

Centralni bord FIBA je na sastanku u julu 2017. godine odobrio nekoliko promjena pravila igre. U daljem tekstu se nalaze glavne promjene koje važe od 1.10.2017.

KORACI (ČL. 25.2)

Svrha: Da se isto pravilo koraka primjenjuje svuda u svijetu i da pravilo bude u skladu sa akcijama na košarkaškom terenu.

Novi tekst:

- Dok se igrač kreće i ima jednu nogu na podu kada hvata loptu ili završava dribbling, iduće stopalo (a) koje dodirne pod postaje pivot stopalo i ovo je "prvi korak."
- Molimo pogledajte dodatni materijal o novom pravilu koraka koji će biti dio posebne prezentacije.

NESPORTSKA GREŠKA (ČL.37.1.1)

Svrha: Da se dodatno razjasni kada treba dosuditi nesportsku grešku i zaštititi dinamiku igre u tranziciji.

Novi tekst:

Nesportska greška je greška igrača koja uključuje kontakt koji je po ocjeni sudije:

- Prekomjerni, grubi kontakt koji prouzrokuje igrač u pokušaju da igra na loptu ili protivnika.
- Kontakt od strane odbrambenog igrača koji ne čini legitiman pokušaj da igra direktno na loptu u duhu pravila igre i koji čini nepotrebnii kontakt da bi zaustavio kontranapad ili igru u tranziciji ekipe koja je u napadu.
Ovo pravilo se primjenjuje dok napadač ne započne akciju šutiranja.
- Molimo pogledajte dodatni materijal o nesportskoj grešci koji će biti dio posebne prezentacije.

KAZNA ZA GREŠKE (B.8.3)

Svrha: Da kazna za diskvalifikujuće greške bude ista: dva slobodna bacanja+ posjed lopte.

Promjene:

Kad god je neko diskvalifikovan i ova greška se po pravilu upisuje treneru kao greška klupe, kazna je **2 slobodna bacanja** kao nakon bilo koje druge diskvalifikujuće greške. Ove greške se upisuju u zapisnik kao **B2**.

Ovo se odnosi na sve diskvalifikujuće greške osobama na klupi ekipe: pomoćnom treneru, zamjenicima i igračima koji imaju 5 grešaka. Takođe se ovo primjenjuje i u situaciji tuče.

DUŽNOST TRENERA (ČL. 7.1)

Svrha: Da bi zapisnik bio spreman da bi utakmica počela na vrijeme.

Novi tekst:

Lista sa članovima ekipe i svim drugim informacijama o ekipi treba da bude predata zapisničaru najkasnije **40 minuta** prije početka utakmice.



DEFINICIJA EKIPE (Čl. 4.2.1 i čl. 2.4.5)

Svrha: Prilagođavanje praktičnim potrebama.

Promjene:

Maksimalan broj pratilaca ekipe sa posebnim dužnostima koji može da sjedi na klupi ekipe je povećan na 7. Stoga, maksimalan broj stolica na klupi ekipe je 16. Maksimalan ukupan broj članova ekipe je 21 (12 igrača, 2 trenera i 7 pratilaca).

ZAPISNIK (B)

Svrha: Prilagođavanje praktičnim potrebama.

Promjene:

Sljedeće sitne promjene prilikom vođenja zapisnika treba da se primjenjuju:

- Zapisničar treba da koristi olovke sa 2 različite boje
- Kada ekipa ima manje od 12 igrača
- Kada ekipa ima trenera- igrača
- Odjeljak za greške nakon prvog poluvremena i nakon završetka utakmice
- Kako ispraviti pogreške u vođenju zapisnika
- Potpisi pomoćnih sudija nakon završetka utakmice

UNIFORME EKIPA (Čl. 4.3)

Svrha: Da se obezbijede novi detalji.

Promjene:

- Dresovi i šortsevi treba da budu iste dominantne boje.
- Ako dresovi imaju rukave, oni se moraju završavati iznad lakta. Duži rukavi nisu dozvoljeni.
- Čarape se moraju vidjeti..
- Patike mogu biti bilo koje kombinacije boja, ali lijeva i desna patika moraju biti iste. Zasljepljujuće boje, reflektivni materijali ili slični drugi ukrasi nisu dozvoljeni.

OPREMA EKIPA (Čl. 4.4)

Svrha: Detaljnije definisanje dodataka uniformi.

Promjene:

Sljedeća oprema (dodaci) je dozvoljena:

- Kompresivni rukavi za ruku crne, bijele ili dominantne boje timske uniforme, ali iste boje za sve igrače ekipe. *
- Kompresivne čarape za noge crne, bijele ili dominantne boje timske uniforme, ali iste boje za sve igrače ekipe. *
- Trake za glavu, crne, bijele ili dominantne boje dresa, ali iste boje za sve igrače ekipe. Traka za glavu ne smije pokrivati nijedan dio lica potpuno ili djelimično (oči, nos, usne itd.) i ne smije biti opasna za igrača koji je nosi i/ ili za druge igrače. Traka za glavu ne smije imati dijelove koji se otvaraju/ zatvaraju oko lica i/ ili vrata i ne smije imati dijelove koji su iznad njene površine. *
- Znojnice, napravljene od tekstilnog materijala najveće širine 10 cm, crne, bijele ili dominantne boje dresova ekipe, ali iste boje za sve igrače ekipe. *



- *Elastične trake za ruke, ramena, noge itd. Crne, bijele ili dominantne boje dresova ekipe, ali iste boje za sve igrače ekipe.*
- *Steznici za skočni zglob koji su providni, crni ili bijeli, ali iste boje za sve igrače ekipe.*
- ** Svi dodaci moraju biti iste boje za sve igrače ekipe (crni, bijeli ili dominantne boje uniforme ekipe).*

NOVA DEFINICIJA SUDIJSKOG TIMA

Svrha: *Da se izbjegne zabuna u terminologiji.*

Promjene:

Vođa sudijskog tima sa posebnim zadacima i dužnostima se sada zove Crew chief (ranije prvi sudija).

Sudijski tim se sastoji od: crew chief- a, sudije 1 i sudije 2 (ako je potrebno).

IGRAČ U AKCIJI ŠUTIRANJA (ČL. 15.1.3)

Svrha: *Da se preciznije definiše akcija šutiranja.*

Promjena:

Kada je igrač u akciji šutiranja fauliran i potom doda loptu, on se više ne smatra igračem u akciji šutiranja.

DISKVALIFIKACIJA (ČL. 36.3.3 i ČL. 37.2.3)

Svrha: *1 tehnička i 1 nesportska greška sada takođe znače diskvalifikacija.*

Promjene:

Igrač će takođe biti diskvalifikovan do kraja utakmice kada mu se dosudi 1 tehnička i 1 nesportka greška.

Trener- igrač će takođe biti diskvalifikovan do kraja utakmice kada mu se dosude 2 tehničke greške zbog njegovog ličnog ponašanja, s tim da jedna od ovih greškaka može biti nesportska greška koja mu je dosuđena kao igraču.

VARANJE (ČL. 33.16)

Svrha: *Uvedena je procedura za lažiranje greške (fake a foul).*

Promjena:

Lažiranje greške je bilo koja akcija igrača koji se pravi da je fauliran ili koji pravi teatralne, pretjerane pokrete da bi naveo na pomisao da je bio fauliran i tako dobio nepravednu prednost.

Lažiranje greške može napraviti igrač napada ili odbrane.

Uveden je novi signal sa pratećom procedurom.

SUDIJSKI ZNAKOVI (A)

Svrha: *Uvođenje 2 nova sudijska znaka.*

Promjena:

1. *Lažiranje greške: Podizanje podlaktice dva puta (počevši od vrha)*
2. *Korištenje sistema za pregledavanje snimka (IRS): Rotirati ruku sa horizontalno ispruženim kažiprstom.*



POSTUPAK PROTESTA (C)

Svrha: Da postupak protesta bude u skladu sa FIBA unutrašnjim regulacijama.

Promjene:

- *Ekipa može da uloži protest ako su njeni interesi ugroženi:*
 - *Pogreškom prilikom vođenja zapisnika, mjerenja vremena ili mjerenja perioda šuta koja nije ispravljena od strane sudija.*
 - *Odlukom da ekipa gubi utakmicu bez borbe, da gubi utakmicu bez završetka igre, odlukom da se poništi, odgodi, ne nastavi ili ne igra utakmica.*
 - *Povredom važećih regulacija prava nastupa.*
- *Da bi protest bio punovažan, treba da bude zadovoljena sljedeća procedura:*
 - *Kapiten treba da potpiše zapisnik u rubrici "Potpis kapitena u slučaju žalbe" unutar 15 minuta po završetku utakmice.*
 - *Razlozi podnošenja protesta treba da se podnesu u pisanoj formi unutar 1 časa po završetku utakmice.*
 - *Taksa u visini 1500 CHF (švajcarskih franaka) se plaća samo ako je protest odbijen.*
 - *Crew chief napismeno treba da prijavi incident predstavniku FIBA- e ili Predsjedniku tehničkog komiteta.*
- *Odgovorno tijelo treba da donese odluku o protestu što je prije moguće, ali ne kasnije od 24 časa nakon završetka utakmice.*
- *Odluka odgovornog tijela se takođe smatra konačnom i ona se ne može razmatrati, niti se može na nju žaliti.*

PLASMAN EKIPA (ČL. 8.7, D.5 i D.6)

Svrha: Da se kompletiraju regulacije plasmana u slučaju 2 utakmice, kod kuće i u gostima, kod sistema sa ukupnim brojem poena.

Promjena:

- *U slučaju 2 utakmice, kod kuće i u gostima, ukupan broj poena se određuje kao da je odigrana 1 utakmica u trajanju od 80 minuta.*
- *Ako je rezultat na kraju prve utakmice neriješen, ne igra se produžetak.*
- *Ako je ukupan broj poena na kraju obje utakmice izjednačen, 2. utakmica se nastavlja sa onoliko produžetaka od 5 minuta koliko je potrebno da se dobije pobjednik u ukupnom broju poena u dvije utakmice.*
- *Pobjednik ovih serija je ekipa koja je:*
 - *pobijedila u obje utakmice.*
 - *postigla veći broj poena ukupno na kraju 2. utakmice, ako su obje ekipe pobijedile po jednu utakmicu.*

KOŠARKAŠKA OPREMA (Poglavlje 2 i 10)

Svrha: Prilagođavanje trenutnim tehničkim potrebama.

Promjena:

Za nivo 1 i 2:

- *Table treba da budu opremljene svjetlom duž svog ruba na vrhu, koje je postavljeno na unutrašnju ivicu table i koje svijetli žuto samo kada se oglasi signala sata za šut.*
- *Sat za šut treba da ima signal koji se čuje na kraju perioda za šut kada displej pokazuje nulu (0.0).*



- *Sat za šut treba da pokazuje preostalo vrijeme u sekundama; i u desetinkama sekunde (1/10) samo tokom posljednjih 5 sekundi perioda za šut.*
- *Preporuka od 1.10.2017. / obavezno od 1.10.2018.*

KOŠARKAŠKA OPREMA (Poglavlje 2 i 10)

Svrha: *Da se uvedu nove tehničke promjene.*

Promjena:

- *Uvođenje veličine lopte 5 za mini takmičenja*
- *Testiranje lopti ima više detalja*
- *Poglavlje o osvjetljenju je potpuno promijenjeno*
- *Odredbe o reklamama su revidirane*

GENERALNO

Sitna prilagođavanja su napravljena u cilju bolje interpretacije.

SUDIJSKI PRIRUČNIK

Početak perioda ili utakmice- zvižduk upozorenja

Treba koristiti "zvižduk upozorenja" (od strane aktivnog sudije) na početku utakmice prije ulaska u središnji krug za sprovođenje podbacivanja lopte i na početku svih drugih perioda i produžetaka prije stavljanja lopte na raspolaganje za ubacivanje sa srednje linije.

