 400	+70
B	5	3	2	8	420 : 440	-20
C	5	3	2	8	435 : 395	+40
D	5	3	2	8	345 : 360	-15
E	5	2	3	7	375 : 395	-20
F	5	1	4	6	385 : 440	-55

Zato je: 5. E 6. F.

Plasman na osnovu međusobnih utakmica ekipa A, B, C i D:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	3	2	1	5	305 : 220	+85
B	3	2	1	5	235 : 270	-35
C	3	1	2	4	240 : 245	-5
D	3	1	2	4	210 : 255	-45

Zato je: 1. A – pobjednik protiv B
2. B
3. D – pobjednik protiv C
4. C.

D.2.6 Primjer 6

A – B	71 – 65	B – F	95 - 90
A – C	85 – 86	C – D	95 - 100
A – D	77 – 75	C – E	82 - 75
A – E	80 – 86	C – F	105 - 75
A – F	85 – 80	D – E	68 - 67
B – C	88 – 87	D – F	65 - 60
B – D	80 – 75	E – F	80 - 75
B – E	75 – 76		

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	5	3	2	8	398 : 392	+6
B	5	3	2	8	403 : 399	+4
C	5	3	2	8	455 : 423	+32
D	5	3	2	8	383 : 379	+4
E	5	3	2	8	384 : 380	+4
F	5	0	5	5	380 : 430	-50

Zato je: 6. F.

Plasman na osnovu međusobnih utakmica ekipa A, B, C, D i E:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	4	2	2	6	313 : 312	+1
B	4	2	2	6	308 : 309	-1
C	4	2	2	6	350 : 348	+2
D	4	2	2	6	318 : 319	-1
E	4	2	2	6	304 : 305	-1

Zato je: 1. C 2. A.

Plasman na osnovu međusobnih utakmica ekipa B, D i E:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
B	2	1	1	3	155 : 151	+4
D	2	1	1	3	143 : 147	-4
E	2	1	1	3	143 : 143	0

Zato je: 3. B 4. E 5. D.

D.2.7 Primjer 7

A – B	73 – 71	B – F	95 - 90
A – C	85 – 86	C – D	95 - 96
A – D	77 – 75	C – E	82 - 75
A – E	90 – 96	C – F	105 - 75
A – F	85 – 80	D – E	68 - 67
B – C	88 – 87	D – F	80 - 75
B – D	80 – 79	E – F	80 - 75
B – E	79 – 80		

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	5	3	2	8	410 : 408	+2
B	5	3	2	8	413 : 409	+4
C	5	3	2	8	455 : 419	+36
D	5	3	2	8	398 : 394	+4
E	5	3	2	8	398 : 394	+4
F	5	0	5	5	395 : 445	-50

Zato je: 6. F.

Plasman na osnovu međusobnih utakmica ekipa A, B, C, D i E:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	4	2	2	6	325 : 328	-3
B	4	2	2	6	318 : 319	-1
C	4	2	2	6	350 : 344	+6
D	4	2	2	6	318 : 319	-1
E	4	2	2	6	318 : 319	-1

Zato je: 1. C 5. A.

Plasman na osnovu međusobnih utakmica ekipa B, D i E:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
B	2	1	1	3	159 : 159	0
D	2	1	1	3	147 : 147	0
E	2	1	1	3	147 : 147	0

Zato je: 2. B 3. D – pobjednik protiv E 4. E.

D.3 Gubljenje utakmice bez borbe

D.3.1 Ekipa koja se bez opravdanog razloga ne pojavi na zakazanoj utakmici ili napusti teren za igru prije završetka utakmice, gubi utakmicu bez borbe i dobija 0 klasifikacionih poena.

D.3.2 Ako ekipa drugi put izgubi utakmicu bez borbe, brišu se rezultati svih utakmica koje je ta ekipa odigrala.

D.3.3 Ako ekipa drugi put izgubi utakmicu bez borbe u takmičenju koje se igra po grupama, gde se najbolje plasirana ekipa(e) iz svake grupe kvalifikuje za slijedeću rundu takmičenja, takođe se brišu i rezultati svih utakmica koje je odigrala posljednje plasirana ekipa u ukrštenoj grupi.

Primjer

Ekipa 4A dva puta gubi utakmicu bez borbe u grupi A, stoga se brišu rezultati svih njenih utakmica.

Konačan plasman:

Grupa A	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1A	4	0	8
Ekipa 2A	2	2	6
Ekipa 3A	0	4	4
Ekipa 4A			

Grupa B	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1B	6	0	12
Ekipa 2B	4	2	10
Ekipa 3B	1	5	7
Ekipa 4B	1	5	7

Rezultati utakmica odigranih između ekipa 3B i 4B:

3B – 4B 88 – 71
4B – 3B 76 – 75

Zato je: 3. 3B 4. 4B.

Prepravljen konačan plasman u grupi B:

Grupa B	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1B	4	0	8
Ekipa 2B	2	2	6
Ekipa 3B	0	4	4

D.3.4 Ako ekipa drugi put izgubi utakmicu bez borbe u takmičenju koje se igra po grupama, gdje za konačan plasman u grupi sve ekipe u svim grupama moraju da imaju jednak broj odigranih utakmica, takođe se brišu i rezultati svih utakmica koje su odigrale posljednje plasirane ekipe u svim grupama.

Primjer

Ekipa 6B dva puta gubi utakmicu bez borbe u grupi B, stoga se brišu rezultati svih njenih utakmica.

Konačan plasman:

Grupa A	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1A	10	0	20
Ekipa 2A	8	2	18
Ekipa 3A	6	4	16
Ekipa 4A	4	6	14
Ekipa 5A	2	8	12
Ekipa 6A	0	10	10

Grupa B	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1B	8	0	16
Ekipa 2B	6	2	14
Ekipa 3B	4	4	12
Ekipa 4B	2	6	10
Ekipa 5B	0	8	8
Ekipa 6B			

Grupa C	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1C	10	0	20
Ekipa 2C	8	2	18
Ekipa 3C	5	5	15
Ekipa 4C	5	5	15
Ekipa 5C	2	8	12
Ekipa 6C	0	10	10

Grupa D	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1D	9	1	19
Ekipa 2D	9	1	19
Ekipa 3D	6	4	16
Ekipa 4D	4	6	14
Ekipa 5D	1	9	11
Ekipa 6D	1	9	11

Rezultati utakmica odigranih između ekipa 5D i 6D:
5D – 6D 83 – 81
6D – 5D 92 – 91

Zato je: 5. 5D 6. 6D.

Prepravljen konačan plasman u grupama A, C i D:

Grupa A	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1A	8	0	16
Ekipa 2A	6	2	14
Ekipa 3A	4	4	12
Ekipa 4A	2	6	10
Ekipa 5A	0	8	8

Grupa C	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1C	8	0	16
Ekipa 2C	6	2	14
Ekipa 3C	3	5	11
Ekipa 4C	3	5	11
Ekipa 5C	0	8	8

Grupa D	Pobjede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1D	7	1	15
Ekipa 2D	7	1	15
Ekipa 3D	4	4	12
Ekipa 4D	2	6	10
Ekipa 5D	0	8	8

Napomena:

Ukoliko je potrebno da se uspostavi komparativno rangiranje između ekipa plasiranih na isto mjesto u grupama, uspostavlja se jedna grupa od svih ekipa koje su u pitanju, uz primjenu kriterijuma prema slijedećem redoslijedu:

- Bolji odnos pobjeda i poraza svih odigranih utakmica u njihovom prepravljenom konačnom plasmanu u grupi.
- Veća razlika poena iz igre svih utakmica u njihovom prepravljenom konačnom plasmanu u grupi.
- Veći broj postignutih poena iz igre u svim utakmicama u njihovom prepravljenom konačnom plasmanu u grupi.
- Ako ovi kriterijumi i dalje ne mogu da odluče, konačan plasman se određuje žrebom.

Primjer za ekipe plasirane na drugo mjesto u prepravljenom konačnom plasmanu u grupama:

Grupa X	Pobjede	Porazi	Poeni iz igre	Klasifikacioni poeni	Razlika poena iz igre
Ekipa 2D	7	1	628 – 521	15	
Ekipa 2B	6	2	551 – 488	14	+ 63
Ekipa 2A	6	2	531 – 506	14	+ 25
Ekipa 2C	6	2	525 – 500	14	+ 25

Zato je:

1. Ekipa 2D Najbolji odnos pobjeda i poraza
2. Ekipa 2B Veća razlika poena iz igre nego kod ekipa 2A i 2C
3. Ekipa 2A Ista razlika poena iz igre kao i ekipa 2C, ali veći broj postignutih poena iz igre
4. Ekipa 2C Ista razlika poena iz igre kao i ekipa 2A, ali manji broj postignutih poena iz igre

D.4 Utakmice kod kuće i u gostima (zbirni rezultat)

D.4.1 Kod sistema takmičenja sa mečom koji se igra na ukupan broj poena (zbirni rezultat) u 2 utakmice, kod kuće i u gostima, 2 utakmice se smatraju kao 1 utakmica u trajanju od 80 minuta.

D.4.2 Ako je rezultat nerješen na završetku prve utakmice, ne igra se produžetak.

D.4.3 Ako je zbirni rezultat obje utakmice nerješen, druga utakmica se nastavlja sa onoliko produžetaka od po 5 minuta koliko je potrebno da se dobije pobjednik.

D.4.4 Pobjednik meča je ekipa koja je:

- Pobjedila obje utakmice.
- Postigla veći broj zbirnih poena iz igre na završetku druge utakmice, ako su obje ekipe dobile po 1 utakmicu.

D.5 Primjeri

D.5.1 Primjer 1

A – B 80 – 75
B – A 72 – 73

Ekipa A je pobjednik meča (pobjedila u obje utakmice).

D.5.2 Primjer 2

A – B 80 – 75
B – A 73 – 72

Ekipa A je pobjednik meča (zbirni rezultat A 152 – B 148).

D.5.3 Primjer 3

A – B 80 – 80
B – A 92 – 85

Ekipa B je pobjednik meča (zbirni rezultat A 165 – B 172). Ne igra se produžetak kod prve utakmice.

D.5.4 Primjer 4

A – B 80 – 85
B – A 75 – 75

Ekipa B je pobjednik meča (zbirni rezultat A 155 – B 160). Ne igra se produžetak kod druge utakmice.

D.5.5 Primjer 5

A – B 83 – 81
B – A 79 – 77

Zbirni rezultat A 160 – B 160. Nakon produžetka(aka) druge utakmice:
B – A 95 – 88

Ekipa B je pobjednik meča (zbirni rezultat A 171 – B 176).

D.5.6 Primjer 6

A – B 76 – 76
B – A 84 – 84

Zbirni rezultat A 160 – B 160. Nakon produžetka(aka) druge utakmice:
B – A 94 – 91

Ekipa B je pobjednik meča (zbirni rezultat A 167 – B 170).

E - MEDIJSKI TAJM-AUTI

E.1 Definicija

Organizaciono telo takmičenja može samo da odluči da li se koriste Medijski tajm-auti i ako se koriste, koliko traju (60, 75, 90 ili 100 sekundi).

E.2 Pravilo

E.2.1 U svakoj četvrtini dozvoljen je 1 Medijski tajm-aut, pored regularnih tajm-auta ekipe. Medijski tajm-auti nisu dozvoljeni u produžetku.

E.2.2 Prvi tajm-aut (ekipe ili Medijski) u svakoj četvrtini traje 60, 75, 90 ili 100 sekundi.

E.2.3 Svi ostali tajm-auti u četvrtini traju 60 sekundi.

E.2.4 Obje ekipe imaju pravo na 2 tajm-auta u toku prvog poluvremena i na 3 tajm-auta u toku drugog poluvremena.

Ovi tajm-auti mogu da se zatraže u bilo kom trenutku u toku utakmice i mogu da traju:

- 60, 75, 90 ili 100 sekundi, ako se smatra da je to Medijski tajm-aut, tj. prvi u četvrtini, ili
- 60 sekundi, ako se ne smatra da je to Medijski tajm-aut, tj. zatražen je od bilo koje ekipe nakon što je Medijski tajm-aut dodeljen.

E.3 Postupak

E.3.1 U idealnom slučaju, Medijski tajm-aut se upotrebljava prije nego što ostane 5:00 minuta u četvrtini. Međutim, ne postoji garancija da će ovaj slučaj da se ostvari.

E.3.2 Ako nijedna ekipa ne zatraži tajm-aut prije nego što preostane 5:00 minuta u četvrtini, onda se Medijski tajm-aut dodjeljuje u prvoj prilici kada lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen. Ovaj tajm-aut se ne računa kao tajm-aut bilo kojoj ekipi.

E.3.3 Ako se bilo kojoj ekipi dodeli tajm-aut prije nego što preostane 5:00 minuta u četvrtini, taj tajm-aut se koristi kao Medijski tajm-aut.

Ovaj tajm-aut se računa i kao Medijski tajm-aut i kao tajm-aut ekipe ekipi koja ga je tražila.

E.3.4 Prema ovom postupku, najmanje 1 tajm-aut treba da postoji u svakoj četvrtini, a najviše 6 tajm-auta u prvom poluvremenu i najviše 8 tajm-auta u drugom poluvremenu.

KRAJ PRAVILA
I
ZVANIČNIH POSTUPAKA

INDEKS PRAVILA

24 sekunde 30
3 sekunde 29
4 greške ekipe 45
5 grešaka 12, 45
5 sekundi
  blisko čuvan igrač 29
  ubacivanje 22
8 sekundi 29
Akcija šutiranja
  definicija 20
  greška na igraču 39
Blisko čuvan igrač 29
Blokiranje 37
Bočne linije 6
Boja dresova 13
Brojevi
  na dresovima 12
Čarape 12
Čeone linije 6
Četvrtina
  definicija 16
  početak 16
  završetak 17
Član ekipe
  definicija 12
Članovi delegacije 12
Čuvanje
  igrača koji kontroliše loptu 35
  igrača koji ne kontroliše loptu 36
Definicija igre 5
Delegat
  definicija 50
  izveštaj 51
Diskvalifikacija do kraja utakmice 40, 41, 67
Diskvalifikujuća greška 42
Dodir 34
Domaća ekipa 13
Dresovi
  boja 12
  brojevi 12
Držana lopta 18
Držanje 38
Elastične navlake na nogama 13
Elastične navlake na rukama 13
Gaćice 12
Glavni sudija
  definicija 50
  prava 50

Glavni trener
diskvalifikacija ... 40, 44
dužnosti i prava ... 15
spisak ekipe ... 14
stoji u toku igre ... 15
tehnička greška ... 40
Gostujuća ekipa ... 13
Granične linije ... 6
Greška
definicija ... 34
diskvalifikacija glavnog trenera ... 40, 44
diskvalifikacija igrača ... 40
diskvalifikujuća ... 42
igrač u akciji šutiranja ... 39
kazna ... 46
lična ... 38
na završetku četvrtine ... 16
nakon vremena za igru ... 16
nasilje ... 42
nesportska ... 41
peta igrača ... 12, 45
posebni slučajevi ... 45
situacija kazne ... 45
tehnička glavnog trenera ... 40
tehnička igrača ... 40
tuča ... 43
u toku naizmjeničnog posjeda ... 19
Greške ekipe ... 45
Guranje ... 38
Igra centra ... 38
Igrač
5 grešaka ... 12, 45
blisko čuvan ... 29
broj na terenu ... 12
brojevi na dresovima ... 12
diskvalifikacija ... 40
koji je u vazduhu ... 36
kontrola lopte ... 20
mjesto ... 17
na podu ... 29
početnih 5 ... 15
postaje zamjenik ... 12, 25
povreda ... 14
pravo igre ... 12
predmeti koje nosi ... 13, 50
tehnička greška ... 40
u akciji šutiranja ... 20
zamjena ... 24
Igrač koji vodi loptu
probijanje ... 35

Igrač udaljen iz igre
definicija....12
Igrački kombinezoni....12
Igrač-trener....15
Interval igre
definicija....16
dužnosti mjerioca vremena....54
Interval na poluvremenu....16
Izvođač slobodnog bacanja
određivanje....15, 46
ograničenja....46
Kapiten
deluje kao glavni trener....15
dužnosti i prava....14
glavni trener....15
protest....14
Kazna
diskvalifikujuća greška....43
lična greška....39
lopta vraćena u zadnje polje....32
nesportska greška....41
obostrana greška....39
ometanje lopte....33
prekršaj kod ubacivanja....23
prekršaji....27
prekršaji kod slobodnog bacanja....47
tehnička greška glavnog trenera....41
tehnička greška igrača....41
tehnička greška u toku intervala igre....41
tuča....44
utakmica izgubljena bez borbe....26
utakmica izgubljena bez završetka igre....26
Koncept prednost/podređeni položaj....52
Kontinuirana kretnja....20
Kontrola ekipe
definicija....20
Kontrola igrača
definicija....20
Kontrola lopte....20
Koraci
definicija....28
Koš
lopta ulazi odozdo....21
lopta ulazi u sopstveni....21
lopta unutar....21
promena u drugom poluvremenu....17
protivnički....5
sopstveni....5
Košarka
oprema....11
Lažiranje greške....38

Lična greška 38
Lični dodir 34
Linija ubacivanja definicija 8
Linije slobodnog bacanja 8
Lopta
kontrola 20
mrtva 17
ometanje 33
sprečavanje pogotka 33
status 17
udaranje nogom 19
udaranje pesnicom 19
ulazi u koš odozdo 21
ulazi u sopstveni koš 21
unutar koša 21
živa 17
Lopta za igru 50
Lopta zaglavljena između koša i table 18
Medijski tajm-auti 83
Mjerilac perioda šuta
dužnosti 54
Mjerilac vremena
dužnosti 53
Mjesto igrača 17
Mjesto sudije 18
Mrtva lopta 17
Naizmjeničan posjed 19
Naočare 13
Nasilje 42
Nepravilno čuvanje sa leđa 38
Nerješen rezultat 16
Nesportska greška 41
Nesportsko ponašanje
izveštaj delegata 51
izveštaj glavnog sudije 51
Nespretno vladanje loptom 27
Nokti 13
Normalan košarkaški položaj 34
Obostrana greška
definicija 39
Odbijanje 20
Odluka o utakmici 5
Odluke
vreme i mjesto za 51
Ometanje lopte 33
Oprema 11
Oprema na glavi 13
Osobje kojima je dozvoljeno da sjede na klupi ekipe definicija 15
Ostala oprema 13

Pivotiranje 28
Pivot-noga 28
Plasman ekipa 75
Početak četvrtine 16
Početak utakmice 16
Početnih 5 igrača 15
Podbacivanje 18
Podeoci za skakače u toku slobodnog bacanja 8, 46
Pogodak
  kada je postignut 21
  sopstveni koš, namerno 21
  sopstveni koš, slučajno 21
  ulazi u koš odozdo 21
  vrijednost 21
Pogreške koje mogu da se isprave 48
Polje 3 poena 8
Polje ograničenja 8
Polukrug bez probijanja 37
  definicija 8
Polukrugovi slobodnog bacanja 6
Pomoćne sudije
  definicija 50
  položaj 10
  uniforma 50
Pomoćni zapisničar
  dužnosti 53
Posebni slučajevi 45
Postavljanje ekrana 36
Povreda
  igrača 14
  sudije 52
Pravila ponašanja
  definicija 39
Pravilan položaj čuvanja 35
Pravo igre 12
Pravo nastupa 12
Predmeti
  koje nosi igrač 13, 50
Prednje polje
  definicija 6
  lopta prelazi u 30
Prekršaj
  posebni slučajevi 45
Prekršaji
  definicija 27
Prilika za zamjenu 24
Princip cilindra
  definicija 34
Princip vertikalnosti 34
Probijanje 37
Probijanje igrača koji vodi loptu 35

Produžetak
definicija ... 16
intervali ... 16
završetak ... 17
Prostori oko klupa ekipa
definicija ... 8
Protest
izveštaj delegata ... 52
izveštaj glavnog sudije ... 52
postupak ... 74
Protivnički koš ... 5
Prvi pomoćni trener
dužnosti i prava ... 15
stoji u toku igre ... 15
u zapisniku ... 15
Šake
dodirivanje protivnika ... 37
upotreba ... 37
Sat za igru
rukovanje ... 53
Sat za šut
greškom se oglašava ... 32
greškom vraćen ... 31
Sistem za ponavljanje snimka ... 51
Situacija kazne za greške ekipe ... 45
Situacija podbacivanja ... 18
Slobodna bacanja ... 46
Sprečavanje pogotka
definicija ... 33
Središnji krug ... 6
Srednja linija ... 6
Statističar ... 10
Steznici za koleno ... 13
Steznici za nožni zglob ... 13
Štitnik za usta ... 13
Stolice za zamjenike ... 10
Sudija
definicija ... 50
mjesto ... 18
neslaganje ... 51
prava ... 50
uniforma ... 50
vreme i mjesto za odluke ... 51
znakovi
broj igrača ... 59
informativni ... 57
posebne greške ... 62
postizanje pogotka ... 56
prekršaji ... 58
sprovođenje kazne za grešku ... 62
sprovođenje slobodnog bacanja ... 63

u vezi sata za igru 56
vrsta greške 60
zamjena i tajm-aut 57
Sudija drugi)
definicija 50
Šut na koš
definicija 32
Tajm-aut
definicija 23, 24
dužnosti mjerioca vremena 54
dužnosti zapisničara 52
prilika za 23
Terapijske trake 13
Teren za igru
dimenzije 6
linije 6
T-majice 12
Trake za glavu 13
Tuča 43
Ubacivanje
5 sekundi 22
definicija 21
Udaranje lopte nogom 19
Udaranje lopte pesnicom 19
Uniforma
igrač 12
pomoćne sudije 50
sudije, glavni sudija i sudija 50
Utakmica
izgubljena bez borbe 26
izgubljena bez završetka igre 26
odluka 5
početak 16
vreme za igru 16
završetak 17
Van graničnih linija
igrač 27
lopta 27
Vertikalnost
definicija 34
pravilan položaj čuvanja 35
Vođenje lopte
definicija 27
Vreme za igru 16
Zadnje polje
definicija 6
Zakucavanje 20
Zamjenik
postaje igrač 12, 25
Zapisničar
dužnosti 52

Zapisnički sto 10
Zapisnik
obrazac 64
postupak 65
pregledanje 50
Zaštitna oprema 13
Zaštitnik 13
Završetak četvrtine 17
Završetak utakmice
definicija 17
prava sudija 50
Živa lopta 17
Znojnice oko ručnog zgloba 13
Zvanični spiker 10